

PostgreSQL Essentials



Objetivos do Curso

Filtros na seleção de dados

- o Utilização da cláusula WHERE
- o Operador LIKE e ILIKE
- o Operador BETWEEN
- o Operador IN
- o Comparações agrupadas
- o Comparações com NULL
- o Cláusula ORDER BY

Seleção de dados de várias tabelas

- o Apelidos de tabelas
- o Cruzamento de dados entre tabelas
- o Tipos de Junções
- o CROSS JOIN
- o INNER e OUTER JOINS
- o NATURAL JOIN

Operadores

- o Tipos de operadores
- o Operadores de texto
- o Expressões regulares
- o Operadores matemáticos
- o Conversão de tipos

Notação Utilizada no Curso

Itálico: Utilizamos para nomes de objetos de banco de dados, arquivos e outros elementos que devem ser fornecidos pelo usuário.

Courier New : Os comandos, palavras-chave e saídas de comandos são grafados no tipo Courier.

Courier New: Utilizamos Courier New em negrito para enfatizar uma palavrachave apresentada pela primeira vez e valores padrão.

- []: Utilizamos colchetes sempre que uma palavra-chave for opcional.
- { }: Utilizamos chaves para delimitar uma lista de itens onde um deles deva ser escolhido.
- ...: Utilizamos três pontos para indicar que aquele item pode se repetir. Quando utilizado nos exemplos, indica uma parte não importante da informação foi removida.

Capítulo 9

Restringindo a Seleção de Dados

Utilizando a Cláusula WHERE

- A cláusula WHERE permite o uso de condições lógicas que devem ser satisfeitas para que linhas sejam selecionadas. Podem ser usadas na cláusula WHERE valores de colunas, literais, expressões aritméticas e funções.
- A cláusula WHERE corresponde ao operador de restrição da álgebra relacional.
- O WHERE contém uma ou mais condições que as linhas devem satisfazer para serem selecionadas. É possível adicionar várias condições lógicas ligadas pelos operadores lógicos AND, OR e NOT. Os operadores lógicos podem ser agrupados entre parênteses para fins de organização e legibilidade.
 - Exemplos:

Comandos LIKE e ILIKE

- O operador LIKE busca um padrão de texto utilizando coringas % (zero ou mais caracteres) e _ (exatamente um).
- Selecionar as cidades que começam com a letra "S":
 SELECT s_nome FROM t_clientes WHERE s_nome LIKE 'S%';
 Selecionar todas as cidades com 8 letras:

SELECT nome FROM cidades WHERE nome LIKE '____';

Existe também o operador ILIKE que desconsidera a caixa dos caracteres (case insensitive).

Comando BETWEEN

• O operador BETWEEN é equivalente à >= e <=.

Vantagem de economia de código e legibilidade

```
SELECT s_codcliente, s_nome, d_lim_cred FROM t_cliente WHERE d_lim_cred BETWEEN 1000 AND 2000;

SELECT numero, arrecadacao FROM concurso WHERE d_lim_cred >= 1000 AND d_lim_cred <= 2000;
```

Utilizando o IN

- O operador IN verifica se um elemento pertence a um conjunto de dados.
- O seu uso pode reduzir o tamanho da query, quando comparamos com o uso do OR.

```
SELECT s_descricao FROM t_produto WHERE d_unidade IN ('PC', 'UN', 'FD');
```

- Tem o mesmo significado da seguinte query:

```
SELECT s_descricao FROM t_produto
WHERE d_unidade = 'PC' OR
d_unidade = 'UN' OR
d_unidade = 'FD';
```

Comparação Agrupada

- É possível agrupar várias expressões de comparação em uma única expressão.
- Sintaxe:

```
(expr [, expr ...]) operador (expr [, expr ...])
```

• O primeiro SELECT é equivalente ao segundo:

```
SELECT * FROM t_produto
WHERE s_descricao = 'CUMBUCA PLAST.MP-36 CRISTAL-PCTE C/400 -MIL PLAST'
AND d_unidade = 1;

SELECT * FROM t_produto
WHERE = (s_descricao , d_unidade) = ('CUMBUCA PLAST.MP-36 CRISTAL-PCTE C/400 -MIL PLAST' , 1);
```

