

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ
DOS CAMPOS**

PROFº JESSEN VIDAL

MANUAL DO USUÁRIO



SÃO JOSÉ DOS CAMPOS – 2024

Sumário

1. Introdução	3
2. Público-Alvo.....	3
2.1 Alunos.....	3
2.2 Professores	3
3. Plataforma	3
3.1 Downloads do Executável.....	3
3.2 Guia de instalação	3
4. Credenciamento Professor	4
4.1 Acessando o sistema	4
4.1.1 Acesso do professor	4
4.1.2 Criar Equipes.....	7
4.1.3 Período das Sprints	8
4.1.4 Editar Aluno	9
4.1.5 Definir Limite de Pontuação	11
4.1.6 Definir Critérios.....	12
4.1.7 Visualizar médias das Equipes e Ger.....	14
5. Credenciamento Aluno	17

1. Introdução

Este manual do usuário foi desenvolvido para apresentar e orientar o uso do Avaliador de Soft Skills, um sistema criado para atender às necessidades dos professores da FATEC, especificamente dos docentes das disciplinas P2 e M2.

A proposta deste projeto surge da necessidade de otimizar o processo de avaliação PACER (Proatividade, Autonomia, Colaboração e Entrega de Resultados), realizada a cada Sprint pelos alunos em relação aos membros do seu grupo. Até o momento, essas avaliações têm sido feitas de maneira descentralizada e em formatos variados, sem o cálculo automatizado das médias, o que acaba consumindo um tempo significativo dos professores para consolidar os dados.

Este documento fornecerá as instruções necessárias para a utilização do sistema, detalhando os principais fluxos e funcionalidades disponíveis.

2. Público-alvo

O público-alvo do Avaliador de Soft Skills compreende dois grupos principais de usuários:

- 2.1. Alunos:** são os responsáveis por realizar as avaliações PACER dos integrantes do seu grupo.
- 2.2. Professores (P2 e M2):** os principais beneficiários do sistema, responsáveis por receber e analisar as avaliações dos alunos.

3. Plataforma

O Avaliador de Soft Skills é disponibilizado como um executável que precisa ser baixado e instalado para ser utilizado. O processo é simples e está dividido em duas etapas principais:

3.1. Download do Executável

Para começar, acesse o link fornecido para o download da aplicação:

<https://drive.google.com/file/d/1Zh-dQstVjuzCZAYFwv7ya4SyzmyYCG5L/view>

Após o download, salve o arquivo em um local de fácil acesso no seu dispositivo.

3.2. Guia de Instalação

Para garantir que a instalação seja realizada corretamente, siga as instruções detalhadas no guia de instalação, disponível no link a seguir:

<https://github.com/SQLutions-FATEC/API-2-Semestre/blob/develop-3/docs/guide/README.md>

O guia contém informações passo a passo para instalar o aplicativo em diferentes sistemas operacionais, além de solucionar possíveis dúvidas ou problemas durante o processo.

Certifique-se de seguir todas as orientações para começar a utilizar a plataforma sem dificuldades.

4. Credenciamento Professor

O sistema tem como usuário inicial o professor, que possui acesso **ADMIN** à plataforma. Esse perfil concede ao professor controle total sobre as funcionalidades administrativas, permitindo:

- **Cadastro e Gerenciamento de Alunos:** o professor pode criar e configurar os perfis de alunos e equipes.
- **Configurações do Sistema:** o professor tem autonomia para ajustar parâmetros do sistema, como fluxos de avaliação e critérios, garantindo que a ferramenta atenda às necessidades acadêmicas.
- **Gerenciamento de Avaliações:** acesso a relatórios completos, históricos de avaliações e dados consolidados, facilitando o acompanhamento do desempenho dos grupos.

4.1 Acessando o sistema

4.1.1 Acesso do Professor

1. Após a instalação do sistema, a primeira tela que aparece para o usuário é a tela de login (Figura 1) o professor pode realizar o login utilizando as credenciais fornecidas previamente pelo administrador do sistema.

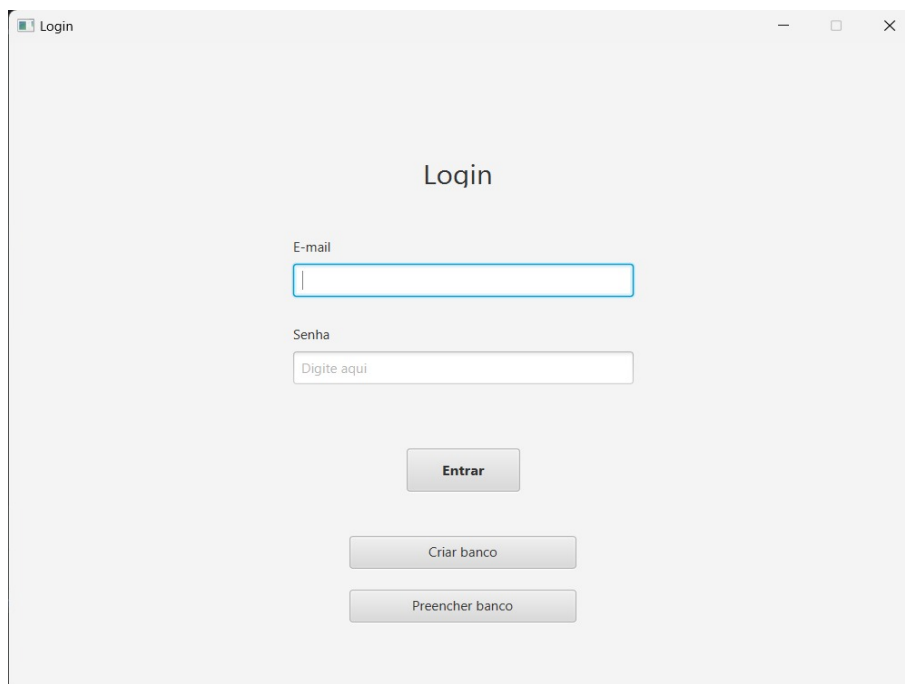
A imagem mostra uma janela de login com o título "Login". No centro, há o texto "Login". Abaixo dele, há dois campos de entrada: "E-mail" e "Senha". O campo "E-mail" é um retângulo branco com uma borda azul. O campo "Senha" é um retângulo branco com a dica "Digite aqui" e uma borda cinza. Abaixo dos campos, há três botões: "Entrar" (cinza), "Criar banco" (cinza) e "Preencher banco" (cinza).

Fig. 1

2. No campo E-mail digite seu e-mail de acesso fornecido pelo administrador e no campo Senha, digite a senha cadastrada e clique em entrar. Se as credenciais estiverem corretas (Fig. 2) você será redirecionado para a Tela do Professor.

