|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 蔡祺辉 | 时间 | 第十一周 | 团队项目名称 | 桌游系统 |
| 工作总结 | 完成的内容：  修复了存在的已知bug，开始编写测试计划与测试用例，进行单元测试  未完成的内容：  系统测试还未完成 | | | | |
|
| 现存问题： | | | | |
|
| 改进建议：  开展系统测试 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  继续推进系统测试的计划，完成测试计划的编写，进行测试 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|