|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 张琛 | 时间 | 2025年3月26日 | 团队项目名称 | Stream游戏推荐系统 |
| 本周工作总结 | 完成的内容(项目达到运行状态时，请配截图）：   1. 完成了软件需求说明书的编写和展示 2. 将后续 figma 页面设计任务分配给组员：  * 杨骑骏：账户管理界面、我的收藏界面 * 田启泽：StreamAI界面、排行榜界面 * 吴佳昊：dashboard界面 * 孙逍遥：searchPage界面、游戏详情界面   未完成的内容：  无 | | | | |
|
| 现存问题：  无 | | | | |
|
| 改进建议：  无 | | | | |
|
|
|
| 下周工作计划 | 内容：   1. 根据反馈意见完善需求分析说明书 2. 检查组员的 figma 页面设计完成情况 3. 着手系统规格设计文档的编写 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|