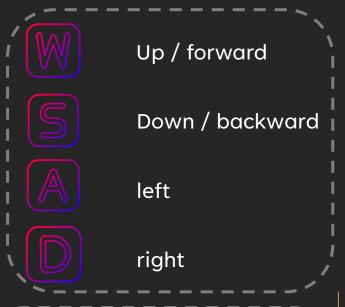
SNAKes



- 1. ทุกๆ 2 วินาที หางของงูจะยาวขึ้น 1 หน่วย
- 2. ห้ามชนกำแพง หรือ X หรือ ชนตัวเอง จะทำให้ game over
- 3. TIME 1 วินาที มีค่า 1 คะแนน

random item and points



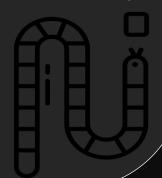
End game

Food (2 pt)

ความยาวหาง ลดลง 2 หน่วย a

poison(-1 pt)

ความยาวหาง เพิ่มขึ้น 2 หน่วย Block (dead)



ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา: นางสาวสุพิชญา พรหมปาลิต

รหัสนักศึกษา : 640109<u>2</u>6