

超簡単！adb環境の導入方法

androidのアプリ開発やroot化、カスタムrom
の前段階として

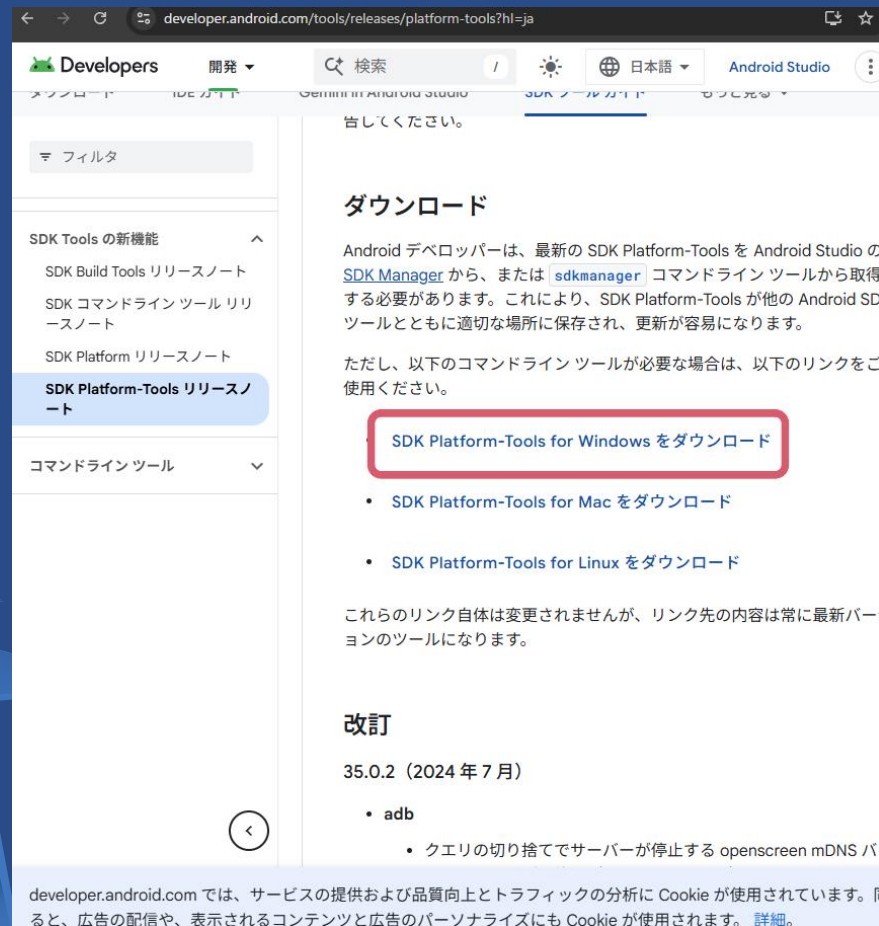


SDK Platform-Tools for Windowsの導入

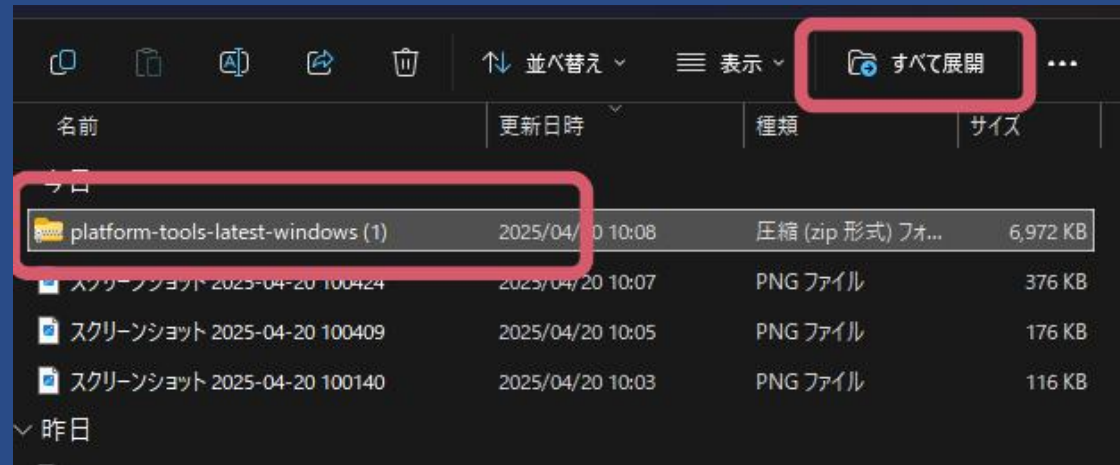
- 各検索エンジンで”sdk platform-tools for windows”と検索し、一番上の”sdk platform-tools for windowsリリースノート”をクリックします。



