|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 蔡祺辉 | 时间 | 第六周 | 团队项目名称 | 桌游系统 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完成需求说明书，  完成项目uno部分的前端开发基础框架搭建  未完成的内容： | | | | |
|
| 现存问题：  框架搭建较为混乱，需要进一步明确需求 | | | | |
|
| 改进建议：  明确需求，梳理代码实现逻辑 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  完成系统设计文档，完成前端uno部分基础框架代码 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|