

SNAKes



Up / forward



Down / backward



left



right



End game



1. ทุกๆ 2 วินาที หางของงูจะยาวขึ้น 1 หน่วย
2. ห้ามชนกำแพง หรือ X หรือ ชนตัวเอง
จะทำให้ **game over**
3. TIME 1 วินาที มีค่า 1 คะแนน

random item and points

#

Food (2 pt)

ความยาวหาง
ลดลง 2 หน่วย

@

poison(-1 pt)

ความยาวหาง
เพิ่มขึ้น 2 หน่วย

X

Block (dead)

