|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 蔡祺辉 | 时间 | 第二周 | 团队项目名称 | 桌游系统 |
| 工作总结 | 完成的内容：  确定前端的项目使用vue作为开发基本框架，使用websocket实现uno的多人联机功能  未完成的内容： | | | | |
|
| 现存问题：  需要进一步分析项目需求，设计前端开发框架 | | | | |
|
| 改进建议：  继续完善需求规格说明书 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  编写需求规格说明书 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|