

Algorytmy Macierzowe  
Sprawozdanie 2  
Rekurencyjne mnożenie macierzy

Przemek Węglik  
Szymon Paszkiewicz

20 listopada 2022

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Rekurencyjne odwracanie macierzy</b>	<b>2</b>
1.1	Opis algorytmu . . . . .	2
1.2	Pseudo-kod . . . . .	2
1.3	Benchmarki . . . . .	2
1.4	Złożoność obliczeniowa . . . . .	2
1.5	Porównanie rozwiązania . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Rekurencyjna faktoryzacja LU</b>	<b>2</b>
2.1	Opis algorytmu . . . . .	2
2.2	Pseudo-kod . . . . .	3
2.3	Benchmarki . . . . .	3
2.4	Złożoność obliczeniowa . . . . .	3
2.5	Porównanie rozwiązania . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Rekurencyjne obliczanie wyznacznika</b>	<b>3</b>
3.1	Opis algorytmu . . . . .	3
3.2	Pseudo-kod . . . . .	3
3.3	Benchmarki . . . . .	3
3.4	Złożoność obliczeniowa . . . . .	3
3.5	Porównanie rozwiązania . . . . .	3

# 1 Rekurencyjne odwracanie macierzy

## 1.1 Opis algorytmu

Algorytm dzieli macierz na 4 podmacierze, następnie wykonuje na każdej macierzy odpowiednie operacje:

$$A = \begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$A_{1,1}^{-1} = \text{inverse}(A_{1,1}) \quad (2)$$

$$S^{-1} = \text{inverse}(A_{2,2} - A_{2,1} * A_{1,1}^{-1} * A_{1,2}) \quad (3)$$

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} A_{1,1}^{-1}(I + A_{1,2}S^{-1} * A_{2,1} * A_{1,1}^{-1}) & -A_{1,1}^{-1} * A_{1,2} * S \\ -S * A_{2,1} * A_{1,1}^{-1} & S \end{bmatrix} \quad (4)$$

gdzie:

A - macierz, którą chcemy odwrócić,

inverse - funkcja rekurencyjna odwracająca macierz

S - macierz pomocnicza

## 1.2 Pseudo-kod

## 1.3 Benchmarki

## 1.4 Złożoność obliczeniowa

Złożoność obliczeniowa tego rozwiązania to  $x^3$

## 1.5 Porównanie rozwiązania

# 2 Rekurencyjna faktoryzacja LU

## 2.1 Opis algorytmu

$$A = \begin{pmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \end{pmatrix} \quad (5)$$

$$[L_{1,1}, U_{1,1}] = LU(A_{1,1}) \quad (6)$$

$$[L_s, U_s] = LU(A_{2,2} - A_{2,1}U_{1,1}^{-1}L_{1,1}^{-1}A_{1,2}) \quad (7)$$

$$L = \begin{pmatrix} L_{1,1} & 0 \\ A_{2,1}U_{1,1}^{-1} & L_s \end{pmatrix} \quad (8)$$

$$U = \begin{pmatrix} U_{1,1} & L_{1,1}^{-1}A_{1,2} \\ 0 & U_s \end{pmatrix} \quad (9)$$

## 2.2 Pseudo-kod

## 2.3 Benchmarki

## 2.4 Złożoność obliczeniowa

## 2.5 Porównanie rozwiązania

# 3 Rekurencyjne obliczanie wyznacznika

## 3.1 Opis algorytmu

Algorytm wykorzystuje faktoryzację LU do obliczenia wyznacznika macierzy. Najpierw wykonujemy faktoryzację, a następnie bierzemy wszystkie liczby z głównej przekątnej macierzy U i L, po czym mnożymy je wszystkie ze sobą.

$$[L_{n,n}, U_{n,n}] = LU(A_{n,n}) \quad (10)$$

$$U_{n,n} = \begin{pmatrix} u_{1,1} & u_{1,2} & \cdots & u_{1,n} \\ 0 & u_{2,2} & \cdots & u_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{n,n} \end{pmatrix} \quad (11)$$

$$U_{n,n} = \begin{pmatrix} u_{1,1} & u_{1,2} & \cdots & u_{1,n} \\ 0 & u_{2,2} & \cdots & u_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{n,n} \end{pmatrix} \quad (12)$$

$$\det(A) = \prod_{i=1}^n u_{i,i} \quad (13)$$

## 3.2 Pseudo-kod

## 3.3 Benchmarki

## 3.4 Złożoność obliczeniowa

Złożoność obliczeniowa algorytmu zależy od funkcji wyznaczającej LU oraz od rozmiaru macierzy. Wiemy także, że złożoność obliczeniowa funkcji faktoryzującej jest zależna od rozmiaru macierzy i nie jest ona liniowa. Ostatecznie więc uzyskujemy:  $O()$

## 3.5 Porównanie rozwiązania