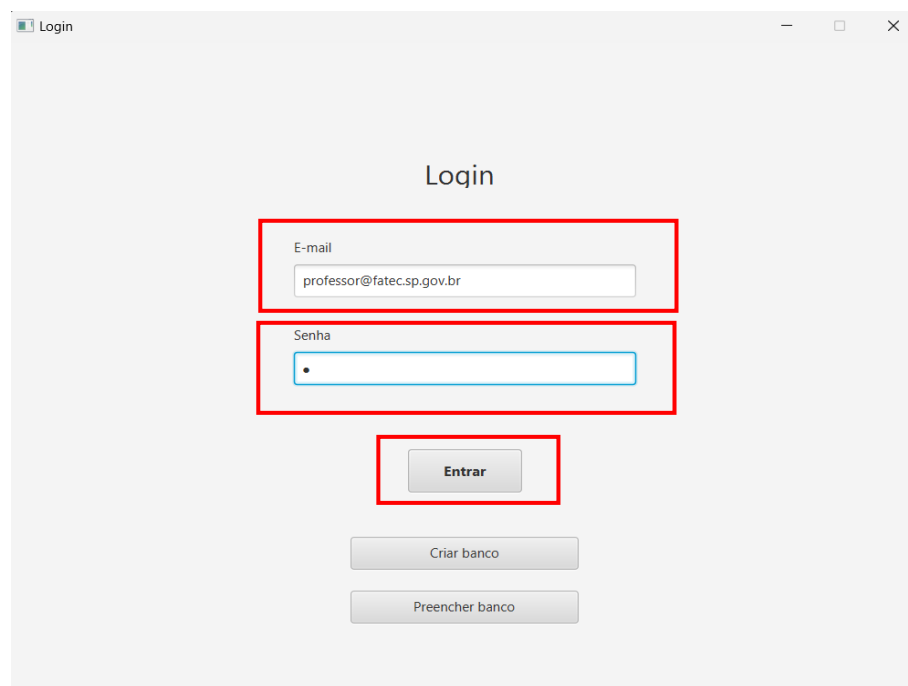


Fig. 2

Importante: Não perca o seu E-mail e senha, pois a primeira versão do sistema não conta com a opção de recuperar a senha, devendo ser solicitada novamente ao professor.

Observação: Caso haja algum erro na validação de acesso, o sistema exibirá uma mensagem (Fig. 2.1) informando um problema ("E-mail ou senha não autorizado").

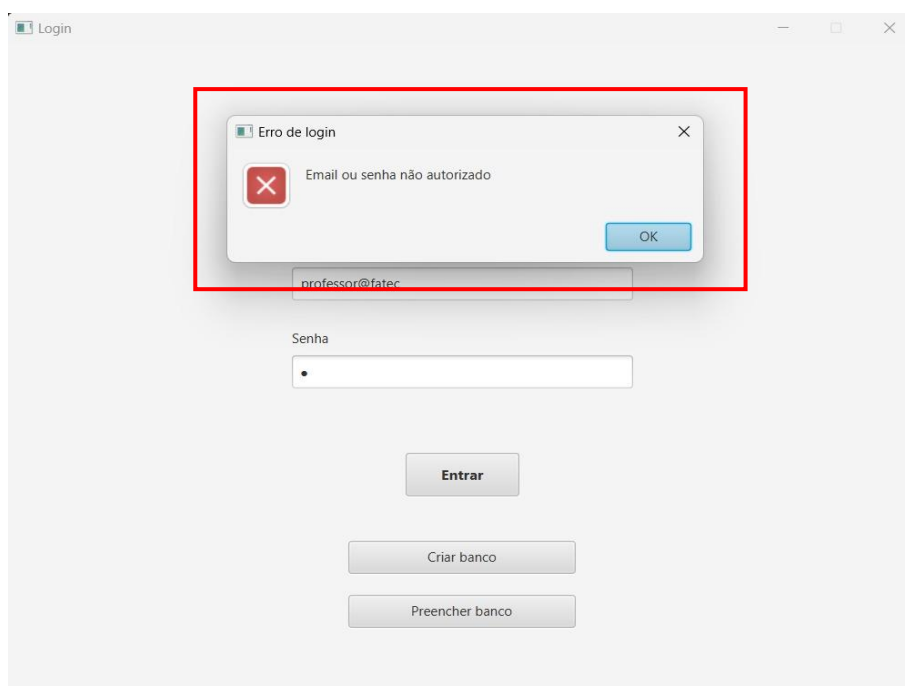


Fig. 2.1

3. Tela do professor (Fig. 3), o usuário Professor possui diversas funcionalidades, abaixo, irei esclarecer todas as funções presentes na interface.

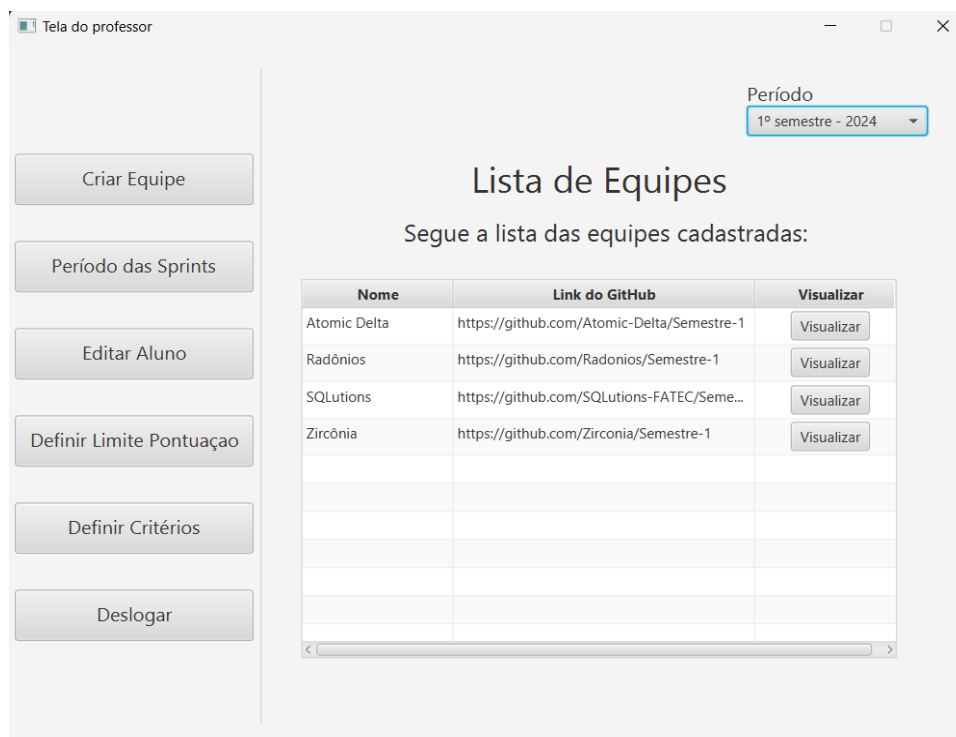


Fig.3

- **Criar Equipes:** O professor poderá adicionar uma equipe para a realização de um projeto através do upload de um arquivo no formato CSV.
- **Período das Sprints:** Nesta interface, o professor terá a possibilidade de definir a data início e a data final das sprints, além de poder visualizar todas as sprints criadas por ele.
- **Editar Aluno:** Haverá um campo para pesquisar um integrante e uma lista de opções contendo as equipes cadastradas, além de um campo para visualizar os indivíduos selecionados e um botão “Deletar”, caso deseje excluir o integrante selecionado.
- **Definir Limite Pontuação:** Local onde o usuário professor definirá a pontuação máxima para cada uma das equipes.
- **Definir Critérios:** Interface contendo um campo para a criação de um novo critério, seleção de um período e visualização de critérios já criados.
- **Visualização das Equipes:** Na Tela Principal, no campo direito superior, temos uma lista de opções, contendo os períodos, conforme a seleção dos mesmos é apresentada na tabela abaixo, as Equipes pertencentes, tendo a opção de visualizar os relatórios das respectivas Sprints.
- **Deslogar:** Botão esse para sair da aplicação e retornar a tela de Login.

