

A kurzus célja az, hogy hogyan lehet az óvodáskorú gyerekek számára az informatikai környezetet megteremteni, melyet játékos formában teszünk.

A digitális eszközök használata (pl. tabletek).

Az informatika által a problémamegoldó készségek, a logikus gondolkodás és a kreativitás fejlesztése.

Játék alapú tanulás fejlesztése, amelyek segítenek különböző tantárgyak (matematika, nyelv) alapjainak megértésében.

Az internet mindennapi használata.

Az óvodáskorú gyermekek számára megfelelő digitális kompetenciák fejlesztése.

Megtanulni, milyen eszközök és programok alkalmazhatóak biztonságosan és hatékonyan az óvodai nevelésben.

Segíteni abban, hogy a gyerekek játékosan tanuljanak, miközben megismerkednek az informatika alapjaival.

Az óvodásokat felkészíteni a digitális világra