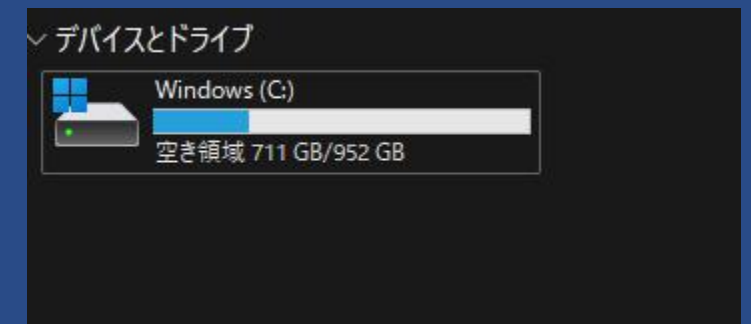
- そのサイトをスクロールし、「sdk platform-tools for windowsをダウンロード」をクリックし、同意書っぽいのが出てくるので同意してダウンロードします。



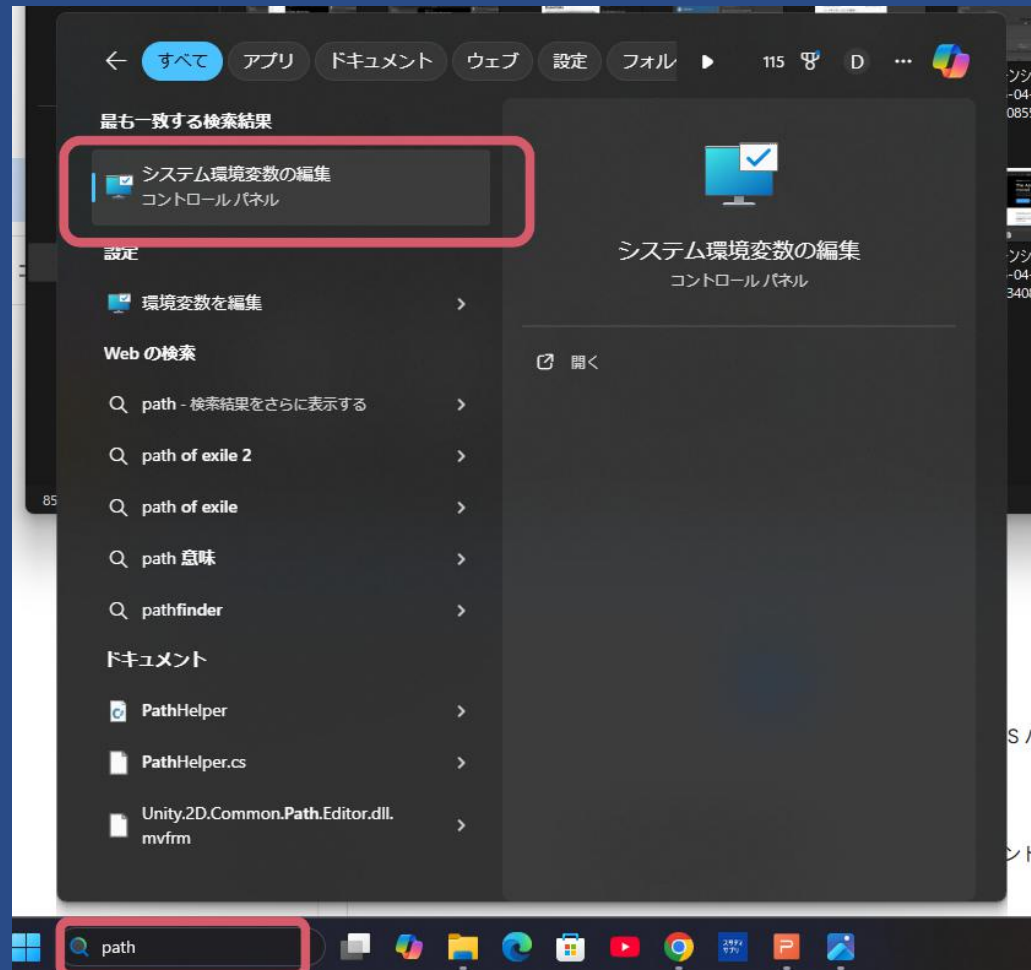