4.1.2 Criar Equipes

Na tela principal do professor, a primeira funcionalidade é a de Criar Equipes, (Fig. 4) sendo o primeiro botão encontrado no menu. Ele tem a função de inserir um arquivo no formato CSV para adicionar os dados de uma determinada equipe e poder cadastrá-la no banco de dados.

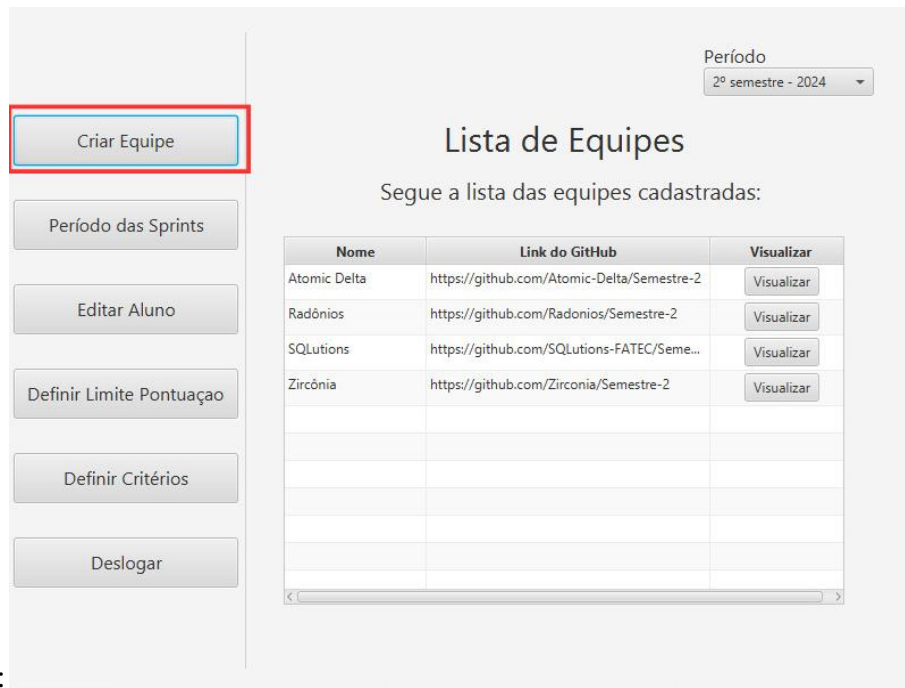


Fig. 4

Ao selecionar o botão, uma nova tela abre (Fig. 5) com o título “Carregar alunos”. Esta tela possui uma tabela vazia, com 4 colunas que serão preenchidas ao selecionar o botão Inserir CSV e selecionarmos um arquivo.

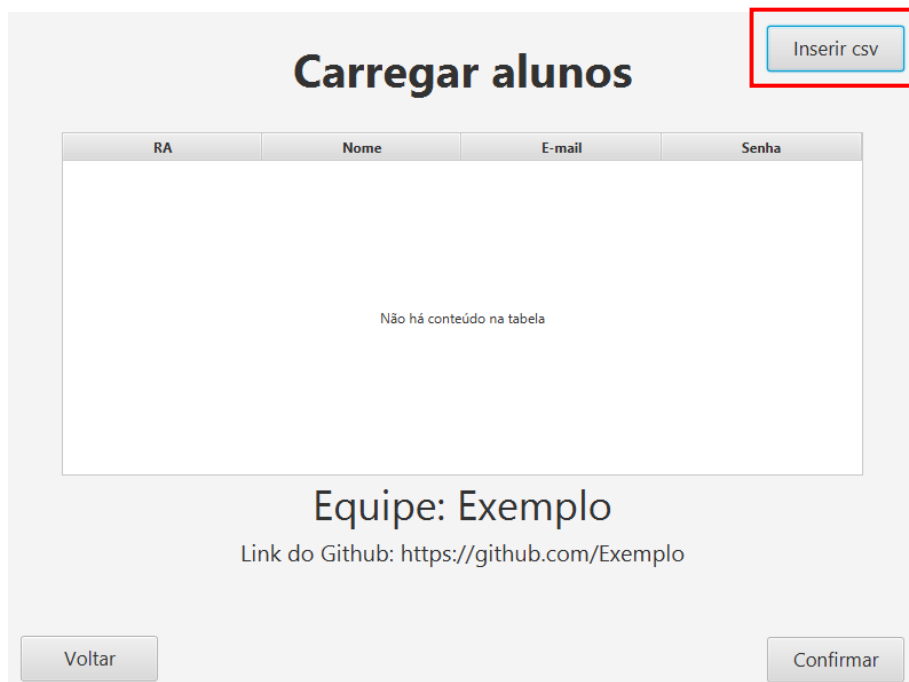


Fig. 5

Após apertar o botão, escolha em sua máquina um arquivo.csv e o confirme. Agora a tabela esta preenchida com os dados informados dentro do arquivo escolhido, indicando o RA, o nome, o email e senha de cada aluno pertencente aquela equipe. Por fim, ao clicar em confirmar (Fig. 6), esta equipe estará cadastrada no banco de dados.

[Inserir csv](#)

RA	Nome	E-mail	Senha
135792468	ApolloR	apollo.dragao@gmail.com	senha6
246813579	HelenaG	helen.dragao@gmail.com	senha7
357924680	LeoN	leo.dragao@gmail.com	senha8
468135792	MayaB	maya.dragao@gmail.com	senha9
579246803	TobiasM	tobias.dragao@gmail.com	senha0

DragõesCibernéticos
<https://github.com/dragoesciberneticos>

[Voltar](#) [Confirmar](#)

Fig. 6

4.1.3 Período das Sprints

Na tela principal do professor, a segunda funcionalidade é a de definir o Período das Sprints (Fig. 7), o segundo botão encontrado no menu. Ele tem a funcionalidade de definir a data das Sprints, definindo sua data de início e de fim.

Período
2º semestre - 2024 ▼

Lista de Equipes
 Segue a lista das equipes cadastradas:

Nome	Link do GitHub	Visualizar
Atomic Delta	https://github.com/Atomic-Delta/Semestre-2	Visualizar
Radônios	https://github.com/Radonios/Semestre-2	Visualizar
SQLutions	https://github.com/SQLutions-FATEC/Seme...	Visualizar
Zircônia	https://github.com/Zirconia/Semestre-2	Visualizar

Figura 7

Nesta nova tela (Fig. 8), você encontrará três campos para definir a data de início e a data de término, além de selecionar a Sprint correspondente. À direita da tela, há uma tabela que exibirá as últimas Sprints criadas pelo professor, mostrando informações como o nome da Sprint, sua data de início e data de término.

