Day1. 動機－自我挑戰的開始。

這一次用的是什麼語言?

用哪個框架?

Day2. 什麼叫單元測試? 再給我說一次，什麼叫他\_\_的單元測試?

3A原則

什麼叫做好的測試

Day3. TDD是神馬鬼東西?

Day4. 套路，到處都是套路

[](http://www.zuilxy.com/wp-content/uploads/1214.jpg)

Day4. 從MS Test開始，創建一個測試專案

介紹一些Attribute，Run first 、initial等等

Day1.

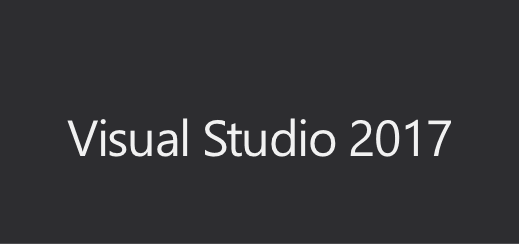
動機

Hi，大家好，我是DZ，這一次是我第一次參加IT鐵人競賽，希望可以透過 ~~(自己挖的坑)~~ 30天的寫作關於測試、關於TDD，讓自己可以對於TDD的練習能夠更加的精進



這一次的寫作內容主要會先從何謂測試、測試的定義到開始用TDD練習，TDD練習的內容就會從拆解題目開始，紅燈，綠燈，重構最後將所有需求完成需求並驗證成功，帶大家一步一步的了解測試並利用TDD來進行實作。

這次要用的語言是C#，是小弟我較熟悉的語言，測試的框架就使用MS Test來進行TDD的練習



小弟我目前接觸的開發項目不多，都是遇到強者的提點而進化，其中一個就是91大大，在此感謝他點燃我對於開發的熱情，讓我開始用寫作來內化自己對於技術上的了解，透過寫文章的方式讓自己透過自己的方式來描述一件事，就可以知道自己對於某一種技術了解到了多少甚至可以知道有沒有缺漏。

我很喜歡之前與91私聊時的這一句話 :

*我們需要找到一種持續給自己回饋的方式，才能持續改善  
所以 scrum 裡面有 iteration (迭代)  
所以有 retrospective  
一切都是持續改善的基本要素*

目錄

此目錄為暫時的目錄，每日更新時會補充連結及主題

* Day1. 動機－自我挑戰的開始。
* Day2. 什麼叫測試? 再給我說一次，什麼叫他\_\_的測試?
* Day3. TDD是神馬鬼東西?
* Day4. 套路，到處都是套路
* Day5. 套路的開始，第一個題目。

Day2.

前言

這一篇，就先來簡單的談談什麼叫做「單元測試」~~你再給我翻譯一下 什麼他\_\_\_的叫單元測試~~

~~~~

**什麼叫單元測試?**

單元測試，英文又稱為Unit Test，就是針對程式最小單元，進行的測試，稱之為單元測試。

還是不懂對吧? 我就想先讓你翻譯翻譯，什麼叫最小單元?



**什麼叫做最小單元?**

最小就是單個程式、函式、過程等，在物件導向中的解釋，就是在基礎類別、抽象類別或者子類別中的「方法」，就是最小單元。

當然，在這一個巨大的開發世界中，我們常常會遇到某些單元會覺得也太大一個了吧！！

這些一開始嬌小可愛的「單元」就跟剛開始交往的女/男朋友一樣，好看，好維護，好測試。

只要一不注意，這些嬌小可愛的「單元」就會像交往多年的女/男朋友一樣，經過每一次的需求或版本的更新 ~~(吃飯、出遊)~~，不知不覺就變大、變肥、變得不好維護和測試了，不過只要有愛就可以把這個單元~~(感情?)~~繼續更新下去。

不是大隻就是不好，而是「不健康」，不過大隻也是現代人不健康的指標之一 (如果你跟成吉思汗館長一樣大隻那另當別論了)