- そのダウンロードしたzipファイルを展開します。



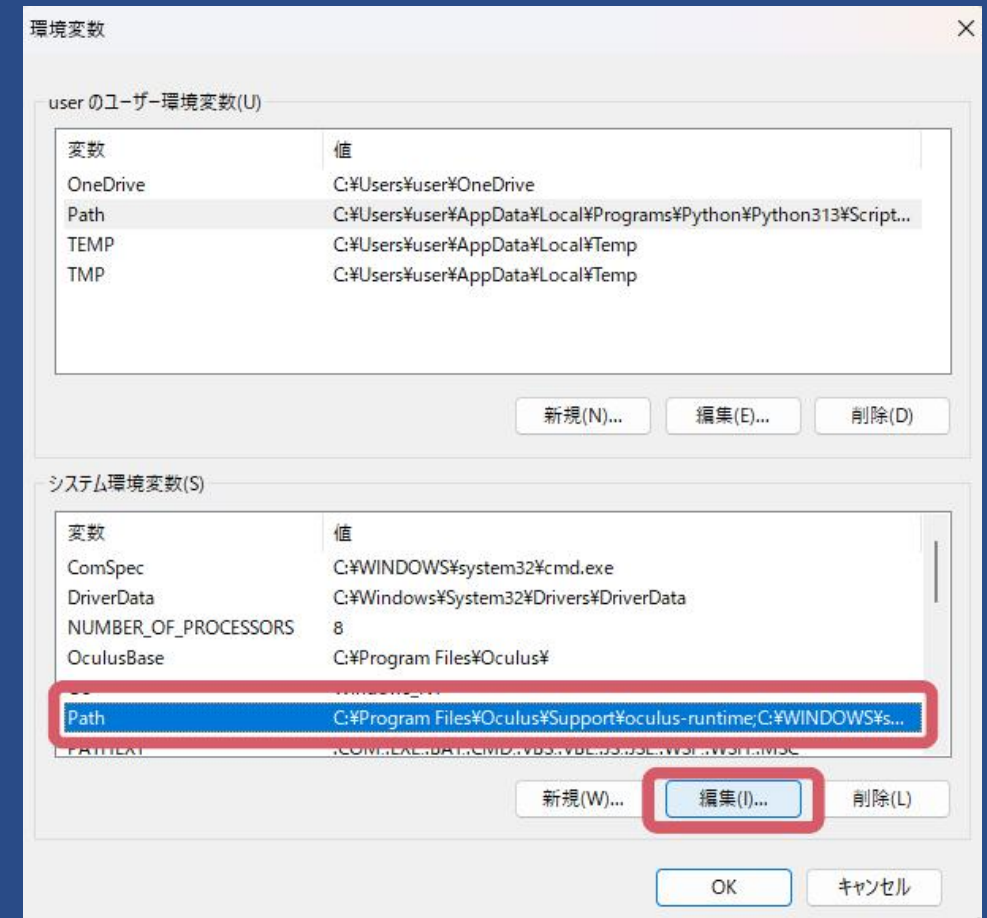
- そしてそのファイルをCドライブ直下に移動させます。



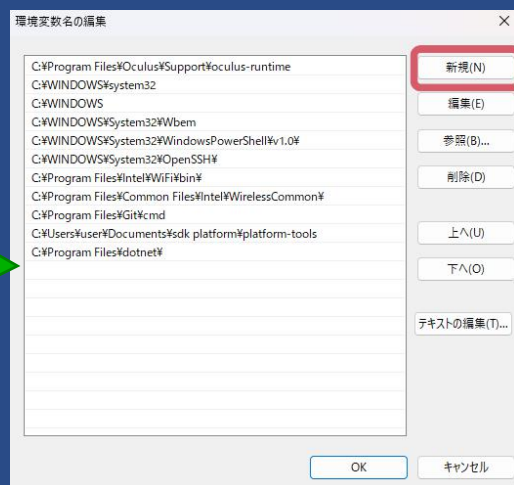