Definir sprint

Definir Data das Sprints

Sprint:

Data de Início:

Data de Fim:

Últimas Sprints Criadas:

Sprint	Data de Início	Data de Fim
2025.2 - 4	11/11/2025	01/12/2025
2025.2 - 3	21/10/2025	10/11/2025
2025.2 - 2	30/09/2025	20/10/2025
2025.2 - 1	09/09/2025	29/09/2025
2025.1 - 4	06/05/2025	26/05/2025
2025.1 - 3	15/04/2025	05/05/2025
2025.1 - 2	25/03/2025	14/04/2025
2025.1 - 1	04/03/2025	24/03/2025

Figura 8

4.1.4 Editar Aluno

Na tela principal do professor, a terceira funcionalidade é a de **Editar Alunos** (Fig. 9), o terceiro botão encontrado no menu. Ele tem a funcionalidade de visualizar os alunos das equipes cadastradas no banco de dados.

Período
2º semestre - 2024

Lista de Equipes

Segue a lista das equipes cadastradas:

Nome	Link do GitHub	Visualizar
Atomic Delta	https://github.com/Atomic-Delta/Semestre-2	<input type="button" value="Visualizar"/>
Radônios	https://github.com/Radonios/Semestre-2	<input type="button" value="Visualizar"/>
SQLutions	https://github.com/SQLutions-FATEC/Seme...	<input type="button" value="Visualizar"/>
Zircônia	https://github.com/Zirconia/Semestre-2	<input type="button" value="Visualizar"/>

Fig. 9

Após clicar, uma nova tela será aberta (Fig. 10), onde há um campo de pesquisa para buscar um aluno de uma equipe cadastrada, podendo assim deletar ele da equipe caso o aluno tenha trancado o curso ou transferido.

The screenshot shows a window titled "Editar aluno". At the top left, under the heading "Alunos", there is a search input field with the placeholder text "Digite para pesquisar". To the right of this field is a dropdown menu labeled "Mudar para equipe" with "Atomic Delta" selected. Below these elements is a table with four columns: "Nome", "RA", "Email", and "Equipe". The table is currently empty, displaying the message "Não há conteúdo na tabela". At the bottom of the window, there are three buttons: "Voltar" on the left, and "Deletar aluno" and "Confirmar" on the right.

Fig 10

Ao lado do campo de busca de alunos, o professor pode alternar entre as equipes cadastradas (Fig. 11), buscando um aluno de uma equipe em específico. Após isso, o professor clica no campo de busca e uma lista dos integrantes da equipe surge, confirmando-o e adicionando seus dados na tabela vazia para melhor visualização. E por fim, como já dito antes, o professor tem a opção de deletar o aluno, retirando ele da equipe.

This screenshot shows the "Editar aluno" window with the search field now populated with a list of student names. The dropdown menu "Mudar para equipe" is open, showing "Zircônia" as the selected team. The table below now contains one row of data. At the bottom, the "Deletar aluno" button is highlighted with a red box.

Nome	RA	Email	Equipe
Beatriz Gomes	20	beatriz@example.com	Zircônia

Figura 11

4.1.5 Definir Limite Pontuação

A quarta funcionalidade na tela de professor (Fig. 12) é a de **Definir Limite de Pontuação**, o quarto botão encontrado no menu. Ele tem a funcionalidade de definir o máximo de pontos para que a equipe avalie seus membros, não podendo passar do limite.

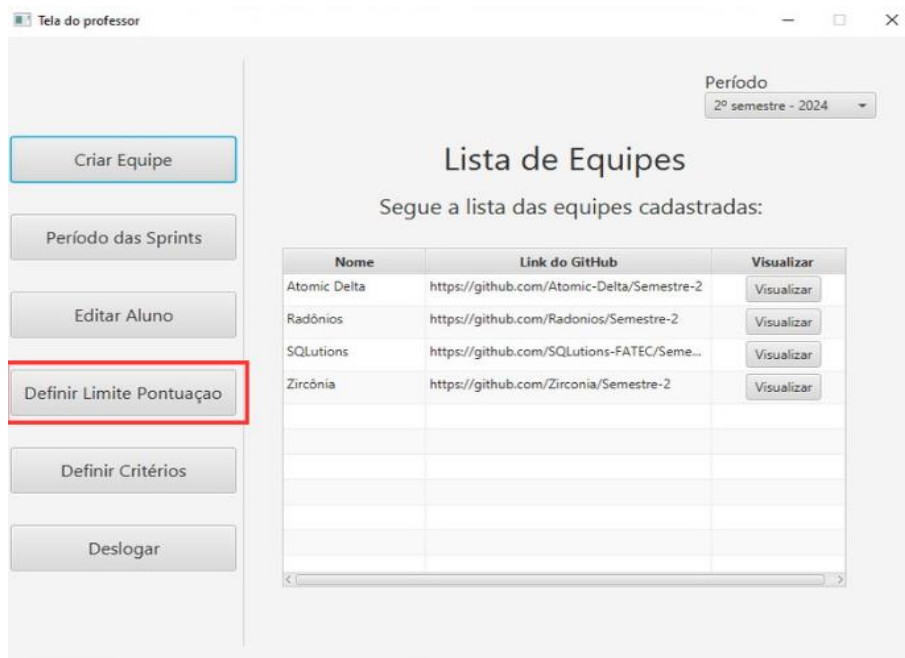


Fig. 12

Ao clicar, uma nova tela será aberta (Fig. 13), onde há um campo de pesquisa para buscar qual equipe você irá definir o limite e abaixo deste campo, existe outro onde o professor digitará o número máximo de pontos que a equipe terá que distribuir. Após isso, ao clicar em confirmar, os membros da equipe já podem distribuir os pontos entre eles.

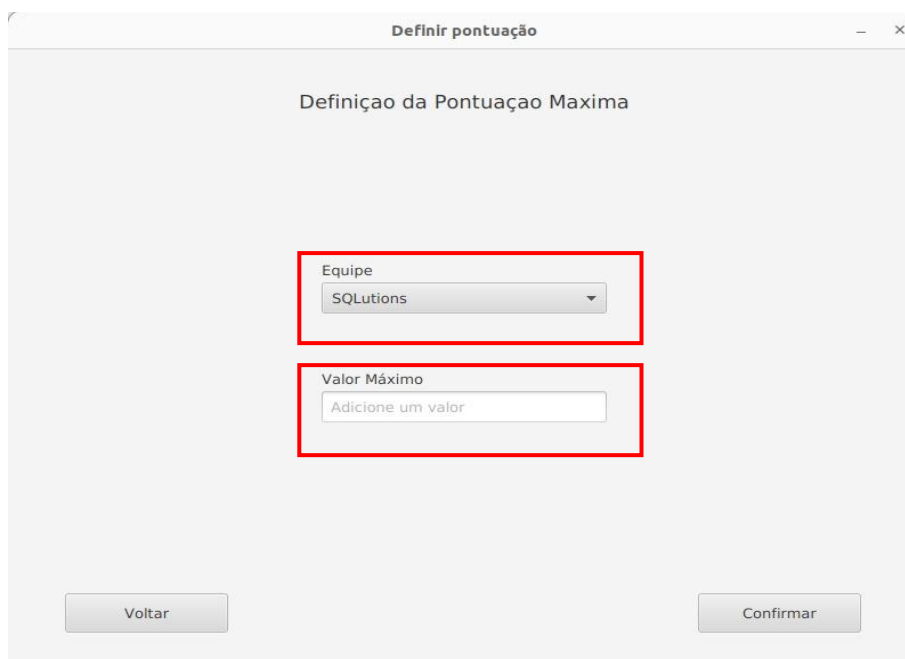


Figura 13

4.1.6 Definir Critérios

A quinta funcionalidade na tela do professor (Fig. 14) é a de **Definir Critérios**. Esta interface permite que os professores criem e gerenciem critérios de avaliação para diferentes períodos acadêmicos.

