|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 冉启航 | 时间 | 2025-4-30 | 团队项目名称 | 模拟桌游 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完善海龟汤游戏与前端口对接基本完成  完善Uno游戏逻辑实时功能完成，与前端对接基本完成 | | | | |
|
| 现存问题：  后端API数目种类仍需细化以满足前端要求，需进一步设计细化。 | | | | |
|
| 改进建议：  进行API文档的完善交付，与前端进行深度交流。  并且进行单元测试 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  解决现有问题。与前段对接协商。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|