|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 冉启航 | 时间 | 2025-4-2 | 团队项目名称 | 模拟桌游 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完善Uno游戏的基本逻辑设计；  完善、细化了项目SRS；  初步开始统一与设计前后端借口对接；  未完成的内容：  接口的具体文档使用说明； | | | | |
|
| 现存问题：  后端框架设计解耦程度较低，需进一步设计细化。 | | | | |
|
| 改进建议：  需要修改链接部分代码，突出grom框架高并发特点。 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  详细设计后端项目结构，解决现有问题。与前段对接协商，设计API形成文档。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|