Лабораторная №14

- 1) Записать в *.wav файл речевой сигнал собственного голоса в виде отчетливо произнесенного одного короткого слова из двух слогов (ударного и неударного) с небольшой паузой между ними, содержащих две разные гласные.
 - Рекомендуется сделать моно запись (один канал) на частоте дискретизации (rate) не более 22050 Гц длительностью не более 1 сек.
- 2) С помощью реализованной ранее функции readWAV(data1, rate, N,...) считать данные из записанного файла и отобразить осциллограмму; из метаданных (header) извлечь значения частоты дискретизации rate и длины записи N.
- 3) Используя функцию мультипликативной модели data=multModel(data1, data2, N) реализовать изменение ударения в слогах путем изменения их амплитуд:

```
data1 — исходный речевой сигнал длины N;
data2 — функция rw(c1, n1, n2, c2, n3, n4, N), состоящая из двух
прямоугольных окон:
rw() = 1 \text{ на интервалах [0:n1-1], [n2+1:n3-1], [n4+1:N-1];}
rw() = c1 \text{ на интервале [n1:n2];}
rw() = c2 \text{ на интервале [n3:n4];}
c1 \text{ и } c2 - \text{константы, значения которых подобрать сначала по}
осциллограмме преобразованного сигнала, потом по звучанию;
n1 - \text{начало первого слога;}
n2 - \text{конец первого слога;}
n3 - \text{начало второго слога;}
n4 - \text{конец второго слога;}
n1 < n2 < n3 < n4 < N;
Значения n1, n2, n3, n4 определить по исходной осциллограмме с небольшим запасом слева и справа.
```

4) Используя любые внешние средства (библиотеки, коды, и т.п.) в классе IN_OUT реализовать функцию writeWAV(data, rate, N,...) записи преобразованного речевого сигнала data в файл *.wav с возможностью его прослушивания; обратить внимание на форматы данных (integer, float) исходного и преобразованного сигналов.