|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 李欢 | 时间 | 2025.5.11 | 团队项目名称 | 桌游系统开发 |
| 工作总结 | 完成的内容：系统代码的基本实现，前后端的连接。  未完成的内容：部分板块代码的细节处理，测试部分的实现，代码整合。 | | | | |
|
| 现存问题：对于某些细节部分仍未处理完成，详细的系统测试还问进行。 | | | | |
|
| 改进建议：对代码规范问题进行修改，对系统进行详细测试。 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：完善代码的规范问题，处理一些细节问题，完善所有内容。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|