### Università degli Studi dell'Insubria

Laurea triennale in Informatica Laboratorio Interdisciplinare B a.a. 2024/2025

### TheKnife

### Manuale Utente

Piattaforma per la Ricerca di Ristoranti: TheKnife

Guida Completa per Utenti e Ristoratori

Autore:

Sergio Enrico Pisoni Matricola: 755563 Sede: VA

## Indice

1	Introduzione	<b>2</b>
	1.1 Cos'è TheKnife?	2
	1.2 Chi può utilizzare TheKnife?	
<b>2</b>	Setup dell'Applicazione	3
	2.1 Requisiti di Sistema	3
	2.2 Avvio dell'Applicazione	3
3	Utilizzo dell'Applicazione	4
	3.1 Login e Registrazione	4
	3.1.1 Registrazione	5
	3.2 Ricerca	6
	3.3 Specifiche Ristorante	7
	3.4 Recensioni e Risposte	8
	3.5 Area Privata	10
4	Test Data Set	12
5	Limiti della soluzione sviluppata	13
6	Riferimenti	14

### Introduzione

Questo documento vi guiderà attraverso tutte le funzionalità e caratteristiche della piattaforma TheKnife per la ricerca di ristoranti.

#### 1.1 Cos'è TheKnife?

TheKnife è una piattaforma completa per la ricerca e gestione di ristoranti che permette agli utenti di:

- Cercare ristoranti in tutto il mondo
- Leggere e scrivere recensioni
- Gestire ristoranti preferiti
- Gestire attività di ristorazione (per i ristoratori)
- Visualizzare e rispondere alle proprie recensioni (per i ristoratori)

#### 1.2 Chi può utilizzare TheKnife?

TheKnife serve tre tipologie di utenti:

- Utenti Ospiti: Possono navigare tra i ristoranti e leggere recensioni senza registrazione
- Clienti Registrati: Oltre a navigare possono scrivere recensioni e gestire un elenco di ristoranti preferiti
- Ristoratori: Possono aggiungere e gestire i propri ristoranti, rispondere alle recensioni

### Setup dell'Applicazione

Questo capitolo vi aiuterà a iniziare con TheKnife.

#### 2.1 Requisiti di Sistema

Per utilizzare TheKnife è necessario:

• Java Runtime Environment (JRE) versione 11 o superiore

#### 2.2 Avvio dell'Applicazione

Per avviare TheKnife:

- 1. Scaricare i file client.jar e server.jar
- 2. Avviare prima il server con il comando: java -jar server.jar
  Inserire le credenziali del server (username: 'theknife', password: 'password')
  Il server si aspetta un'istanza PostgreSQL in ascolto sulla porta: 5432
  con user: 'postgres', password: 'postgres'
- 3. Avviare il client con il comando: java -jar client.jar
- 4. Si aprirà la finestra di login dell'applicazione

## Utilizzo dell'Applicazione

### 3.1 Login e Registrazione

Una volta avviata l'applicazione verrete accolti dalla pagina di login. A questo punto avrete la possibilità di:

- Accedere con le vostre credenziali
- Procedere alla registrazione, come utente o ristoratore
- Proseguire come ospite inserendo le vostre coordinate

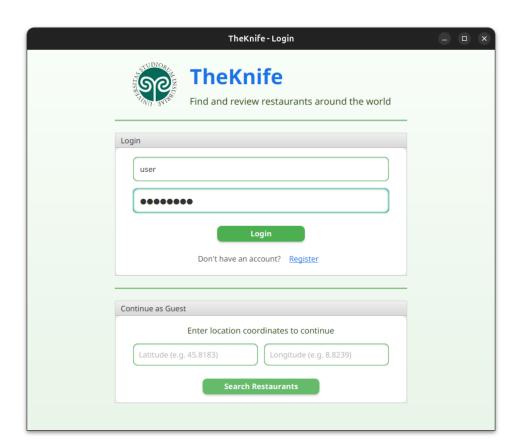


Figura 3.1: Schermata di login di TheKnife

#### 3.1.1 Registrazione

Se decidete di proseguire con la registrazione, verrete accolti dalla seguente schermata che vi permetterà di inserire i vostri dati.