Comparação com NULL

- O resultado de qualquer expressão com NULL será sempre falso.
- Por exemplo:

```
coluna = NULLfalso
coluna > NULL falso
coluna != NULL falso
NULL = NULL falso
```

Para lidar com expressões lógicas com colunas NULL, utilizamos o operador IS:

```
SELECT * FROM concurso
WHERE acertadores1 IS NULL;
SELECT * FROM concurso
WHERE acertadores1 IS NOT NULL;
```

A Cláusula ORDER BY

- A ordenação de saída de um SELECT é feita de acordo com a ordem dos dados na tabela. Para obtermos o resultado numa determinada ordem utilizamos a cláusula ORDER BY.
- O ORDER BY aceita como parâmetros uma lista de colunas (ou expressões baseadas em colunas) separadas por vírgula.
- Para cada parâmetro é possível estabelecer o critério de ordenação através do ASC (padrão) e do DESC.

SELECT * FROM cidades ORDER BY 3 DESC, nome;

codigo		ome		uf
_		Campinas Osasco		SP SP
		São Paulo	İ	SP

- Também é possível passar números referentes às colunas do SELECT.
- A partir da versão 8.3 também é possível definir a ordenação dos valores nulos, através da cláusula NULLS que tem como opção FIRST e LAST, isto é, FIRST ordena primeiro os nulos enquanto que LAST ordena os nulos por último.

```
ORDER BY expression [ ASC | DESC | USING operator ] [ NULLS { FIRST | LAST } ] [, ...]
```

Capítulo 10

Selecionando Dados de Várias Tabelas

Apelidos de Tabelas

- Quando trabalhamos com várias tabelas, podem existir colunas que possuem o mesmo nome nas tabelas selecionadas. Isto gera conflito no momento de parsing do comando. Isto é resolvido de duas maneiras:
- Prefixando a coluna com o nome da tabela (trabalhoso em alguns casos)
- Através do uso de apelidos de tabelas
 - Exemplo:

SELECT c.nome, e.nome FROM cidades c, estados e WHERE c.uf = e.uf:

Cruzando Dados entre Tabelas

- Na maior parte das consultas, é necessário selecionar dados de várias tabelas e associá-los através das chaves definidas na modelagem de dados.
 - No SQL, este processo de associar dados de várias tabelas se chama JOIN.
- O conceito por trás do JOIN é agrupar um ou mais conjuntos de dados que, quando agrupados, formam um novo conjunto de dados contendo as colunas das tabelas participantes.
 - A fundamentação do JOIN está no produto cartesiano entre todas as possíveis combinações entre os conjuntos de dados.
 - O conjunto resultante pode ser refinado através de critérios de seleção (cláusula WHERE) definidos na sintaxe do JOIN.

Tipos de JOINs

- Existem 4 tipos genéricos de JOINS:
 - CROSS JOIN: Cria um produto cartesiano entre conjuntos de dados das tabelas. Ele não cria relacionamento entre os conjuntos e retorna cada combinação possível entre as linhas.

TODOS PARA TODOS

- INNER JOIN: Cria um subconjunto de um produto cartesiano entre conjuntos de dados. Requer cláusulas condicionais para especificar um critério no qual dois registros são ligados. A cláusula deve retornar um valor lógico que determina se os registros serão relacionados.
- OUTER JOIN: Similar ao INNER JOIN no que se refere à ligação lógica entre os dois conjuntos, entretanto, retorna no mínimo uma linha de um determinado conjunto. Pode ser tanto o conjunto esquerdo (LEFT OUTER JOIN), como o direito (RIGHT OUTER JOIN) ou ambos (FULL OUTER JOIN). A parte restante de uma relação é preenchida com NULL.
- NATURAL JOIN: ele é similar ao INNER JOIN, entretanto utiliza como cláusula todas as colunas que possuam o mesmo nome nas tabelas envolvidas na consulta com a operação de igualdade.

