

Pravidla turnaje

Všeobecné podmínky a pravidla

1. Každý člen týmu si musí přinést svůj vlastní počítač a periferie (nezáleží, jestli notebook nebo stolní počítač), za které škola ani organizátoři neručí.
2. Organizátoři si vyhrazují právo na jakoukoliv smysluplnou změnu pravidel před nebo i v průběhu turnaje bez udání důvodu.
3. Hráči musí mít nainstalované hry (musí být na nejaktuálnější vydané verzi), které na turnaji budou hrát - bude se hrát pomocí vlastních účtů.
4. Každý účastník turnaje je povinen přečíst si pravidla turnaje a také hry samotné.
5. V případě okamžité neúčasti týmu v budově Karla IV., má alespoň jeden z týmu 5 minut na dostavení, v jiném případě bude zápas odložen/zrušen - k tomuto rozhodnutí si vyhrazují právo pořadatelé.
 - 5.1. V případě, že tým nebude kompletní, mohou dočasně za chybějící nastoupit náhradníci.
6. Každý tým je povinen v případě neúčasti člena/členů týmu si předem stanovit náhradníky, kteří musí být vybaveni svým počítačem a periferiemi.
 - 6.1. V případě neúčasti členů týmu a nedostatku náhradníků, tým může:
 - 6.1.1 Odhlásit se z turnaje
 - 6.1.2 Zúčastnit se turnaje v oslabení
 - 6.1.2.1 V tomto případě tým nemá žádné nároky na zvýhodnění.
7. V případě jakéhokoliv nečekaného přerušení hry způsobený prostředím (chyba sítě, výpadek elektřiny atd.) záleží na hráčích, jak se dohodnou:
 - 7.1. Možnost 1 - Nová hra (doporučeno –sportovní).
 - 7.2. Možnost 2 - V případě důkazů o jisté prohře (snímek obrazovky atd.) se organizátoři spravedlivě rozhodnout, jestli oznámí výhru/prohru nebo spustí novou hru.
 - 7.3. Možnost 3 - V případě nesportovního chování při domluvě na postupu mají organizátoři právo na zrušení zápasu a vyhlášení prohry pro oba týmy.
8. Organizátoři si vyhrazují právo kdykoliv zrušit hru nebo registraci do hry s udáním důvodu.

Podmínky registrace soutěžících

1. Počet účastníků/týmů je omezen:
 - 1.1. LoL - maximálně 8 týmů po 5 hráčích
 - 1.2. CS:GO - maximálně 8 týmů po 5 hráčích
2. Tým se může skládat pouze ze studentů SPŠE Pardubice.
3. Přihlášení pro SPŠE je možné od 21.06.2021 00:01 do 25.06.2021 23:59.
4. V případě velkého zájmu si organizátor vyhrazuje právo na rozšíření kapacit pro přihlášení do turnaje, nebo naopak jejich snížení.
5. Dodatečné přihlášení do turnaje po uzavření přihlášek je možné:
 - 5.1. Před začátkem turnaje dané hry
 - 5.2. V případě volných míst
 - 5.3. Pokud student doloží potřebnou dokumentaci potvrzující jeho splnění podmínek k registraci (Výpis známek z intranetu)

5.4. Pokud se student připojuje k již existujícímu týmu s nedostatkem hráčů.

5.4.1 Pokud tým má dostatek zapsaných hráčů ke hře, ale některý ze zapsaných hráčů se nemůže dostavit, může kapitán daného hráče prohlásit za účastníčího se, a může ho nahradit hráčem právě dodatečně přihlášeným.