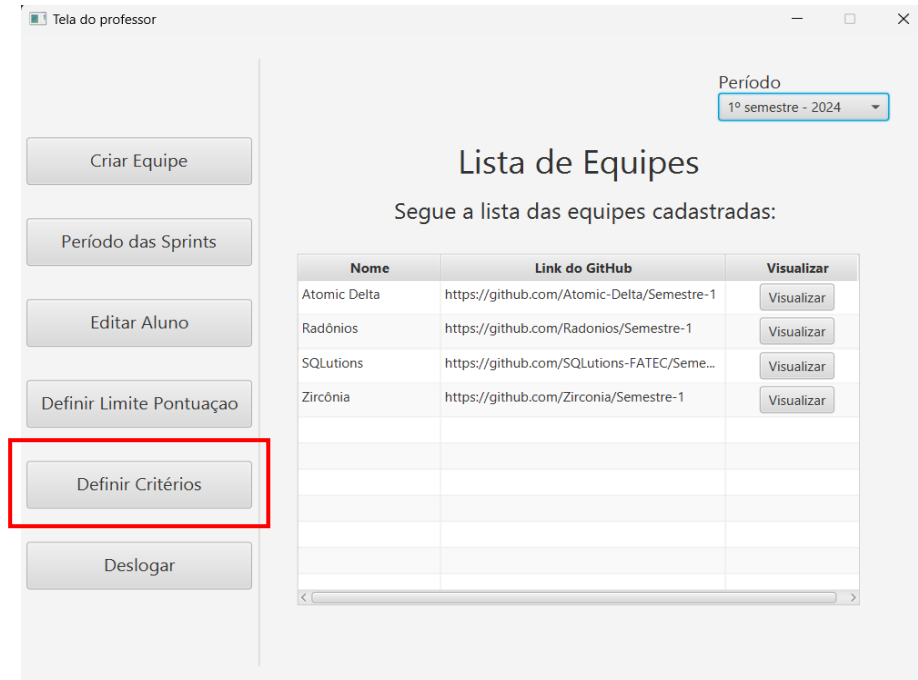


Fig. 14

Ao clicar, uma nova tela será aberta (Fig. 15), onde o professor poderá escolher a Sprint em uma lista de opções, criar um novo critério e visualizar, abaixo, os critérios associados àquela Sprint.

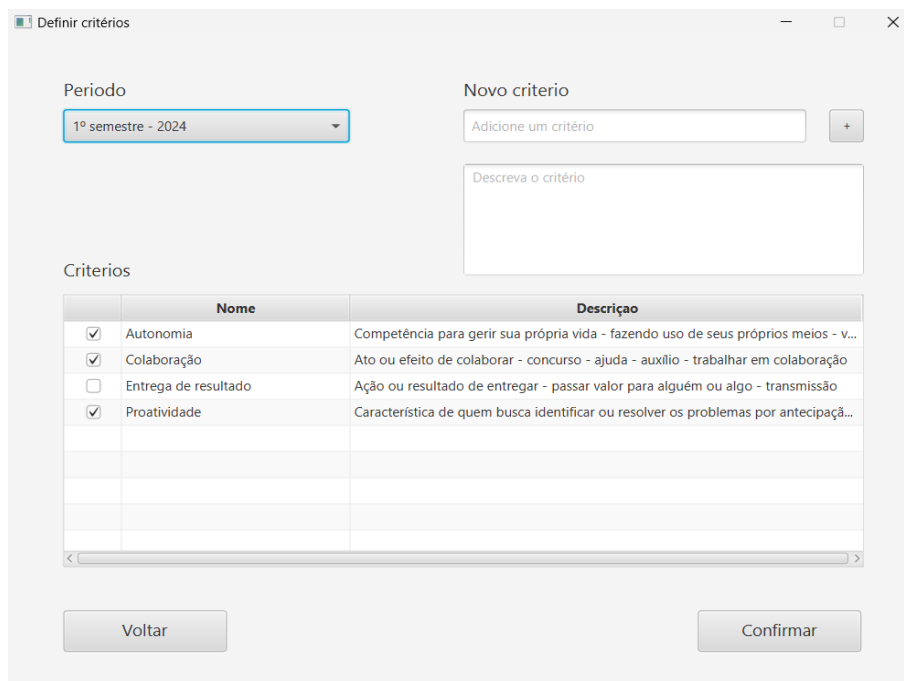


Figura 15

Esta tela é dividida em quatro seções principais, cada uma com funcionalidades específicas que facilitam o processo para se criar o critério da Sprint. A seguir, apresentamos a descrição detalhada de cada parte da interface:

1º Seção: Período No topo da interface, há um menu suspenso onde o professor pode selecionar o período acadêmico desejado, como por exemplo na imagem abaixo (Fig. 16).

Clique no menu suspenso e escolha o período acadêmico apropriado para o qual você deseja definir os critérios.

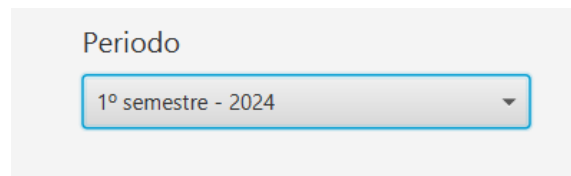
A imagem mostra um formulário com o rótulo "Período" em uma fonte cinza. Abaixo dele, há um menu suspenso com uma borda azul. O menu está aberto, mostrando a opção "1º semestre - 2024" em uma fonte cinza, com uma seta para baixo no canto direito.

Fig. 16

;

2º Seção: Novo critério esta seção permite que o professor adicione novos critérios de avaliação.

No campo “Nome do Critério”, insira o nome do critério que deseja criar, já no campo “Descrição”, forneça uma descrição detalhada do critério. E por fim, clique no botão “+” para adicionar o critério à lista. Confira na imagem abaixo (Fig. 17).

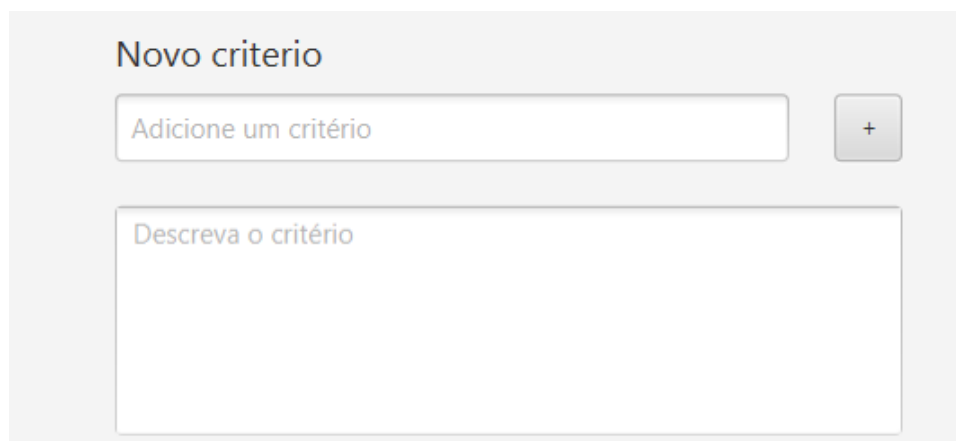
A imagem mostra a seção "Novo critério" em uma interface de usuário. No topo, há o título "Novo critério" em uma fonte cinza. Abaixo dele, há um formulário com dois campos de texto e um botão. O primeiro campo de texto tem o placeholder "Adicione um critério" e o segundo campo de texto tem o placeholder "Descreva o critério". O botão "+" está à direita do primeiro campo de texto.