Sintaxe

- Na prática, os tipos mais usuais de JOINS utilizados são o INNER e OUTER, pois eles requerem uma ligação qualificada entre os conjuntos de dados.
- Sintaxe:

```
source1 join_type source2 [ON (condition [, ...]) | USING (column [, ...])]

Onde:
source1: identifica a primeira tabela ou sub-consulta
join_type: [INNER] JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN ou FULL JOIN
source2: identifica a segunda tabela ou sub-consulta

ON ...: especifica o relacionamento entre colunas
```

USING ...: especifica colunas com nomes iguais nas duas tabelas

Comparação entre JOINs

• Usando a cláusula WHERE:

SELECT a.aposta, a.data, an.numero FROM aposta a, aposta_numeros an WHERE a.aposta = an.aposta;

Usando o INNER JOIN:

```
SELECT a.aposta, a.data, an.numero
FROM aposta a
INNER JOIN aposta_numeros an ON (a.aposta = an.aposta);

SELECT a.aposta, a.data, an.numero
FROM aposta a
INNER JOIN aposta numeros an USING (aposta);
```

Usando o NATURAL JOIN:

SELECT a.aposta, a.data, an.numero FROM aposta a NATURAL JOIN aposta numeros an;

O resultado de todos é idêntico.

OUTER JOIN

 Suponha que desejamos obter uma lista completa dos agentes lotéricos e das apostas realizadas (usando o WHERE):

nome		aposta
	+-	
Cobra Ligeira		5
Coelho Vivo		3
Tiro Certo		2
Mira na Sorte		4

- Onde estão os outros agentes? Não foram recuperados, pois não existem apostas neles.
- Para resolver este problema, instruímos o gerenciador para considerar também os registros de uma tabela para os quais a outra tabela não tenha contrapartida, utilizando o OUTER JOIN.

• Usando o OUTER JOIN:

SELECT ag.nome, ap.aposta FROM agente ag LEFT OUTER JOIN aposta ap ON ag.codigo = ap.agente;

nome	aposta
	-+
Pavão da Sorte	1
Cobra Ligeira	5
Coelho Vivo	3
Tiro Certo	2
Tiro Certo	1
Alvo do Alvarez	
Mira na Sorte	4
Tutu que Volta	
Dindin	
Roda da Fortuna	
Corrente da Sorte	
Cobra	1

FULL OUTER JOIN

- O FULL OUTER JOIN é equivalente à soma do LEFT e RIGHT OUTER JOIN.
- Vamos inserir uma aposta sem estar relacionada a um agente:

INSERT INTO aposta VALUES (6, null, '2006-06-26', 1);

• Usando o FULL OUTER JOIN:

SELECT ag.nome, ap.aposta FROM agente ag FULL OUTER JOIN aposta ap ON ag.codigo = ap.agente;

FULL OUTER JOIN

• Resultado:

nome	aposta
Pavão da Sorte Cobra Ligeira Coelho Vivo Tiro Certo	 5 3
Tiro Certo	1 2
Alvo do Alvarez	2
Mira na Sorte	1 4
	1 6
Tutu que Volta Dindin	
Roda da Fortuna	
Corrente da Sorte	
Cobra	
Pé de Coelho	
Ferradura de Coelho	
Só Sorte	
Casa da Sorte	
Pulo do Gato	
Dinheiro Certo	

Capítulo 11

Operadores

- Operadores são utilizados para operações/comparações entre valores, ou pares de valores.
 - Tipos de Operadores:
 - Caractere
 - Numérico
 - Lógico

A lista de todos os operadores do PostgreSQL pode ser obtida com \do no psql.

Operadores de Texto

Operadores de caracteres:

$$=$$
 expr1 = expr2

Retorna true se expr1 e expr2 são idênticas

Retorna true se expr1 e expr2 não forem idênticas

O mesmo que o operador !=

Retorna true se expr1 pode ser alfabeticamente ordenada antes

de expr2, ou se são idênticas

Retorna true se expr1 pode ser alfabeticamente ordenada depois

de expr2, ou se são idênticas

Operadores de Texto

• Exemplos:

• Concatenação de strings

O operador que realiza a concatenação de string é o ||.