Podvody a vyřazení ze hry

1. V případě jakéhokoliv podezření na podvod/cheating/hacking, si organizátor vyhrazuje právo na pozastavení hry, zkontrolování počítače hráče a případné vyloučení celého týmu který se pokusil zvýhodnit se nad ostatními za použití podvodu; i v případě podvodu jedince může být celý tým vyloučen a diskvalifikován.
 - 1.1. Na turnaji je zakázáno používat jakékoliv macra a scripty, které umožní více vstupů z periférií, než je hráč schopen provést bez nich. Příklad držení mezníku pro BHop.
 - 1.2. Na turnaji je povoleno používat hru neovlivňující vstupy, jako například bind kolečka myši na jump, nebo bind na jump-throw granátu.
 - 1.3. V případě, že podezřelý hráč odmítne spolupracovat na prošetření podezření, tým může být diskvalifikován.
 - 1.4. Pořadatelé si vyhrazují právo označit dostatečně podezřelé zvýhodňující programy jako „hack“ a mohou pozastavit zápas.
 - 1.5. O prošetření podvodů se starají pořadatelé.
 - 1.5.1 Případné námitky nejsou akceptovány a pořadatelé mají poslední slovo.
2. Organizátoři si vyhrazují právo jakéhokoliv hráče, nebo i celý team, bezprostředně vyřadit z turnaje s udáním důvodu.
 - 2.1. Pro příklad: nespolupráce s organizátory, urážlivé nicky a profilové obrázky ve hrách, nepřístupné chování vůči ostatním účastníkům a další.
 - 2.2. Jakékoliv námitky vůči rozhodnutí organizátorů nejsou akceptovány.
 - 2.3. Po případném vyloučení musí konkrétní hráč, nebo celý team opustit herní místnost. Pokud v době vyloučení stále probíhá výuka, vyřazený se musí vrátit na příslušnou probíhající vyučovací hodinu.

Průběh zápasu

1. Všechno přiřazování je kontrolováno organizátorem, který má právo na včasnou změnu.
2. Každý den se začíná hrát přesně v 8:00.
 - 2.1. Každý tým musí být v 8:00 připraven k začátku turnaje.
 - 2.2. Doporučujeme tedy příchod do školy okolo 7:40.
3. Po ukončení každé hry oba zástupci teamu/hráči půjdou nahlásit výsledek hry organizátorovi (stream).
4. Pokud žáci nehrají, jsou povinni se dostavit na hodinu. Škola bude omlouvat pouze čas, kdy žák hrál.
5. Po dohrání zápasu team musí:
 - 5.1. Neomezit ostatní týmy ve hře ruchem
 - 5.2. Přesunout se z herní místnosti na chodbu a počkat na další instrukce od organizátorů, počítače si mohou dočasně zanechat ve třídách

Bodovací systém pro CS:GO

1. Na turnaji budou odehrané hry hodnotit pomocí vlastního hodnotícího systému.

2. Celý den bude rozdělený do 6 časových slotů, každý po hodině.
 - 2.1. Mezi 12:00 a 13:00 je obědová pauza - nehrají se žádné zápasy
3. Zápasy mohou skončit remízou, v turnaji není možný overtime. Pokud se dohraje k remíze, tak bude hra ohodnocena příslušným počtem bodů.
4. Na konci každého zápasu se podle pravidel popsaných níže přičte do celkového score teamu vypočtený počet bodů.
5. Po dokončení všech naplánovaných her se určí pořadí teamů sestupným seřazením podle celkového počtu nazbíraných bodů.
6. Každý team bude mít stejný počet možností získání bodů (hraných zápasů) s náhodně vybranými soupeři.
 - 6.1. Ideálně budou všechny teamy hrát v každém časovém slotu s jiným soupeřem
7. Při vyřazení teamu ze zápasu:
 - 7.1. Všechny ostatní týmy přicházejí o jednu možnost získání bodů.
 - 7.2. Pokud vyřazený team už odehrál nějaké hry, všechny body získané v těchto hrách jsou odečteny od příslušných teamů - odstranění jedné možnosti získání bodů
8. Celkový přehled týmů a jejich získaných bodů bude po celou dobu turnaje přístupný na organizátory specifikovaném webu s přehledem.
9. Získání bodů:
 - 9.1. 20 bodů - základ pro výhru zápasu
 - 9.2. 10 bodů - základ pro remízu
 - 9.3. 1 až 5 bodů - rozdíl vyhraných kol teamů (avšak max 5 bodů)