- windowsのタスクバーにある検索窓から”path”と検索すると「システム環境変数の編集」と出るなのでそれをクリックします。



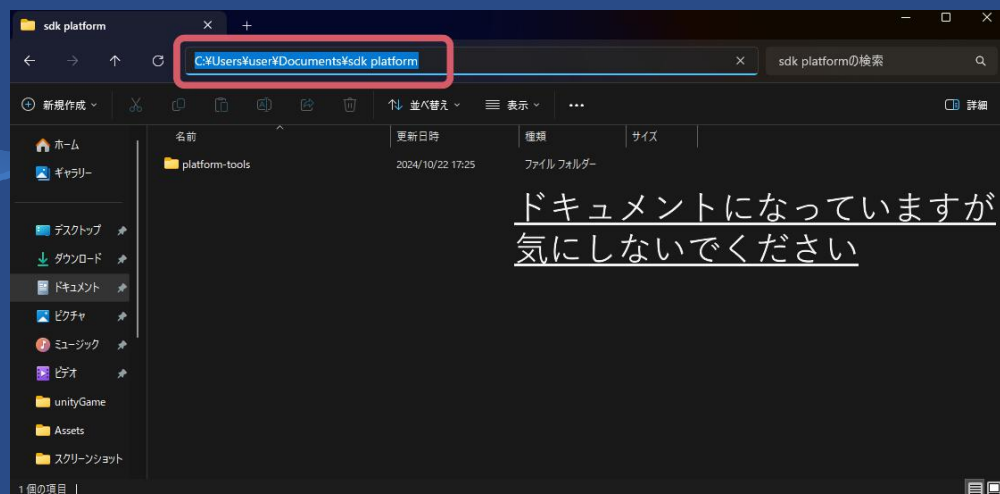
- そして、そこから「環境変数」を押し、システム環境変数のPathという項目を選択し、「編集」をクリック。



