|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 李欢 | 时间 | 2025.4.5 | 团队项目名称 | 桌游系统开发 |
| 工作总结 | 完成的内容：系统初步模型的开发  未完成的内容：前端内容的交接 | | | | |
|
| 现存问题：对系统细节设计还没有具体的设计和实现。 | | | | |
|
| 改进建议：仔细研究文档，完善SRS，并进行对前端细节设计。 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：前端内容代码设计，SRS完善，具体细节分析和设计编码。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|