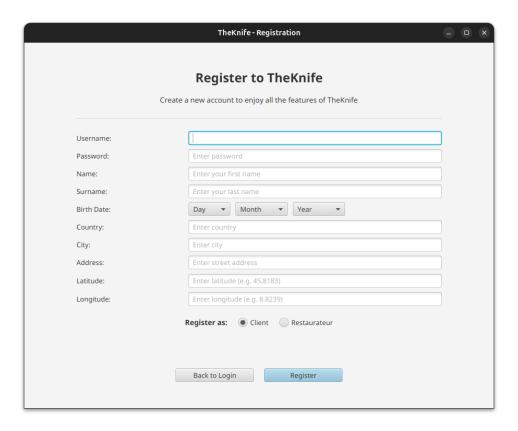


Figura 3.2: Schermata di registrazione

Una volta registrati potrete accedere all'applicazione soltanto con username e password. Il sistema si ricorderà del vostro domicilio.

In base all'account creato, avrete ora la possibilità di usufruire dei servizi per la vostra categoria di utenti.

Le specifiche verranno approfondite in seguito.

**ATTENZIONE:** I ristoratori non potranno inserire ristoranti preferiti.

#### 3.2 Ricerca

Ogni tipo di utente ha quindi accesso alla schermata di ricerca dei ristoranti. Da qui è possibile filtrare le attività nella vostra zona in base a:

- Tipologia di cucina
- Fascia di prezzo
- Disponibilità di consegna a domicilio
- Disponibilità di prenotazione online
- Valutazione minima

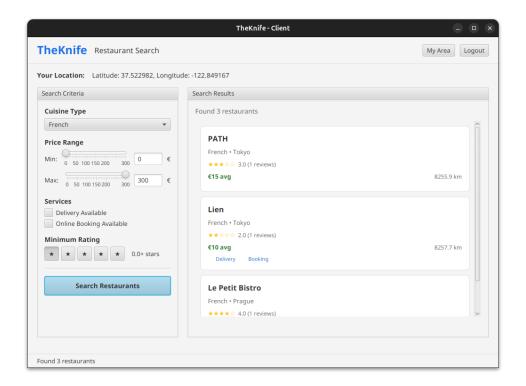


Figura 3.3: Schermata di ricerca

La ricerca restituirà i 10 ristoranti più vicini alla posizione corrente che rispettino i criteri selezionati.

#### 3.3 Specifiche Ristorante

Cliccando su uno dei ristoranti che appare, si aprirà la pagina con le specifiche del ristorante ed eventuali recensioni.

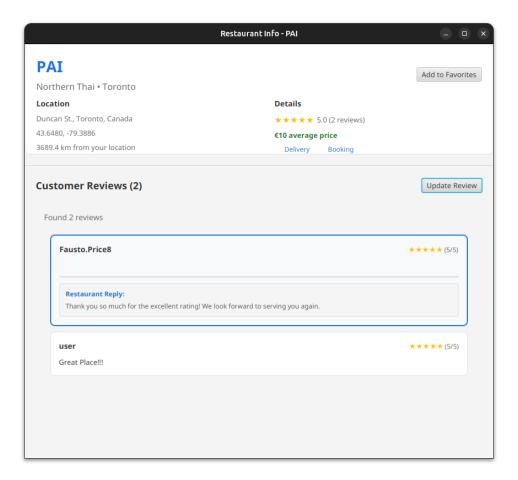


Figura 3.4: Informazioni del ristorante selezionato

Da questa schermata, gli utenti registrati, in base al loro ruolo, potranno:

- Aggiungere/Rimuovere ristorante dai preferiti (solo clienti)
- Aggiungere/Modificare recensione del ristorante
- Rispondere/Modificare risposta alle recensioni (solo ristoratori proprietari di quel ristorante)

### 3.4 Recensioni e Risposte

Di seguito le schermate attraverso le quali è possibile aggiungere/modificare recensioni e risposte:

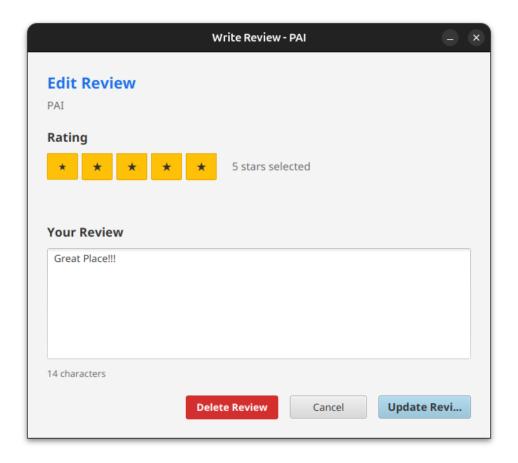


Figura 3.5: Schermata delle recensioni

Da qui l'utente potrà creare, modificare o cancellare la recensione.

