|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作周报** | | | | | |
| 姓名 | 张琛 | 时间 | 2025年4月2日 | 团队项目名称 | Stream游戏推荐系统 |
| 本周工作总结 | 完成的内容(项目达到运行状态时，请配截图）：   1. 根据反馈意见修改了需求分析说明书 2. 着手编写系统规格设计文档 3. 组内成员开始各自部分的代码编写：  * 吴佳昊：侧边导航栏的设计与实现 * 孙逍遥：gameDetail页面 * 杨骑骏：user页面 * 田启泽：leaderBoard和StreamAI页面   未完成的内容：  无 | | | | |
|
| 现存问题：  无 | | | | |
|
| 改进建议：  无 | | | | |
|
|
|
| 下周工作计划 | 内容：   1. 继续系统规格设计文档的编写 2. 完成后端数据库的设计，使后端 API 进入可用状态 | | | | |
|
|
|
|
|
|
|