|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 蔡祺辉 | 时间 | 第九周 | 团队项目名称 | 桌游系统 |
| 工作总结 | 完成的内容：  完成uno部分的基本逻辑功能，进行uno游戏部分与后端的对接工作  未完成的内容：  uno游戏部分与后端连接部分还需要修改 | | | | |
|
| 现存问题：  uno游戏部分的一些代码逻辑需要修改，使其能与后端正常对接 | | | | |
|
| 改进建议：  加速编码进度 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  完善uno游戏部分的代码，完成与后端对接工作 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|