- 環境変数名を編集から「新規」をクリックします。

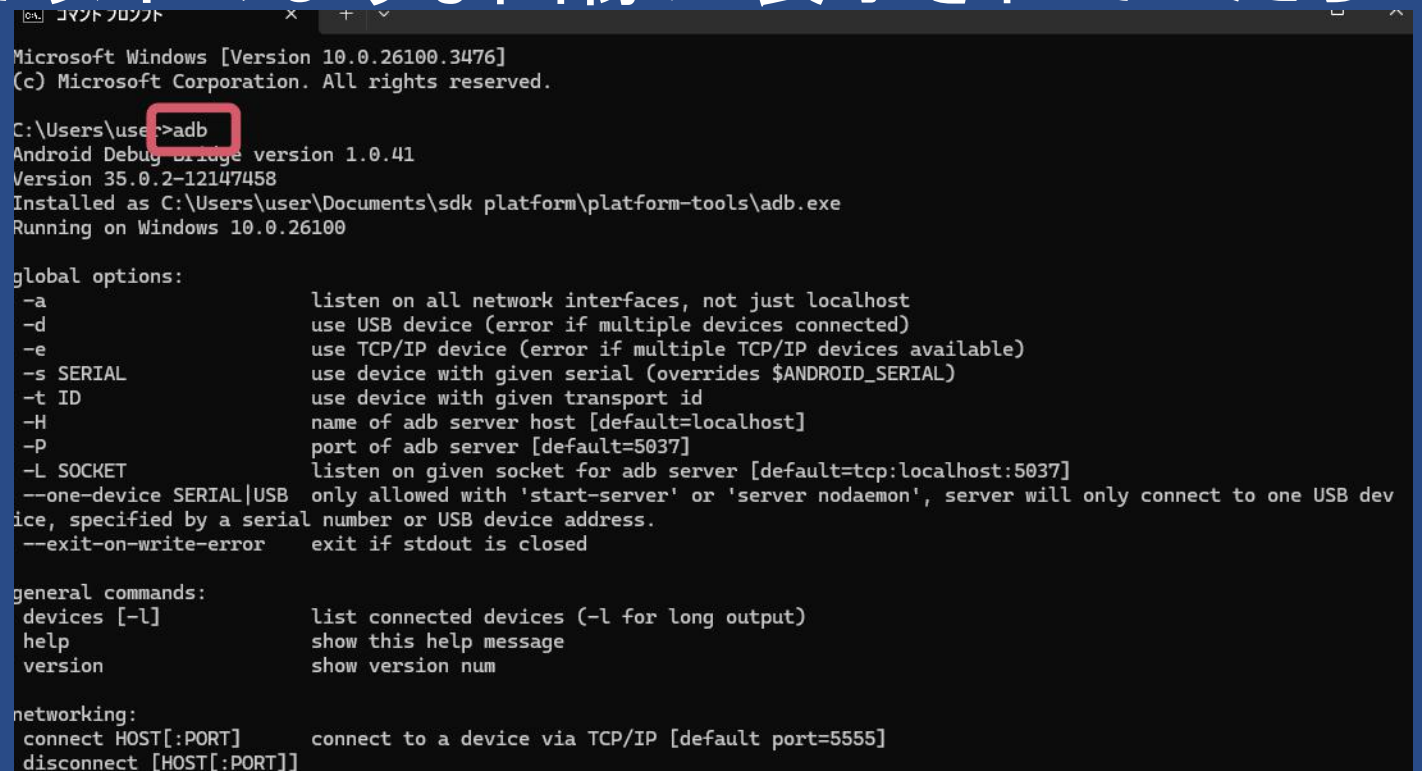


- ダウンロードした「platform-tools」の場所を入力してOKをクリック。これでパスが通ります。



adbの確認

- タスクバーから”cmd”と検索しenterキーを押すとコマンドラインが表示されるのでそこから”adb”と打つことによって以下のような画像が表示されていたら成功です。



```
Microsoft Windows [Version 10.0.26100.3476]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\user>adb
Android Debug Bridge version 1.0.41
Version 35.0.2-12147458
Installed as C:\Users\user\Documents\sdk platform\platform-tools\adb.exe
Running on Windows 10.0.26100

global options:
-a                listen on all network interfaces, not just localhost
-d                use USB device (error if multiple devices connected)
-e                use TCP/IP device (error if multiple TCP/IP devices available)
-s SERIAL         use device with given serial (overrides $ANDROID_SERIAL)
-t ID             use device with given transport id
-H               name of adb server host [default=localhost]
-P               port of adb server [default=5037]
-L SOCKET         listen on given socket for adb server [default=tcp:localhost:5037]
--one-device SERIAL|USB only allowed with 'start-server' or 'server nodaemon', server will only connect to one USB device, specified by a serial number or USB device address.
--exit-on-write-error exit if stdout is closed

general commands:
devices [-l]      list connected devices (-l for long output)
help              show this help message
version           show version num

networking:
connect HOST[:PORT] connect to a device via TCP/IP [default port=5555]
disconnect [HOST[:PORT]]
```