Fig. 17

3º Seção: Critérios A tabela na parte inferior da interface exibe todos os critérios já criados, juntamente com suas descrições, conforme na imagem abaixo (Fig. 18).

Revise a lista de critérios na tabela e use as caixas de seleção ao lado de cada critério para ativar ou desativar conforme necessário.

Critérios		
	Nome	Descrição
<input checked="" type="checkbox"/>	Autonomia	Competência para gerir sua própria vida - fazendo uso de seus próprios meios - v...
<input checked="" type="checkbox"/>	Colaboração	Ato ou efeito de colaborar - concurso - ajuda - auxílio - trabalhar em colaboração
<input type="checkbox"/>	Entrega de resultado	Ação ou resultado de entregar - passar valor para alguém ou algo - transmissão
<input checked="" type="checkbox"/>	Proatividade	Característica de quem busca identificar ou resolver os problemas por antecipaçã...

Fig.18

4º Seção: Botões de Navegação Voltar: Retorna à tela anterior e **Confirmar** para salvar as alterações feitas e confirma os critérios definidos (Fig. 19)

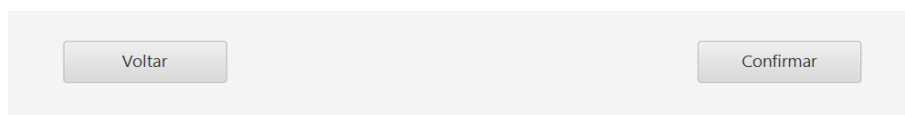


Fig.19

4.1.7 Visualizar Médias das Equipes e GER

Esta interface permite que os professores gerenciem as equipes de alunos, visualizem suas notas (Fig. 20) e gerem relatórios de desempenho com base nas Sprints.

<div>Período</div> <div>2º semestre - 2024</div>		
<div>Lista de Equipes</div> <div>Equipes cadastradas:</div>		
Nome	Link do GitHub	Visualizar
Atomic Delta	https://github.com/Atomic-Delta/Semestre-2	Visualizar
Radônios	https://github.com/Radonios/Semestre-2	Visualizar
SQLutions	https://github.com/SQLutions-FATEC/Semestre-2	Visualizar
Zircônia	https://github.com/Zirconia/Semestre-2	Visualizar

Fig.20

Esta seção é dividida em cinco seções principais, cada uma com funcionalidades específicas. A seguir, apresentamos a descrição detalhada de cada parte da interface:

1º Seção: Período no canto superior direito da interface há uma caixa de seleção onde o professor pode escolher o período acadêmico desejado (Fig.21).

Clique na caixa de seleção e escolha o período acadêmico apropriado para visualizar as equipes cadastradas nesse período.

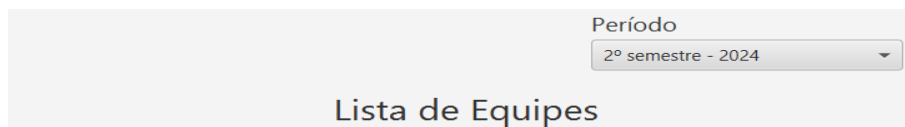


Fig.21

2º Seção: Equipes Cadastradas Abaixo da caixa de seleção de período, há uma tabela intitulada "Lista de Equipes" que exibe todas as equipes cadastradas para o período selecionado (Fig. 22).

Cada linha da tabela contém o nome da equipe, o link do GitHub e um botão "Visualizar".

Equipes cadastradas:		
Nome	Link do GitHub	Visualizar
Atomic Delta	https://github.com/Atomic-Delta/Semestre-2	Visualizar
Radônios	https://github.com/Radonios/Semestre-2	Visualizar
SQLutions	https://github.com/SQLutions-FATEC/Semestre-2	Visualizar
Zircônia	https://github.com/Zirconia/Semestre-2	Visualizar

Fig. 22

3º Seção: Visualizar O botão "Visualizar" ao lado de cada equipe permite que o professor veja as notas atribuídas àquela equipe (Fig. 23).

Clique no botão "Visualizar" correspondente à equipe desejada e uma nova janela ou seção será aberta, exibindo as notas atribuídas à equipe.

Equipes cadastradas:		
Nome	Link do GitHub	Visualizar
Atomic Delta	https://github.com/Atomic-Delta/Semestre-2	Visualizar
Radônios	https://github.com/Radonios/Semestre-2	Visualizar
SQLutions	https://github.com/SQLutions-FATEC/Semestre-2	Visualizar
Zircônia	https://github.com/Zirconia/Semestre-2	Visualizar

Fig. 23

4º Seção: Visualização das Médias das Equipes Na seção de visualização de notas, o professor pode ver as médias das notas dos alunos de cada equipe por Sprint (Fig. 24).

Médias

Sprint
 Sprint 1: (04/03/2024 - ...)

Gerar relatório

Nome	Autonomia	Colaboração	Proatividade
Laura Costa	3	3	3
Carlos Souza	3	3	3
Maria Oliveira	3	3	3
Ana Silva	3	3	3
João Santos	3	3	3

Fig.24

5º Seção: Gerar Relatório após visualizar as notas de uma equipe, o professor pode gerar um relatório de desempenho com base nas Sprints da equipe selecionada (Fig. 25).

Primeiro, selecione a Sprint desejada a qual deseja gerar o relatório, em seguida, clique no botão “Gerar Relatório”. O relatório será gerado e poderá ser visualizado na pasta “Downloads” do seu Sistema Operacional.

Médias

Sprint
 Sprint 1: (04/03/2024 - ...)

Gerar relatório

Nome	Autonomia	Colaboração	Proatividade
Laura Costa	3	3	3
Carlos Souza	3	3	3
Maria Oliveira	3	3	3
Ana Silva	3	3	3
João Santos	3	3	3

Fig. 25

5. Credenciamento Aluno

Após a instalação do sistema, a primeira tela que aparece para o usuário é a tela de login (Fig. 26) o aluno pode realizar o login utilizando as credenciais fornecidas previamente pelo professor ou administrador do sistema.

