|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 张琛 | 时间 | 2025年2月26日 | 团队项目名称 | Stream游戏推荐系统 |
| 工作总结 | 完成的内容(项目达到运行状态时，请配截图）：  初步确定小组人员结构；  未完成的内容：  无 | | | | |
|
| 现存问题：  无 | | | | |
|
| 改进建议：  无 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：   1. 尽快让小组内部成员相互熟悉，为良好的合作筑基 2. 亟需商讨决定项目主题 3. 开始着手编写项目计划书 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|