Aprendiz: Ricardo Javier Hernandez Verbel

GIT: https://github.com/SR-Deif/TALLER 1 MANIPULACI-N DOM CON-JS..git

Drive: https://drive.google.com/drive/folders/1xbxcPfk5e8HqtW11vxhi7L2DLJ6hpE-T?usp=sharing

Codigo JS:

Codigo usado para los nombres:

```
p jsjs > Prect
    var nombre=document.getElementById("resultado").value;
    alert(nombre.length);

    var mini=document.getElementById("minuscula").value;
    alert(mini.toLowerCase());
    }

// var mayu=document.getElementById("mayusculas").value;
    alert(mayu.toUpperCase());
    var mayu=document.getElementById("mayusculas").value;
    alert(mayu.toUpperCase());
    var primera=document.getElementById("letra").value;
    alert(primera.toUpperCase()[0]);
}
```

codigo usado para los grados:

```
let celisus =document.getElementById("celsius");
let fahrenheit =document.getElementById("fahrenheit");
let kelvin =document.getElementById("kelvin");
function celafa(){
    let output=(parseFloat(celisus.value) * 9 / 5) + 32;
    fahrenheit.value = parseFloat(output.toFixed(2));
function celakel(){
   let output=(parseFloat(celisus.value)) + 273.15;
   kelvin.value = parseFloat(output.toFixed(2));
function faracel(){
   let output=(parseFloat(fahrenheit.value) - 32) * 5 / 9;
   celisus.value= parseFloat(output.toFixed(2));
function kelafar(){
   let output=(parseFloat(kelvin.value) - 273.15) * 9/5 + 32 ;
    fahrenheit.value= parseFloat(output.toFixed(2));
function farakel(){
   let output=(parseFloat(fahrenheit.value) * 9/5 - 32 ) + 273.15;
   kelvin.value= parseFloat(output.toFixed(2));
function kelacel(){
    let output=(parseFloat(kelvin.value)) - 273.15;
   celisus.value= parseFloat(output.toFixed(2));
```

codigo usado para las figuras:

```
var circulo =document.getElementById("circulo");
var circulo2 =document.getElementById("circulo2");
function result(){
   let output=(parseFloat(circulo.value) * 3.14) * 3.14;
   alert(output.toFixed(2));
function result2(){
   let output=(parseFloat(circulo2.value) * 2) * 3.14;
   alert(output.toFixed(2));
//triangulo
var area =document.getElementById("area");
var altura =document.getElementById("altura");
function tri(){
   let output=(parseFloat(area.value) * 1) + 3/4;
   alert(output.toFixed(2));
function tri2(){
   let output=(parseFloat(altura.value) *2) + 3/2;
   alert(output.toFixed(2));
```

codigo usado en el html: