프로토타입에 들어가야 할 것 10월까지하면 … 48일

**1. 프로토타입 분량의 스토리. .**

기 – 주인공의 기억이 없어짐.

결 – 1)여성향게임의 주인공으로 살기, 2)현실로 돌아가기

🡪 적어도 주요 인물이 다 나오고 게임진행이 어떻게 되는지 보여줘야 프로토타입.. 이라 할 수 있지 않나.

**2. 게임 내에 들어갈 시스템 및 ui**

🡪 게임 목표: 주인공의 기억 찾기

🡪 **소설 지안의 기억 & 현실 지안의 기억**

: 기억의 농도에 따라 엔딩이 달라진다. (루트 타기~\_~)

🡪 **일상 파트 & 조사 파트**

**(봄0 입학식) –** 봄 기간 에는 주인공의 기억이 전혀 없다. 주인공의 시점이? 거의 없음. 표정 변화도 없음.

: 일상 파트 - 발단이 되는 스토리 전개.. “지안이 입학식에서 쓰러짐”

: 조사 파트 – 벌어지는 사건을 해결.. “낯선 곳에서 깨어남, 목표는 탈출”

**(봄1 지안이의 방)**

: 일상 파트 – “ 아픈 걸 숨긴 지안이 혼남, 학교에 한동안 못 간다고 통보 받음.“

: 조사 파트 – “ 며칠 동안 감금 당한 지안은 집을 탈출해서 학교에 가기로 결심.. 목표: 학교 가기 및 자신의 반 찾기 ”

**(봄2 옆 자리 짝꿍)**

: 일상 파트 – “ 입학식 이후로 안 보이던 용호와 지안이 동시 출석했고”

: 조사 파트 – “ 둘은 당번을 합니다. 반 청소..“

**(봄3 오컬트 동아리)**

: 일상 파트 – “ 동아리에 들어가야하는 용호와 지안 ”

: 조사 파트 – “ 오컬트 동아리장 찾기 “

**(봄4 음악실의 바이올린)**

: 일상 파트 – “ 오컬트 동아리 친구들이 괴담의 출처를 찾아내기 위해 밤에 학교를 가려하는데.. ”

: 조사 파트 – “ 밤의 학교 조사하기… “

**(봄5 미로에서 길을 잃다.)**

: 일상 파트 – “ 주인공의 소문이 안 좋게 퍼졌음. 같은 반 친구들의 장난질로 미로에 갇힘”

: 조사 파트 – “ 미로 탈출 하기”

봄 에피소드에서는 공략캐릭터와 첫 만남 & 간단한 미니게임 정도로..

일단 루트 x 호감작 x 기억 농도…라는 건 제시만 해볼 생각… 실제로 반영되는

여름 에피소드부터…(ㅎㅎ..)

**3. 그래서 일단 48일동안 구현할 것이 뭔가. (의견)**

**(1) 게임 시스템**

- **기본 인터페이스 시스템** : UI배치, 게임 설정(세이브&로드, 도감, 사운드 조정… 메인화면설정, 인 게임 내 메뉴 설정 등등.)

- **플레이 시스템** : 대사 스크립트 출력, 스탠딩, 조사 시스템, 선택지 시스템 등등.. 이 외에도 많겠죠.

🡪 일단 크게 **일상파트(비주얼노벨), 조사파트(게임)로 나눠서. 작업하는 건 어떤지.**

**조사 파트에도 대사 스크립트 출력…등**

**(2) 그래픽 작업**

- **도트 작업**! (공략 남캐들이랑… npc학생캐작업. 남녀 하나씩 npc는 그냥 단색 실루엣으로 쓰자.)

- **배경 무료 소스** 구해 오기..(일상 파트에 뒷 배경)

- 조사 파트에서 제가 그린 지안이 그린 것처럼 다른 애들 마저 그려서 쓸까요 어떤가요

- **이벤트 컷**.. 캐당 하나씩은 있어야 ㅋ; 헷 ㅋ…욕심이겠죠?ㅋㅋ…(일단 대사스크립트 적으면서 대충 이벤트 컷 구상 러프 하게 해볼게요)

- **메인 일러**..ㅠㅠ 정도는 있어야 G스타에 소개할 때 좋겠죵.. (게임 홍보용 일러스트라고 생각)

- **스탠딩** (용호, 지훈) + 표정

- **UI 제작**

**- 맵**

**(3) 스토리**

대사 스크립트 쓰겠습니다..

**(4) 무료 사운드 구해오기(후반에..작업)**

…진짜 저희 굴러야 합니다…… 할게 많네요…

**(5) ~일단 임의로 일정 정해봄~**

**[9월달]** - 16일동안… 약 2주

사랑 – 대사 스크립트 및 이벤트 컷 구상, 맵 구상

다연 - ui배치 및 제작(일상파트 조사파트)

유진 – 스탠딩 러프(유진) – 선 & 밑색 (유빈) – 채색(유진)

유빈 –

조사 파트 스탠딩 아니면 메인일러?

유은 – 도트 작업

**[10월달]** - 31일동안…약 4주하고 3일. 구현 작업 집중 10월 4일

사랑 –

다연 – 어떻게 작업 나눌지 얘기 좀…해야할 듯.. 일단 조사&일상&게임설정 이렇게 크게 나눠볼까 생각 중.. 사운드도있고…

유진 –

유빈 – 이벤트 컷

유은 – 맵 작업

20220914회의 안건