|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 李欢 | 时间 | 2025.4.20 | 团队项目名称 | 桌游系统开发 |
| 工作总结 | 完成的内容：系统初步的配置管理，部分代码的初步设计与实现。  未完成的内容：开发模型的确立，前端的详细设计与代码实现。 | | | | |
|
| 现存问题：对系统细节设计还没有具体的设计和实现。代码实现和规范问题，在某些细节方面仍有困难。 | | | | |
|
| 改进建议：从规格说明书开始对开发模型和模式选择进行详细设计。 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：确立好开发模型，前端内容代码设计，具体细节分析和设计编码，对细节内容的把握。 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|