

Projekt «SPRINT-Quiz» – 09.04.2021

GymInf-Modul «Softwaretechnik» | Frühjahr 2021

Christoph Borner | Michael Brand | Michael Pfyl | Marcel Pilloud | Markus Teuffel | Jan Widmayer

Agenda/Inhalt

- Ausgangslage/Problemstellung
- Umsetzungsideen
- Projektstand
- Live-Demonstration
- Reflexion

**SPRINT-
Quiz**



Ausgangslage/Problemstellung

- Auftrag Kunde: Erstellung eines Quizzes mit pädagogischem Mehrwert in Form einer Web App → Projektname «**SPRINT-Quiz**».
- Präsenz-, Hybrid- oder Fernunterricht durch Lehrpersonen auf den Sekundarstufen I und II soll mit dem **SPRINT-Quiz** mit einem weiteren didaktischen Hilfsmittel angereichert werden können.
- Initialset an Fragen soll zur Verfügung gestellt werden.
- Fragen sollen bei Bedarf ergänzt werden können.
- **SPRINT-Quiz** soll erweiterbar/ausbaubar sein.
- Adaption auf Primarstufe und/oder Tertiärstufe soll möglich sein.



Umsetzungsideen

Das **SPRINT-Quiz** funktioniert nach dem Muster der bekannten Quiz-Show «Wer wird Millionär?».

In der Version 1.0 stehen dem Spieler oder der Spielerin keine Hilfen (z. B. 50:50-Joker) zur Verfügung.

Das **SPRINT-Quiz** soll sowohl für die formative Lernstandskontrolle als auch zur Auflockerung (z. B. vor den Weihnachtsferien) verwendet werden können.

Das **SPRINT-Quiz** kann in allen Schulen der Sekundarstufen I und II und in allen Fächern angewendet werden.

Zukunftspotenzial:
Einbindung von Ton-, Bild- oder Filmquellen denkbar



Projektstand

- **SPRINT-Quiz** ist ab sofort für den Unterricht einsetzbar.
- **SPRINT-Quiz** ist nicht an einen Schultyp (Gymnasium, FMS, WMS, Berufsfachschule etc.) oder an ein Unterrichtsfach gebunden.
- **SPRINT-Quiz** ist browserbasiert und läuft somit plattformunabhängig.
- Pädagogischer Mehrwert der Web App **SPRINT-Quiz** gegenüber Konkurrenzprodukten: Es wird ein Feedbacktext angezeigt, der begründet, warum die gewählte Antwort richtig bzw. falsch ist.
- In der vorgegebenen Zeit konnte mit **SPRINT-Quiz** eine Web App entwickelt werden, welche die geforderten Kernfunktionalitäten enthält.



Live-Demonstration

Web App **SPRINT-Quiz** präsentiert durch Markus Teuffel

Frage 1: Informatik	Level: 3
Wobei handelt es sich nicht um eine Programmiersprache?	
Linux	TypeScript
Java	Python



