



OLYMPUS – 1201_sphinx_game_ES

 Version : 3.3
 Date : 3 Juillet 2025

 Copyright (patented method): SPUP (STEPHANE PARIENTE UP)

El Juego de la Esfinge – Módulo 1201 Subvenciones

Contexto

El Juego de la Esfinge es una iniciación pedagógica integrada en el módulo Subvenciones.

Guía al usuario a través de una serie de preguntas y enigmas para producir una estimación cuantitativa de las ayudas movilizables. No sustituye un diagnóstico profesional, pero sirve como herramienta de sensibilización y compromiso.

Desarrollo

1. Selección de idioma (Francés, Inglés, Portugués, Español, Alemán, Italiano).
2. Introducción filosófica de la Esfinge (juego en evolución, supervisado por SPUP).
3. Calibración de identidad: nombre, empresa, sector, país.
4. Cartografía: selección de las ramas de subvención pertinentes (I+D, digitalización, exportación, industria, energía, empleo/formación, salud, cultura, asociativo, agricultura, inmobiliario).
5. Verificación por los Guardianes: elegibilidad, acumulación, calendario, pruebas.
6. Optimización: simulación de los montos por horizonte temporal.
7. Temporalización: construcción de una matriz de 5 horizontes (retroactivo, <3 meses, <12 meses, <24 meses, <36 meses).
8. Recompensas: estimación del tesoro (0–300 000 €), puntuación de la Esfinge (0–100), diario de misiones (D+14, D+30).

Salidas

- Matriz de 5 horizontes (monto + probabilidad).
- Estimación global a 3 años.

- Estimación del tesoro potencial.
- Puntuación pedagógica de la Esfinge.
- Diario de hitos a corto plazo.