|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 蔡祺辉 | 时间 | 第十周 | 团队项目名称 | 桌游系统 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完成uno游戏部分与后端的对接工作，可以正常运行  未完成的内容：  修改存在的一些bug | | | | |
|
| 现存问题：  Uno游戏部分仍存在一些bug，如一些出牌时的错误 | | | | |
|
| 改进建议：  修复存在的已知bug，开始准备测试工作 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  继续完善前端代码，修复bug | | | | |
|
|
|
|
|
|
|