|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 冉启航 | 时间 | 2025-4-16 | 团队项目名称 | 模拟桌游 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完善海龟汤游戏的基本逻辑设计；  完善Uno游戏逻辑设计，并进行了简单单例测试。 | | | | |
|
| 现存问题：  后端框架设计解耦程度较低，需进一步设计细化。 | | | | |
|
| 改进建议：  需要修改链接部分代码，突出grom框架高并发特点。  进行API文档的完善交付，与前端进行深度交流。 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  详细设计后端项目结构，内容模式设计，解决现有问题。与前段对接协商。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|