

# Pravidla turnaje

## I. Všeobecné podmínky a pravidla

1. Každý člen týmu by si měl přinést svůj vlastní stroj a periférie (nezáleží, jestli notebook nebo stolní počítač), za které škola ani organizátoři neručí. **Škola poskytne k vypůjčení monitory – v tomto případě je vybírána kauce 200 Kč**, kterou předá vypůjčitel – po vrácení monitoru v předaném stavu mu bude kauce vrácena. V případě **poškození, ztracení či úplného zničení** je povinen vypůjčitel uhradit půjčitel **plnou nákupní cenu monitoru**. Monitorů bude omezený počet.
2. Organizátoři si vyhrazují právo na jakoukoliv změnu pravidel před nebo i v průběhu turnaje bez udání důvodu.
3. Hráči musí mít nainstalované hry (musí být na nejaktuálnější vydané verzi), které na turnaji budou hrát – bude **se hrát přes vlastní účty**.
4. Každý účastník turnaje je povinen přečíst si pravidla turnaje a také hry samotné.
5. V případě okamžité neúčasti týmu v budově Karla IV., má alespoň jeden z týmu 5 minut na dostavení, v jiném případě bude zápas odložen/zrušen – k tomuto rozhodnutí si vyhrazují právo pořadatelé.
  - 5.1. V případě, že tým nebude kompletní, mohou dočasně za chybějící nastoupit náhradníci.
6. Každý tým je povinen v případě neúčasti člena/členů týmu si předem stanovit náhradníky, kteří musí být vybaveni svým počítačem a perifériemi.
  - 6.1. V případě neúčasti členů týmu a nedostatku náhradníků, tým může:
    - 6.1.1. Odhlásit se z turnaje
    - 6.1.2. Účastnit se turnaje v oslabení
      - 6.1.2.1. V tomto případě tým nemá žádné nároky na zvýhodnění.
7. V případě jakéhokoliv nečekaného přerušení hry způsobený prostředím (chyba sítě, výpadek elektřiny atd.) záleží na hráčích, jak se dohodnou:
  - 7.1. Možnost 1 – Nová hra (doporučeno – sportovní).
  - 7.2. Možnost 2 – V případě důkazů o jisté prohře (snímek obrazovky atd.) se organizátoři spravedlivě rozhodnou, jestli oznámí výhru/prohru nebo spustí novou hru.
  - 7.3. Možnost 3 – V případě nesportovního chování při domluvě na postupu mají organizátoři právo na zrušení zápasu a vyhlášení prohry pro oba týmy.
8. Organizátoři si vyhrazují právo kdykoliv zrušit hru nebo registraci do hry bez udání důvodu.
9. Organizátor je nucen vyžadovat od nezletilých účastníků a pomocníků turnaje potvrzení rodičů dostupné na webu. Bez předložení potvrzení nemůžeme povolit účast.
10. Organizátorský team a pomocníci si můžou vyhradit půlhodinovou pauzu na oběd, kdy se v případě pauzy mnoha jedinců najednou turnaj přeruší a účastníci jsou povinni opustit prostory učeben, do kterých mají přístup pouze organizátoři a vybraní pomocníci.

## II. Podmínky registrace soutěžících

1. Počet účastníků/týmů je omezen:
  - 1.1. Hearthstone – maximálně 30. Pro gypce až 15 hráčů z celkových 30.
  - 1.2. LoL – maximálně 12 týmů po 5 hráčích. Pro gypce 4-6 pětičlenných týmů z celkových 12.
  - 1.3. CS:GO – maximálně 12 týmů po 5 hráčích. Pro gypce 4-6 pětičlenných týmů z celkových 12.
  - 1.4. AoE 2 – maximálně 12 týmů po 5 hráčích. Pro gypce 4-6 pětičlenných týmů z celkových 12.
2. **Tým se může skládat z více tříd** – je jen na týmu, jak si namíchá hráče.
3. Přihlášení pro SPŠE je možné od 12. 12 2018 do 15. 12 2018 23:59.

4. Registrovat se můžou pouze žáci, kteří ve čtvrtletí neměli N, nebo 5. Pokud registrovaný žák nebude splňovat toto pravidlo, bohužel se nebude moci účastnit turnaje a s největší pravděpodobností se to dozví až ráno na Check-inu. Pak se postupuje podle článku 1.
5. Žáci se nesmí registrovat do více, než jedné hry.
6. V případě velkého zájmu si organizátor vyhrazuje právo na rozšíření kapacit pro přihlášení do turnaje, nebo naopak jejich snížení.
7. Dopřihlášení do turnaje po uzavření přihlášek je možné
  - 7.1. Před začátkem turnaje dané hry
  - 7.2. V případě volných míst
  - 7.3. Pokud se organizátor nerozhodne jinak
  - 7.4. Pokud student doloží potřebnou dokumentaci potvrzující jeho splnění podmínek k registraci (Výpis známek z intranetu)
  - 7.5. Pokud se student připojuje k již existujícímu týmu s nedostatkem hráčů.
    - 7.5.1. Pokud tým má dostatek zapsaných hráčů ke hře, ale některý ze zapsaných hráčů se nemůže dostavit, může kapitán daného hráče prohlásit za neúčastníce se, a může ho nahradit hráčem právě se dopřihlajícím.
    - 7.5.2. Pokud se hráč dopřihlazuje do netýmové hry, tento bod nelze splnit, a tím pádem podmínka jím tvořená zaniká  
Příklad: Student se chce dopřihlásit ke hře HearthStone. Pokud dopřihlášení splňuje podmínky v bodech 6.1. až 6.4., bude mu umožněno se přihlásit.

### III. Podvody

1. V případě jakéhokoli podezření na podvod/cheating/hacking, si organizátor vyhrazuje právo na pozastavení hry, zkontrolování počítače hráče a případné vyloučení celého týmu který se pokusil zvýhodnit se nad ostatními za použití podvodu; i v případě podvodu jedince může být celý tým vyloučen a diskvalifikován – vyhrává soupeř.
  - 1.1. V případě, že podezřelý hráč odmítne spolupracovat na prošetření podezření, tým může být diskvalifikován.
  - 1.2. Pořadatelé si vyhrazují právo označit dostatečně podezřelé zvýhodňující programy jako „hack“ a mohou pozastavit zápas.
  - 1.3. O prošetření podvodů se starají pořadatelé.
    - 1.3.1. Případné námitky nejsou akceptovány a pořadatelé mají poslední slovo.

### IV. Průběh zápasu

1. Všechno přiřazování je kontrolováno organizátorem, který má právo na včasnou změnu.
2. Po skončení každé hry oba zástupci teamu/hráči půjdou nahlásit výsledek hry organizátorovi (stream).
3. Pokud žáci nehrají, jsou povinni se dostavit na hodinu. Škola bude omlouvat pouze čas, kdy žák hrál.

Discord: <https://discord.gg/UPHqyIT>