SELECT nome || ' - ' || uf FROM cidades;

Exemplo:

Expressões Regulares

- Utilizando expressões regulares
- string ~ expressao

Retorna true se a expressão casa

!~ string !~ expressao

Retorna true se a expressão não casa

~* string ~* expressao

Retorna true se a expressão casa (case insensitive)

!~* string !~* expressao

Retorna true se a expressão não casa (case insensitive)

O uso de expressões regulares é especialmente útil em aplicações que necessitam de manipulações complexas de texto.

<u>Operadores com Expressões Regulares</u>

string ~ 'expr' : true se a expressão casa

!~ string !~ 'expr' : true se a expressão não casa

~* string ~* 'expr' : true se a expressão casa (case insensitive)

!~* string !~* 'expr' : true se a expressão não casa (case insensitive)

string ~ '^expr' : true se a expressão começa com 'expr'

\$ string ~ 'expr\$' : true se a expressão acaba com 'expr'

[] string ~ [abc] : true se contem algum dos caracteres

[-] string \sim [0-9] : true se contem algum dos caracteres do intervalo

 $[^-]$ string \sim $^-$ [a-z] : true se a string começa com algum dos caracteres do intervalo

expr | expr : true se alguma das expressões regulares é verdadeira

Operadores com Expressões Regulares

Registros que contenham a string 'Paulo' no seu conteúdo:

• Registros que contenham a string 'campinas' (sem considerar a caixa):

SELECT * FROM cidades WHERE nome ~* 'Campinas';

Registros que comecem por 'S' ou 's':

Operadores com Expressões Regulares

- Mais exemplos:
- Registros que comecem com 'A' ou 'R':

Registros que comecem por vogais, maiúsculas ou minúsculas:

Operadores Matemáticos

 Os operadores matemáticos podem ser utilizados na cláusula WHERE de um comando SELECT ou em qualquer lugar em que um resultado numérico seja possível.

Operador Uso Descrição

```
+ a+b Adição
- a-b Subtração
* a*b Multiplicação
/ a/b Divisão
% a%b Resto da divisão de a por b
^ a^b Exponencial (a elevado a b)
|/ |/a Raiz quadrada de a
||/ ||/a Raiz cúbica de a
! a! Fatorial de a
@ @a Valor absoluto de a
```

Conversão de Tipos

- Utilizamos o operador "::" quando precisamos converter o tipo de um determinado campo.
- O SELECT abaixo executa uma operação (numérica) mas o valor de retorno é convertido para caracter.

SELECT (111+1)::varchar;

 O SELECT abaixo concatena duas strings, converte o resultado para número e então executa uma soma:

SELECT (('11'||'22')::integer)+1;

- O operador "::" não está no padrão SQL, entretanto existe a função CAST que também converte tipos e encontra-se no padrão SQL92.
- Os dois comandos abaixo tem o mesmo efeito:

```
SELECT (111+1)::varchar;
SELECT CAST ((111+1) AS varchar); -- padrão SQL
```

Capítulo 12

<u>Funções</u>

- Uma função é um identificador que instrui o PostgreSQL a realizar uma operação dentro do comando SQL.
- O PostgreSQL possui diversos tipos de funções pré-definidas:

Funções matemáticas Manipulação de data e hora Manipulação de string Conversão de tipos Funções de sistema Funções agregadas

Funções Matemáticas

Funções matemáticas mais usuais:

```
abs(x)
           valor absoluto
          menor inteiro maior ou igual ao argumento
ceil(x)
           maior inteiro menor ou igual ao argumento
floor(x)
cos(x)
          cosseno
sin(x)
          seno
log(x) logaritmo de x na base 10
mod(x,y) resto inteiro da divisão de x por y
pow(x,y) eleva o número x à potência y random() retorna um número aleatório entre 0.1 e 1.0
round(x [,y]) arredonda para a precisão informada
sign(x) retorna o sinal do argumento (-1, 0, 1)
           raiz quadrada
sqrt(x)
trunc(x [,y]) trunca o número até a casa decimal especificada
```

Funções Matemáticas (exemplos):

Exemplos de Funções

Funções matemáticas:

• Também podemos utilizar "funções aninhadas":

