|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 冉启航 | 时间 | 2025-3-25 | 团队项目名称 | 模拟桌游 |
| 工作总结 | 完成的内容：  项目需求的确定与项目内容的确定；  完成GIN和grom框架后端的基本搭建，webSocket的多人联机； | | | | |
|
| 现存问题：  需要进一步细化设计后端框架设计与技术栈选择；如jwt中间件与https安全的必要性. | | | | |
|
| 改进建议：  完善SRS,后端框架设计。 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容： | | | | |
|
|
|
|
|
|
|