|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 谢子渊 | 时间 | 第六周 | 团队项目名称 | 模拟桌游 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完成项目架构设计说明书的撰写。  未完成的内容： | | | | |
|
| 现存问题：  需要与团队成员沟通设计意图，确保系统设计与实际实现的思路清晰一致。 | | | | |
|
| 改进建议： | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容： | | | | |
|
|
|
|
|
|
|