La seguente schermata è invece raggiungibile soltanto da un ristoratore, cliccando su una recensione della schermata di uno dei ristoranti di cui è proprietario.

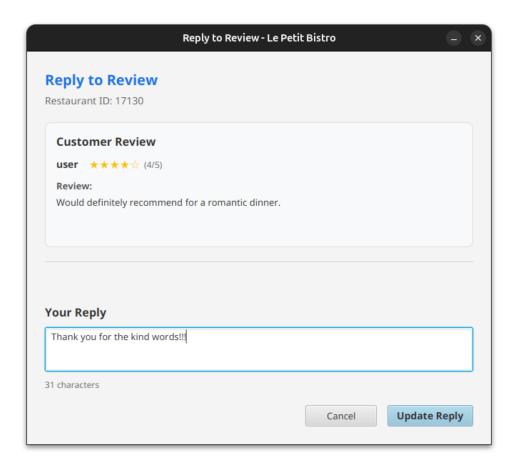


Figura 3.6: Schermata delle risposte

Da qui potrà creare e modificare risposte alle recensioni.

#### 3.5 Area Privata

La seguente schermata, raggiungibile cliccando il pulsante My Area della schermata principale, si adatta alla tipologia di utente registrato e presenta un resoconto dei ristoranti preferiti in caso di cliente e i ristoranti che gestisce nel caso in cui l'utente sia un ristoratore. Per entrambi sulla destra mostrerà i ristoranti recensiti.

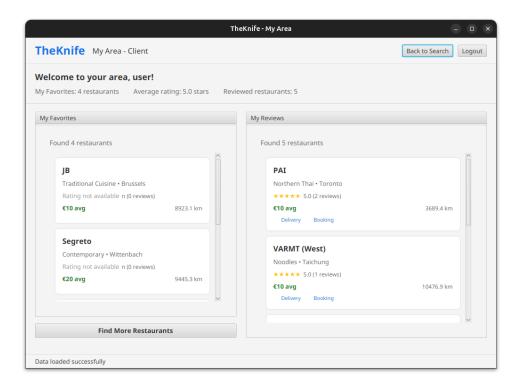


Figura 3.7: Schermata dell'area privata

Se loggati con un account ristoratore, il pulsante Add Restaurant dell'area privata permetterà al ristoratore di registrare un nuovo ristorante nell'applicazione.

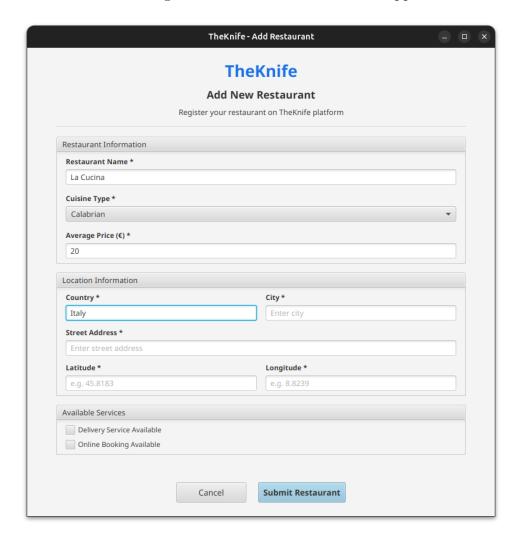


Figura 3.8: Schermata di aggiunta ristorante

### Test Data Set

Per la realizzazione di questo tutorial sono stati utilizzati gli due account di test:

```
• user: 'owner', psw: 'psw' come account ristoratore
```

• user: 'user', psw: 'psw' come account cliente

Entrambi presentano ristoranti gestiti/preferiti e commenti per valutare il funzionamento dell'applicazione.

Sono stati inoltre generati dei ristoranti con relative recensioni per permettere il funzionamento della ricerca.

Molte delle tipologie di cucina restano non utilizzate; se selezionate, causano ricerche senza risultati.

## Limiti della soluzione sviluppata

Nonostante sia sufficientemente ricca e performante, la soluzione corrente presenta delle limitazioni, che vengono approfondite nel manuale tecnico di capitolo in capitolo.

Principalmente:

- Connessione singola con il database. Una soluzione più robusta dovrebbe implementare un connection pool per la gestione dinamica di connessioni multiple e migliorare la scalabilità dell'applicazione.
- Hashing delle password, al momento le password sono in plaintext nel db.

## Riferimenti

https://fxdocs.github.io/docs/html5/ https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/rmi/index.html