|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 张琛 | 时间 | 2025年3月26日 | 团队项目名称 | Stream游戏推荐系统 |
| 工作总结 | 完成的内容(项目达到运行状态时，请配截图）：   1. 完成了软件需求说明书的编写 2. 用 figma 完成了部分页面的设计   未完成的内容：  无 | | | | |
|
| 现存问题：  无 | | | | |
|
| 改进建议：  无 | | | | |
|
|
|
| 工作计划 | 内容：   1. 开始着手系统设计规格 2. 继续用 figma 设计网页界面 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|