



# **OLYMPUS – 1201\_sphinx\_game\_FR**

---

 Version : 3.3  
 Date : 3 Juillet 2025

 Copyright (patented method): SPUP (STEPHANE PARIENTE UP)

### Jeu du Sphinx – Module 1201 Subventions

#### Contexte

Le Jeu du Sphinx est une initiation pédagogique intégrée au module Subventions.

Il guide l'utilisateur à travers une série de questions et d'énigmes afin de produire une estimation chiffrée

des financements mobilisables. Il ne remplace pas un diagnostic professionnel, mais constitue un outil de vulgarisation et de sensibilisation.

#### Déroulement

1. Choix de la langue (Français, Anglais, Portugais, Espagnol, Allemand, Italien).
2. Introduction philosophique du Sphinx (jeu en évolution, supervisé par SPUP).
3. Calibration de l'identité : nom, entreprise, secteur, pays.
4. Cartographie : sélection des branches de subvention pertinentes (R&D, digitalisation, export, industrie, énergie, emploi/formation, santé, culture, associatif, agriculture, immobilier).
5. Vérification par les Gardiens : éligibilité, cumul, timing, preuves.
6. Optimisation : simulation des montants par horizon temporel.
7. Temporalisation : construction d'une matrice sur 5 horizons (rétroactif, <3 mois, <12 mois, <24 mois, <36 mois).
8. Récompenses : estimation du trésor (0–300 000 €), score du Sphinx (0–100), et journal de quêtes (J+14, J+30).

#### Sorties

- Matrice 5 horizons (montant + probabilité).
- Estimation globale sur 3 ans.

- Estimation du trésor potentiel.
- Score pédagogique du Sphinx.
- Journal des jalons à court terme.