|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 谢子渊 | 时间 | 第九周 | 团队项目名称 | 模拟桌游 |
| 工作总结 | 完成的内容：  在本地搭建开发环境，进行测试工作相关准备  未完成的内容：  技术文档编写，测试工作进行 | | | | |
|
| 现存问题：  理解项目框架并编写技术文档方面可能存在困难 | | | | |
|
| 改进建议： | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：  在项目进行到可运行阶段时开始进行测试工作 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|