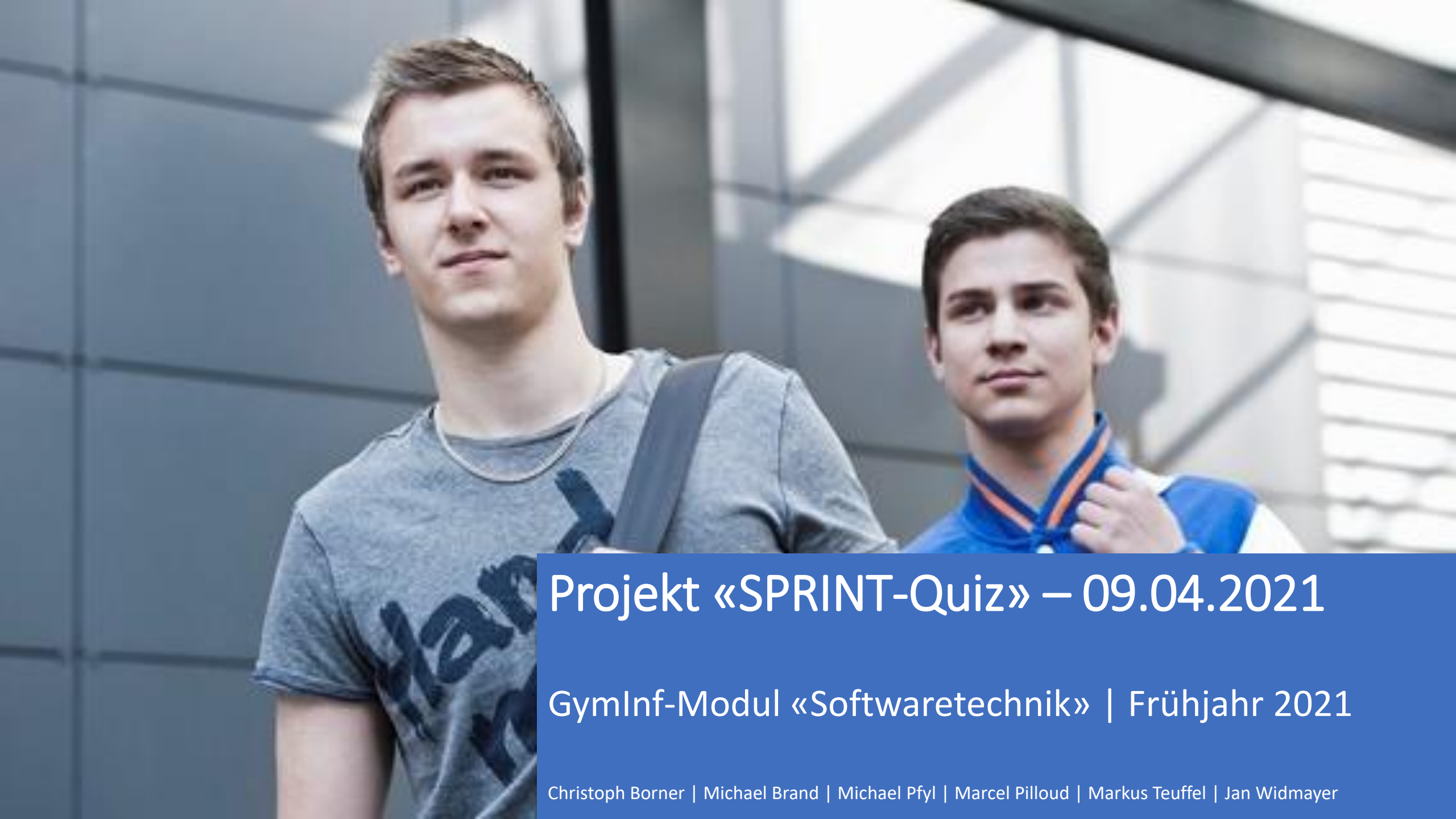
Reflexion

- Interessantes Projekt
- Sinnvolle Web App, die man gut im Unterricht einsetzen kann
- Relativ grosse Gruppe: Kommunikation und Terminfindung teilweise etwas anspruchsvoll (trotz Kollaborationssoftware)
- Anwendung resp. Vertiefung unterschiedlichster Programmier- und Seitenbeschreibungssprachen
- Zusammenspiel von Frontend und Backend mittels REST API
- Erweiterung der Kenntnisse der Kollaborationssoftware MS Teams
- Einsatz der Entwicklungsplattform GitHub als Tool für die kollaborative Softwareentwicklung



Fragen





Projekt «SPRINT-Quiz» – 09.04.2021

GymInf-Modul «Softwaretechnik» | Frühjahr 2021

Christoph Borner | Michael Brand | Michael Pfyl | Marcel Pilloud | Markus Teuffel | Jan Widmayer