## 个人周报（软件项目管理）

**姓名**：李嘉骏  
**岗位/角色**：测试工程师及文件管理  
**项目名称**：《宫商角徵羽》软件开发项目  
**汇报周期**：2025年5月7日 - 2025年5月13日（第十二周）  
**汇报日期**：2025年5月14日

### 本周工作内容总结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **工作事项** | **完成情况** | **工作产出** | **备注** |
| UI优化大类 | 已完成 | 三个新的类以及6个新的图片，如下 | 内如如下 |
| Border类优化模块之间的边界UI | 已完成 | Border类 | 不是特别好用，后续将考虑舍弃 |
| CustomScrollBar类优化所有拖拽条 | 已完成 | CustomerScrollBar类 | - |
| RoundedPanel类优化所有按键 | 已完成 | RoundedPanel类 | - |
| 项目文件images优化所有PlayerControlPanel | 已完成 | Images文件夹及其文件 | - |

### 二、工作进展详情

1. **项目进展**
   1. 已基于后端组装简约的UI，优化部分组件。风格目前可修改
2. **会议参与**
   1. 参加了1次项目组例会

### 三、问题与解决方案

1. **对于项目来说，目前的UI是否合格？达到预期？**

需要组内沟通，并提出升级建议策略

### 四、下周工作计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务 | 预计完成时间 | 说明 |
| UI升级 | 5月20日 | 将与组内讨论升级方案 |
| 协助项目测试 | 5月20日 | - |

### 五、自我反思与建议

**需要改进**

* + 对于项目不掌握，对于代码不熟悉，不会写代码，不知道其他组员对于代码的架构，因此浪费了非常多的时间