Task 9

Task: Simulate the Readers –Writers problem using semaphores

Program:

```
#include<stdio.h>
#include<pthread.h>
#include<semaphore.h>
sem t mutex, writeblock;
int data=0,rcount=0;
void *reader(void *arg)
int f;
f=((int)arg);
sem wait(&mutex);
rcount=rcount+1;
if(rcount==1)
{
sem wait(&writeblock);
sem post(&mutex);
printf("Data read by reader %d is %d\n",f,data);
sem wait(&mutex);
rcount=rcount-1;
if(rcount==0)
sem post(&writeblock);
sem post(&mutex);
void *writer(void *arg)
int f;
f=((int)arg);
sem_wait(&writeblock);
data++;
printf("Data written by writer %d is %d\n",f,data);
sleep(1);
sem_post(&writeblock);
void main()
int i,b;
pthread t rtid[5],wtid[5];
sem init(&mutex,0,1);
sem_init(&writeblock,0,1);
for(i=0;i<=2;i++)
pthread create(&wtid[i],NULL,writer,(void*)i);
pthread create(&rtid[i],NULL,reader,(void*)i);
```

```
}
for(i=0;i<=2;i++)
{
pthread_join(wtid[i],NULL);
pthread_join(rtid[i],NULL);
}
}</pre>
```

Output:

```
celab@ccelab.doxtop:-5 greft readorwriter.c

celab@ccelab.doxtop:-5 greft readorwriter.c

celab@ccelab.doxtop:-5 greft readorwriter.c lpthread
celab.celab.doxtop:-5 greft readorwriter.c lpthread
celab.celab.celab.doxtop:-5 greft readorwriter.c lpthread
celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.celab.cel
```