Funções de Data e Hora

Funções de manipulação de data e hora mais usuais:

retorna a data atual no formato DATE current date current time retorna a data atual no formato TIME retorna a data atual no formato TIMESTAMP current timestamp to_char(dt, masc) converte a data para a máscara dada date_part(s,t) retorna a data ou hora t no formato s retorna a data ou hora t truncada no nível s date trunc(s,t) now() retorna data e hora no formato TIMESTAMP timeofday() retorna data e hora no formato texto age(dt, dt) calcula o intervalo de tempo entre as datas

Argumentos do date part e date trunc:

day century hour minute month second millisecond week year

Máscaras de Data e Hora

Formato de máscaras de data e hora mais usuais:

HH hora do dia (01-12) HH12 hora do dia (01-12) HH24 hora do dia (00-23) minuto (00-59) MI SS segundo (00-59) milisegundo (000-999) MS microsegundo (000000-999999) US SSSS segundo depois da meia-noite (0-86399) AM ou PM indicador do meridiano YYYY ano ΥY ano 2 últimos dígitos Υ último dígito BC ou AD indicador de era MONTH nome completo do mês (maiúsculo) MM mês (01-12) DAY nome completo do dia (maiúsculo) DD dia do mês (01-31) dia da semana (1-7, domingo=1) D DDD dia do ano (1-366) WW semana do ano (1-53)

Usando Funções de Data e Hora

• Exemplo de funções de data e hora:

Usando Funções de Data e Hora

• Exemplo de funções de data e hora:

2006-06-04 16:00:00

Funções de Texto

• Funções de manipulação de texto mais usuais:

```
ascii(s)
                     retorna o código ASCII do caracter s
trim(s [,t])
                     elimina o caracter t (ou branco) no início e no final da string s
                      retorna o caracter correspondente ao número n
chr(n)
                     torna maiúscula a primeira letra de cada palavra da string s
initcap(s)
                     comprimento da string s
length(s)
lower(s)
                     retorna a string s em minúsculo
                     retorna a string s em maiúsculo
upper(s)
overlay(s placing b from x for y)
                                   substitui substring da posição x com o comprimento y por b
position(b in s)
                     retorna a posição da string b na string s
repeat(s,n)
                             repete o caracter s n vezes
```

• Funções de manipulação de texto mais usuais:

```
lpad(s, n, b) preenche a esquerda a string s com a substring b até o comprimento n rpad(s, n, b) preenche a direita a string s com a substring b até o comprimento n split_part(s, d, n) divide a string s pelo delimitador d e devolve o campo da coluna n strpos(s, b) retorna a posição da substring b na string s substr(s,n,l) retorna a string s começando em n e com comprimento l translate(s, o, n) retorna a string s substituindo as ocorrências de o por n
```

Funções de Texto

Funções de manipulação de strings:

```
SELECT length(nome), upper(nome) FROM agente ORDER BY 1;

length | upper

5 | COBRA
6 | DINDIN

SELECT substr(nome, 1, 3) FROM estados;

substr

São
Rio

SELECT translate(nome, '444331100775522')

FROM cidades;
translate

540 P4ul0
50r0c4b4
```

Funções de Texto

• Funções de manipulação de strings:

Funções de Conversão de Tipos

• O PostgreSQL oferece funções específicas para conversão de tipos de dados:

```
to_char(dt, masc) converte data para texto conforme masc to_char(num, masc) converte número para texto conforme masc to_timpestamp(str, masc) converte texto para data conforme masc to number(str, masc) converte texto para número conforme masc
```

Máscaras para conversão numérica:

9	Valor com o número determinado de dígitos
0	Valor preenchendo início com zeros
D	Separador decimal
G	Separador de milhar
RN	Converte para romano
S	Sinal negativo
SG	Sinal negativo ou positivo

Funções de Conversão de Tipos

• Exemplos:

```
SELECT numero, to_char(data, 'dd/mm/yyyy')
FROM concurso;
numero | to_char
   1 | 27/06/2006
    2 | 04/07/2006
SELECT numero, to_char(arrecadacao, '000G000G000D99SG')
FROM concurso;
numero | to_char
     1 | 000,000,004,00+
     2 | 000,000,000,00+
SELECT numero, to_char(numero, 'RN')
                                           FROM
concurso_numeros;
numero | to_char
             X
   10 |
    12 |
    11 |
```