**个人参与项目情况报告**

**一、项目基本情况**

本项目旨在开发一款智能化的游戏推荐平台 —— “Stream 游戏推荐系统”。该系统集成用户注册登录、游戏浏览、智能推荐、AI 客服、用户交互及后台管理等功能模块，主要面向游戏爱好者群体。系统前端采用 React + Next.js 构建，后端基于 Supabase 提供数据库服务，AI 模块通过 Vercel AI SDK 接入大语言模型（LLM）。

本项目开发周期共13周，团队成员共5人，使用 GitHub 进行代码协作和版本管理。

**二、承担的主要工作情况**

在本项目中，我主要负责以下模块的设计与开发：

**1. 游戏搜索功能实现**

* 设计并实现了关键词模糊搜索逻辑；
* 完成搜索输入框和结果展示界面；
* 优化搜索性能，提升大数据量下的响应速度。

**2. 游戏详情页面开发**

* 实现游戏详情页面结构，包括基本信息（名称、标签）、评分、截图展示、用户评论等模块；
* 开发用户互动部分：收藏按钮、评分组件、评论提交区；
* 支持从推荐页/搜索页跳转至详情页并传递游戏ID进行数据拉取；
* 使用 Tailwind CSS 优化布局与响应式显示，提升跨端体验；
* 参与 UI 与交互设计讨论，结合用户体验建议优化页面结构。

**三、项目实施过程中遇到的问题及处理结果**

**问题：游戏详情页面ui在不同设备上效果不同**

游戏详情页中的收藏爱心和评分星星在不同设备上会存在不能正常显示的情况

**解决方法：**

* 固定白色边框而不是使用默认值

**四、参与项目过程的体会与项目评价**

通过参与本次项目开发，我不仅加深了对 React 和 Next.js 等前端技术的理解，也切身体会到了团队协作在软件开发中的重要性。我特别意识到，良好的代码结构设计和组件化开发理念对于项目的可维护性至关重要。参与详情页构建让我对用户体验的关注有了更深的理解，例如在小细节上如评分星星的交互、加载状态的提示都可能极大影响用户的使用感受。