Управление образования администрации муниципального образования Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Средняя общеобразовательная школа №2 с углубленным изучением отдельных предметов имени кавалера ордена Красной Звезды А.А. Кузора»

г. Гусь-Хрустальный

**Проект для Яндекс Лицея**

Battle of Heroes

Выполнили:

Ученики 10А класса

Ишунькин Арсений,

Курицын Аким

Г. Гусь-Хрустальный,

2024 г.

**Идея**

Battle of Heroes – это игра про битву героев в 2D измерении, играть можно как одному и сражаться с боссами, так и с другом с одного устройства.

Основная идея – игра основанная на битве двух персонажей, сражающихся в 2D измерении, в игре будет вариативность 8 персонажей и 3 карт, боссов.

**Реализация**

Основные классы и функции:

1)Player – класс персонажей игры

2) Bullet – класс, отвечающий за стрельбу первого персонажа

3) Bullet\_two - класс, отвечающий за стрельбу второго персонажа или босса

4) settings - функция, которая реализует работу пользователя с меню

В главном меню осуществляется выбор режима(1 игрока или два), персонажей, локации или боса. Так же в нем происходит настройка звуков и показ управления игры. После обработки всей необходимой информации откроется окно с игровым процессом.

В проекте мы раскрыли некоторые возможности библиотеки **PyGame** и **PyGame\_Widgets.**

Были задействованы модули: Sound, Time, Event, Image. Также библиотека Random для реализации ряда игровых процессов и библиотека OS.

Хочется отметить, что в программе многое можно улучшить и доработать, например, добавить больше уровней, улучшить графический интерфейс или добавить новые игровые механики.