|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 张琛 | 时间 | 2025年3月12日 | 团队项目名称 | Stream游戏推荐系统 |
| 本周工作总结 | 完成的内容(项目达到运行状态时，请配截图）：   1. 完成了项目计划书的编写和展示 2. 完成了项目仓库的初始化工作 3. 带领小组成员配置开发环境并统一了 git 开发协作的基本模式   未完成的内容：  无 | | | | |
|
| 现存问题：  无 | | | | |
|
| 改进建议：  无 | | | | |
|
|
|
| 下周工作计划 | 内容：   1. 根据修改意见完善项目计划书 2. 开始着手书写项目的需求分析说明书 3. 初步搭建项目开发框架，构思人员任务的分配 4. 着手用 figma 进行网页设计 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|