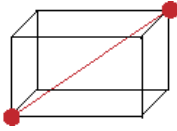


WorldEdit 快捷参考表

Wiki: <http://wiki.sk89q.com/wiki/WorldEdit>
Git: <http://github.com/sk89q/worldedit>

2011-Feb-22 (rev. 6)
© 2011 sk89q
汉化 by LocusAzzurro



选区是长方体
用两个选择点来
进行定义。

1. 输入 `//wand` 来得到法杖
2. 左键点击方块来选择第一个点
3. 右键点击方块来选择第二个点
4. 输入 `//set rock` 来改变所有方块
5. 输入 `//expand 2` 来让选区更大
6. 输入 `//set glass` 来使选区变成玻璃方块
7. 输入 `//shift 1 up` 来移动选区
8. 输入 `//set 0` 来移除方块
9. 输入 `//undo` 来撤销
10. 输入 `//redo` 来重做

图案 (* 表示支持图案):

```
//set 5%glass,95%rock
//overlay #copy
方块实体值 (所有指令):
//replace sign|L1|L2|Space_L3|L4
//brush mobspawner|Squid
//overlay note|24
方块附加值 (所有指令):
//repl crops:6 (或 wool:red)
```

树木种类 († 表示支持树木种类):

```
tree, bigtree, birch, redwood,
tallredwood, pine (非MC),
random, anyredwood
蒙版 († 表示支持蒙版):
#existing - 仅影响已存在方块
glass, rock - 只影响这些方块
!glass, rock - 影响所有除了这些
方块以外的方块
```

► 选择长方体

```
//wand - 得到法杖物品
//toggleeditwand - 关闭法杖
//sel <cuboid|poly> - 形状
//pos1 - 脚下设定为第一选择点
//pos2 - 脚下设定为第二选择点
//hpos1 - 目标设定为第一选择点
//hpos2 - 目标设定为第二选择点
//chunk - 选择整个区块
//expand <数量> [反向] [方向] - 扩大
//expand vert - 扩大到天空到基岩
//contract <数量> [方向] - 缩小
//outset [-hv] - 全方向扩大
//inset [-hv] - 全方向缩小
//shift <数量> - 移动选区
//shift <数量> [方向]
//count <方块> - 方块数统计
//distr [-c] - 方块分布
```

► 选区操作

```
//set <方块*> - 替换方块
//replace <到*> - 替换非空气
//replace <从> <到*> - 替换
//overlay <方块*> - 上方覆盖
//walls <方块> - 侧面墙壁
//outline <方块> - 墙壁+顶+底
//move [距离] [方向] - 移动
//move [距离] [方向] [填充]
//stack [-a] <次数> [方向] - 叠加
//smooth [次数] - 平滑
```

► 剪贴板

```
//copy - 复制选区内容
△ 你的相对位置会被保存
//cut - 复制并移除选区内容
//paste [-a] - 粘贴, -a 为无空气
//paste -o [-a] - 在原位置粘贴
//rotate <角度> - 旋转
//flip [方向] - 翻转剪贴板
//load <文件名> - 载入存档
//save <文件名> - 保存副本
//clearclipboard - 清空剪贴板
```

context

```
.checkArgs(min, max, usage)
.error(msg)
.getBlock(id)
.getConfiguration()
.getPlayer().getBlockOn()
.getSession()
.print()
.remember().setBlock(v, blk)
```

► 生成

```
//hctl <方块*> <半径> [高度] - 空心圆柱, 直径=2x半径+1
//cyl <方块*> <半径> [高度] - 实心圆柱, 直径=2x半径+1
//hsphere <方块*> <半径> - 空心球体, 直径=2x半径+1
//hsphere <方块*> <半径> true - 空心球体, 向上移动半径距离
//sphere <方块*> <半径> - 实心球体, 直径=2x半径+1
//sphere <方块*> <半径> true - 空心球体, 向上移动半径距离
//forestgen [范围] [种类†] [密度] - 生成森林, 0 ≤ 密度 ≤ 1
//pumpkins [范围] - 生成带叶子的南瓜丛
```

