



OLYMPUS – 1201_sphinx_game_PT

 Version : 3.3
 Date : 3 Juillet 2025

 Copyright (patented method): SPUP (STEPHANE PARIENTE UP)

O Jogo da Esfinge – Módulo 1201 Subvenções

Contexto

O Jogo da Esfinge é uma iniciação pedagógica integrada no módulo Subvenções.

Conduz o utilizador através de uma série de perguntas e enigmas para produzir uma estimativa quantitativa dos financiamentos mobilizáveis. Não substitui um diagnóstico profissional, mas serve como ferramenta de sensibilização e motivação.

Desenvolvimento

1. Escolha da língua (Francês, Inglês, Português, Espanhol, Alemão, Italiano).
2. Introdução filosófica da Esfinge (jogo em evolução, supervisionado por SPUP).
3. Calibração da identidade: nome, empresa, setor, país.
4. Cartografia: seleção dos ramos de subvenção relevantes (I&D, digitalização, exportação, indústria, energia, emprego/formação, saúde, cultura, associativo, agricultura, imobiliário).
5. Verificação pelos Guardiões: elegibilidade, acumulação, calendário, provas.
6. Otimização: simulação dos montantes por horizonte temporal.
7. Temporalização: construção de uma matriz de 5 horizontes (retroativo, <3 meses, <12 meses, <24 meses, <36 meses).
8. Recompensas: estimativa do tesouro (0–300 000 €), pontuação da Esfinge (0–100), diário de missões (D+14, D+30).

Saídas

- Matriz de 5 horizontes (montante + probabilidade).
- Estimativa global em 3 anos.

- Estimativa de tesouro potencial.
- Pontuação pedagógica da Esfinge.
- Diário de marcos a curto prazo.