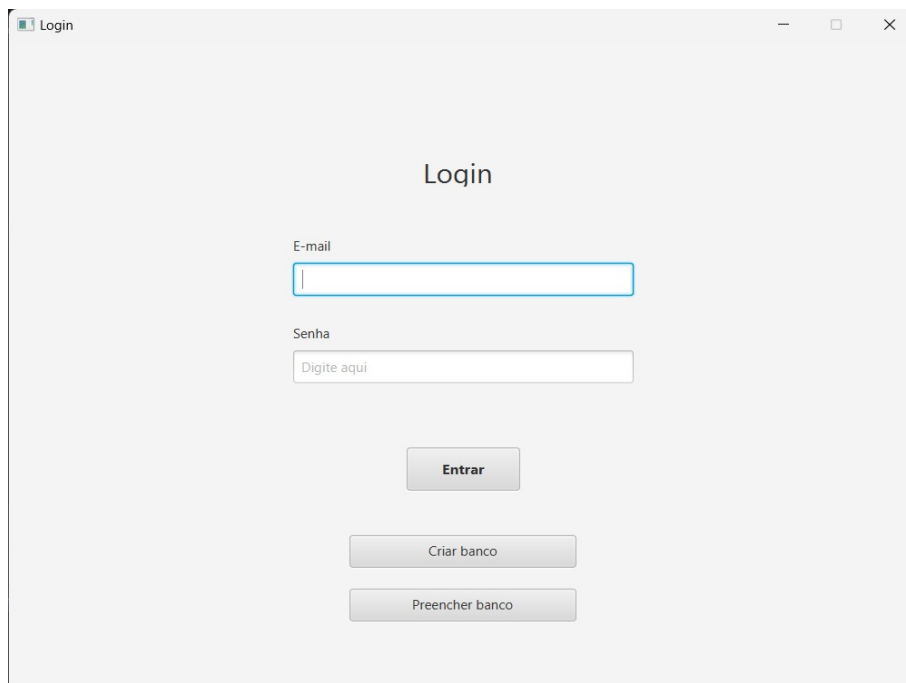
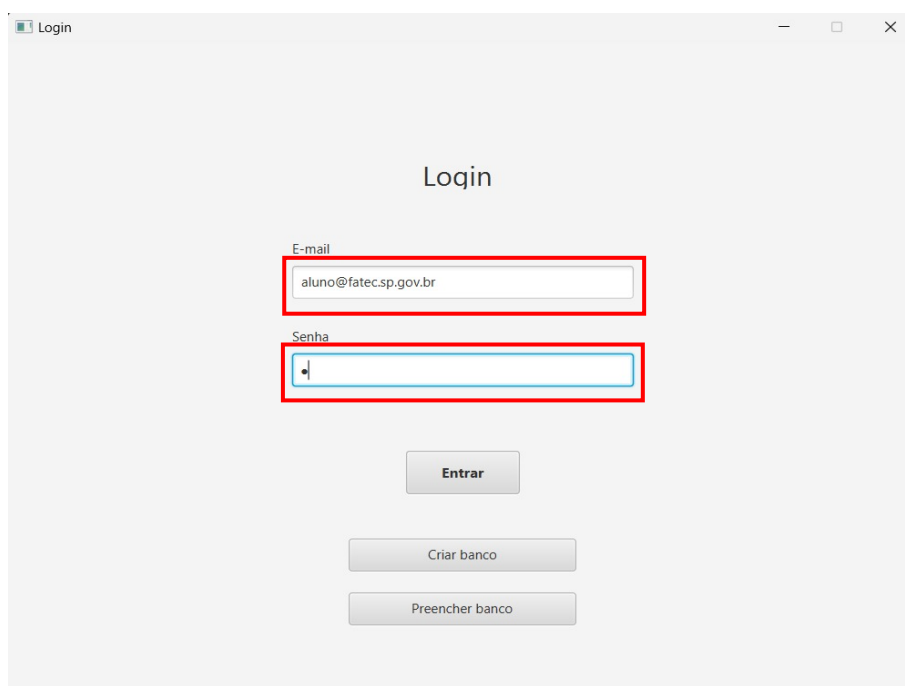
A imagem mostra a interface de login de um sistema. No topo, há uma barra de título com o texto "Login" e ícones de minimizar, maximizar e fechar. O título principal "Login" está centralizado. Abaixo dele, há dois campos de entrada: "E-mail" e "Senha". O campo "E-mail" é um retângulo branco com uma borda azul e um cursor de texto no início. O campo "Senha" é um retângulo branco com uma borda azul e o texto "Digite aqui" em cinza. Abaixo dos campos, há três botões: "Entrar" (um botão cinza com o texto em negrito), "Criar banco" (um botão cinza) e "Preencher banco" (um botão cinza).

Fig. 26

1º Passo: No campo E-mail digite seu e-mail de acesso fornecido pelo professor ou administrador e no campo Senha, digite a senha cadastrada e clique em entrar. Se as credenciais estiverem corretas, você será redirecionado para a Tela do aluno.

A imagem mostra a mesma interface de login, mas com os campos preenchidos. O campo "E-mail" contém o texto "aluno@fatec.sp.gov.br" e o campo "Senha" contém um caractere obscuro. Ambos os campos e o botão "Entrar" estão destacados por uma borda vermelha. Os botões "Criar banco" e "Preencher banco" permanecem cinzas e sem destaque.

Importante: Não perca o seu email e senha, pois esta primeira versão do sistema não conta com a opção de recuperar a senha devendo ser solicitada novamente ao professor.

Observação: Caso haja algum erro na validação de acesso, o sistema exibirá uma mensagem (Fig. 27) informando um problema ("E-mail ou senha não autorizado").

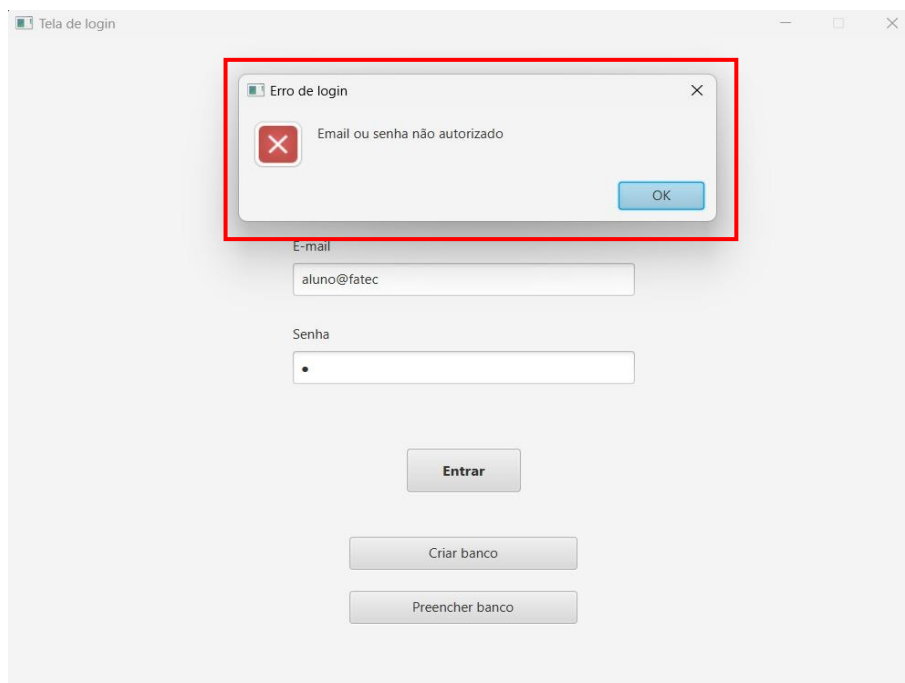


Fig. 27

2º Passo: Com as credenciais corretas e estando no período hábil para a avaliação o aluno será direcionado para a Tela do Aluno (Fig. 28). Caso não esteja no período para avaliação o aluno será avisado através de uma mensagem na tela. (Fig. 29). Neste caso só cabe ao aluno a opção de “Deslogar” e aguardar o período de avaliação.