► 效用性

```
//toggleplace - 切换至第一选择点
//fill <方块*> <半径> [深度] - 填充
//fillr <方块*> <半径>
//drain <半径> - 抽空
//fixwater <半径> - 平整水面
△ 你必须在水旁边
//fixlava <半径> - 平整岩浆面
△ 你必须要在岩浆旁边
//removeabove [范围] [高度] - 移除上方
//removebelow [范围] [高度] - 移除下方
//replacenear <范围> <从> <到> - 替换附近
//removenear <方块> <范围> - 移除附近
//snow <半径> - 模拟降雪
//thaw <半径> - 移除雪
//ex [范围] - 灭火
//butcher [半径] - 杀死怪物
//remove <种类> <半径> - 移除实体
//search <物品> - 找到一个物品
```

► 移动

```
//unstuck - 如果卡在方块里了
//ascend - 穿过屋顶
//descend - 穿过地板
//ceil [clearance] - 到达屋顶
//thru - 穿过一面墙
//jumpto - 跳到指针位置
//up <距离> - 向上传送
```

手持指南针左键点击是
//jumpto 的快捷方式。使用指
南针右键点击来使用//thru。

► 超级镐子 & 工具

```
// - 切换瞬间破坏
//sp single - 单方块镐子
//sp area <范围> - 范围性效果
//sp recur <半径> - 递归型
//none - 关闭右键工具模式
//info - 方块信息模式
//tree [种类†] - 瞬间种树
//repl <方块> - 替换方块
//cyclor - 右键循环附加值
//brush - 查看下方
```

► 刷子

```
//b s [-h] <方块*> <半径> -  
圆形刷子, -h 为空心
//b c [-h] <方块*> <半径>  
<高度> - 圆柱体刷子
//b copy [-a] - 当前剪贴板作为  
刷子, -a 为不粘贴空气
//b smooth [范围] [迭代次数] -  
平滑器刷子
//mat [方块*] - 改变刷子填充物
//size [范围] - 改变刷子大小
//mask - 清除蒙版
//mask [蒙版†] - 设定蒙版
```

► 区块工具

```
//chunkinfo - 当前区块信息
//listchunks - 选区中区块
//delchunks - 生成删除区块脚本
```

► 快照

```
//restore [快照] - 恢复
//snap use <快照> - 选择快照
//snap list [数量] - 列出最近快照
```

► 脚本

```
//cs <脚本> [参数...] -  
执行指定脚本
//s [参数...] - 使用新参数  
再次执行上一个脚本
/<脚本>.js - 快捷方式
```

► 内置脚本

```
maze.js  
/maze.js <方块> <宽> <高>
draw.js  
/draw.js <图片文件> <宽>|<高>
quickshot.js  
/quickshot.js <音符1> [音符2]  
[音符3] [更多音符...]  
音符是 [八度][音符], 例 1f#,  
八度为 0-1
roof.js  
/roof.js <方块>
```

煤 (263)
木斧 (271)
钻石剑 (276)
钻石铲 (277)
钻石镐 (278)
钻石斧 (279)
丝 (287)
羽毛 (288)
挂画 (321)
苹果 (260)
金苹果 (322)
牌子 (323)
木门 (324)
桶 (325)
水桶 (326)
岩浆桶 (327)
矿车 (378)
红石 (331)
指南针 (345)
钟 (347)

■ (15) 黑 [墨囊]
■ (7) 灰 [墨囊 + 骨粉]
■ (8) 灰 [墨囊 + 2x骨粉]
■ (6) 粉 [玫瑰 + 骨粉]
■ (14) 红 [玫瑰]
■ (1) 橙 [玫瑰 + 黄花]
■ (4) 黄 [黄花]
■ (5) 绿 [仙人掌 + 骨粉]
■ (13) 绿 [仙人掌]
■ (9) 青 [仙人掌 + 青金石]
■ (3) 蓝 [青金石 + 骨粉]
■ (11) 蓝 [青金石]
■ (2) 紫 [紫 + 粉染料]
■ (10) 紫 [玫瑰 + 青金石]
■ (12) 棕
□ (0) 白