|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 蔡祺辉 | 时间 | 第五周 | 团队项目名称 | 桌游系统 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完善需求规格说明书，明确项目前端的任务需求  进行项目前端开发基础框架的设计  未完成的内容：  项目前端开发基础框架的设计在进行中 | | | | |
|
| 现存问题：  前端基础框架的设计需要优化 | | | | |
|
| 改进建议：  优化项目设计，加快进度 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  继续前端开发基础框架的设计 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|