



OLYMPUS – CATALOGUE DE JEUX – 1201

Subventions

 Version : 3.3
 Date : 3 Juillet 2025

 Copyright (patented method): SPUP (STEPHANE PARIENTE UP)

CATALOGUE DE JEUX – 1201  Subventions

Version : 3.36

Date : 17/09/2025

Copyright : SPUP (Stéphane Pariente UP)

Objectif du catalogue

Ce catalogue recense l'ensemble des jeux disponibles dans le module Subventions.

Chaque jeu est conçu pour calibrer l'utilisateur, tester sa compréhension, et produire des livrables pédagogiques ou stratégiques.

Jeux standards

1. /cartographie

- But : générer un panorama des aides disponibles en fonction du pays, secteur et statut.
- Sortie : liste courte de dispositifs prioritaires.

2. /eligibilite

- But : tester l'éligibilité d'un projet aux critères juridiques, fiscaux et administratifs.
- Sortie : score d'éligibilité (fort/moyen/faible) et points bloquants.

3. /optimisation

- But : simuler les montants maximisables et cumuls compatibles.
- Sortie : scénarios comparés et recommandation optimale.

4. /dossier

- But : transformer les données brutes en trame de dossier conforme.
- Sortie : trame structurée, check-list des pièces et écarts à combler.

5. /accélérateur

- But : modéliser le processus administratif et détecter les goulots d'étranglement.
- Sortie : plan d'accélération et risques anticipés.

Jeu spécial

6. /sphinx

- But : jeu initiatique mythologique, gardé par le Sphinx.
- Déroulement : introduction philosophique, calibration identité, cartographie, vérification par les gardiens (éligibilité, cumul, timing, preuves), optimisation, temporalisation.
- Sortie : matrice 5 horizons, trésor potentiel (0–300 000 €), score du Sphinx (0–100), journal de quêtes (J+14, J+30).
- Référence : fichier externe `1201_sphinx_game.json`.

Notes

- Le jeu du Sphinx est une expérience immersive intégrée au Mastermind SPUP.
- Il ne remplace pas un diagnostic professionnel mais constitue un outil pédagogique et commercial puissant.