Fig. 28

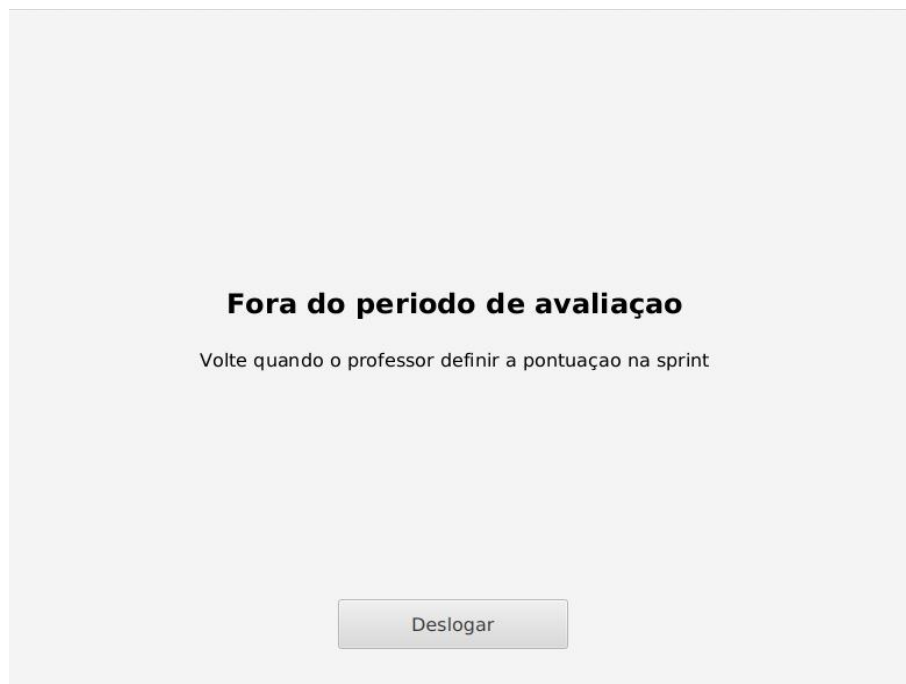


Fig. 29

A tela do aluno é dividida em três seções principais, cada uma com funcionalidades específicas que facilitam o processo de avaliação. A seguir, apresentamos a descrição detalhada de cada parte da interface:

1º Seção: Esta parte conta o cabeçalho “Avaliação da Equipe” e um botão **Ver Avaliações Passadas** (Fig. 30), que permite ao aluno acessar o histórico de avaliações já realizadas, facilitando o acompanhamento do desempenho dos colegas e do grupo em Sprints anteriores..



Fig. 30

Ao clicar em “Ver avaliações passadas” irá aparecer uma janela chamada Histórico (Fig. 31). Nesta janela aparecerão para o aluno as notas anteriores em outras Sprints.

Aluno	Autonomia	Colaboração	Entrega de resultado
Augusto	0	0	0
Bryan	0	0	0
Cainã	0	0	0
Davi	0	0	0
Enzo	0	0	0
Gloria	0	0	0
João	0	0	0
Lucas	0	0	0
Tiago	0	0	0

Para avaliar o membro de sua equipe basta clicar em cima do zero que abrirá uma janela contendo valores de 0 a 3 (Fig. 34).

Aluno	Autonomia	Colaboração	Entrega de resultado
Augusto	0	0	0
Bryan	0	0	0
Cainã	1	0	0
Davi	2	0	0
Enzo	3	0	0
Gloria	0	0	0
João	0	0	0
Lucas	0	0	0
Tiago	0	0	0

Fig. 34

Selecione a nota desejada para aquele integrante baseada na Soft Skill escolhida. Repita o processo com todas as Soft Skills e com todos os membros inclusive você que está avaliando.

Após preencher todos os campos a nota que consta na somatória abaixo da tabela não poderá exceder a pontuação máxima (definida pelo professor) (Fig. 35).

Aluno	Autonomia	Colaboração	Entrega de resultado
Augusto	3	3	3
Bryan	3	3	3
Cainã	3	3	3
Davi	3	3	3
Enzo	3	3	3
Gloria	3	3	3
João	3	3	3
Lucas	3	3	3
Tiago	3	3	3
Pontos destinados: 81 (Limite: 1000)			

Fig. 35

Caso a somatória seja menor que a pontuação máxima (definida pelo professor) clique em “Enviar” (Fig. 36) para encaminhar para o professor. Do contrário é preciso remanejar as suas notas para que se enquadre na pontuação máxima dessa Sprint.

Importante: Uma vez avaliado e clicado no botão de “Enviar” a sua avaliação está feita não podendo retroagir, portanto avalie com responsabilidade.



The screenshot shows a web application window titled 'Tela do aluno'. The main heading is 'Avaliação da Equipe'. Below the heading is a button labeled 'Ver avaliações passadas'. A table displays student evaluations with columns: Aluno, Autonomia, Colaboração, Entrega de resultado, and a fifth empty column. The table lists students: Augusto, Bryan, Cainã, Davi, Enzo, Gloria, João, Lucas, and Tiago, each with a score of 3 in the first three columns. Below the table, it says 'Pontos destinados: 81 (Limite: 1000)'. At the bottom, there are two buttons: 'Deslogar' and 'Enviar'. The 'Enviar' button is highlighted with a red rectangle.

Aluno	Autonomia	Colaboração	Entrega de resultado	
Augusto	3	3	3	
Bryan	3	3	3	
Cainã	3	3	3	
Davi	3	3	3	
Enzo	3	3	3	
Gloria	3	3	3	
João	3	3	3	
Lucas	3	3	3	
Tiago	3	3	3	

Pontos destinados: 81 (Limite: 1000)

Deslogar Enviar

Fig. 36

Após o envio, clique no botão "Deslogar" (Fig. 37) para encerrar sua sessão na plataforma.

Ao clicar em "Deslogar", o sistema encerra a sessão ativa, garantindo que nenhuma outra pessoa tenha acesso aos seus dados ou avaliações realizadas. Esse procedimento é essencial para manter a segurança das informações.



This screenshot is identical to the one in Fig. 36, showing the 'Avaliação da Equipe' form. However, in this version, the 'Deslogar' button at the bottom left is highlighted with a red rectangle, while the 'Enviar' button is no longer highlighted.

Aluno	Autonomia	Colaboração	Entrega de resultado	
Augusto	3	3	3	
Bryan	3	3	3	
Cainã	3	3	3	
Davi	3	3	3	
Enzo	3	3	3	
Gloria	3	3	3	
João	3	3	3	
Lucas	3	3	3	
Tiago	3	3	3	

Pontos destinados: 81 (Limite: 1000)

Deslogar Enviar

Fig. 37

Agora, você concluiu com sucesso o uso da plataforma Avaliador de Soft Skills!