# Proyecto final Simulación del Chispazo

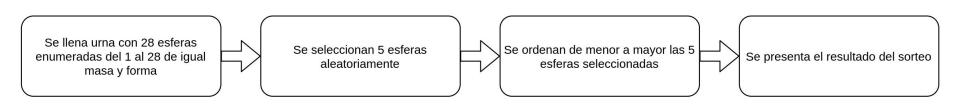


Alberto Isaac Pico Lara Diana Angélica Martínez Hernández

Septiembre 2020

## Mecanismo del Chispazo

Puedes elegir hasta 5 combinaciones de 5 números entre el 01 al 28 en cada una. La urna de Chispazo elegirá de manera aleatoria 5 esferas con los números ganadores. Finalmente la combinación de números elegida deberá coincidir con un mínimo de dos de los cinco números sorteados.



# ¿Cómo se sortea?

Se introducen en una urna 28 esferas iguales en todas sus características, cada una identificada con un número diferente comprendido del 1 al 28. De la urna se extraerán 5 esferas al azar cuyos números integrarán la combinación ganadora.

Las combinaciones posibles están dadas por la fórmula:

$$C_{n,x} = {n \choose x} = \frac{n!}{x! (n-x)!}$$
  $C_{28,5} = {28 \choose 5} = \frac{28!}{5! (28-5)!} = 98280$ 

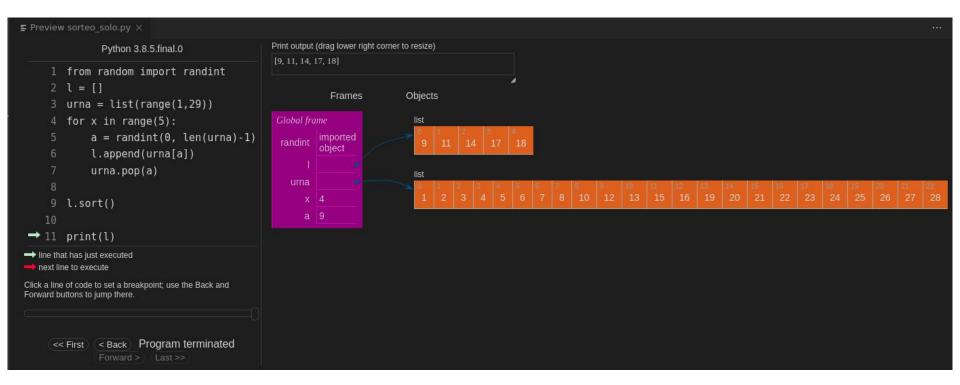
### Pasos a seguir:

- 1. Analizar el conjunto de datos reales.
- 2. Analizar cada variable.
- 3. Conocer la distribución de cada variable.
- 4. Creación del simulador con una distribución uniforme.

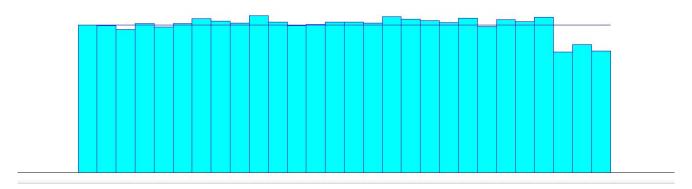
Propuesta de mejora del simulador:

Cambiar el simulador con la distribución encontrada según la variable.

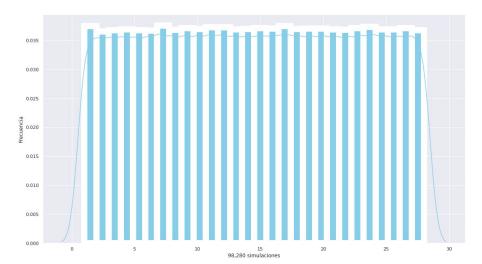
#### **Simulador**



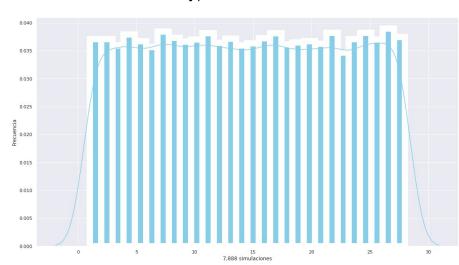




Simulados (98,280 sorteos)



Simulados (7,888 sorteos)



# Desglose por variable

