# 项目个人总结

## 一、本人所分配的工作

本人在G04项目组中担任了界面原型的主设计，参与了大部分的界面原型绘制。另外还参与了项目章程、项目计划、用户访谈记录的编写。

## 二、本人对项目组做出的贡献

作为项目组成员，服从组长的任务安排并认真、及时地完成任务，积极参与小组会议，为项目实施提出建议。

作为界面原型的主要设计者和主要绘制者之一，深刻分析用户需求以及变更，准确完善地设计界面原型。我与用户积极沟通，引导他们提出设计和修改建议。与此同时与另一成员沟通合作，协作完成任务。另一方面向用户和组员解释原型设计细节，配合组员完成相关文档。

## 三、本人遇到的困难及解决办法

首先，在项目启动阶段，本人对原型制作工具“Axure RP”使用较为生疏。项目要求界面原型需要达到高保真的程度，只需要很多的界面交互设计，经过自学，成功完成了任务。

其次，由于界面原型并不是我一个人完成的，在设计、制作和整合过程中遇到了困难。项目刚开始时，由于不了解界面原型设计和制作的具体难度和工作量，在共同讨论了设计方案后，我们小组选择将界面原型拆分为多个模块，分给各个组员来完成。之后发现原型的整合工作量很大且每个人的界面设计、交互设计风格相差很大，整合成本太高。最后决定由我主要负责APP端的设计和制作，曹未同学负责网页管理员端的设计制作。

## 四、本人需要改进和努力的地方

我对项目任务的难度把握不太准确，有时候会较晚的完成任务，导致项目进度受一定的影响。在之后的项目中，一定提前做好任务计划，及早地完成工作。

## 五、对本课程的感想和建议

本次软件需求分析原理与实践课程，让我深刻地体会到了项目计划在项目中的重要性。在本次项目中，由于老师很早就公开了项目里程碑，我们根据里程碑设计了甘特图，并按照甘特图有序地进行项目工作。这给了我很大的启发，充分细致的甘特图让我们可以把握项目进度，在进度不足的时候能够及时的发现。

与此同时，我也充分意识到了团队合作的重要性。我们小组的组长非常负责，她负责绘制甘特图，为我们合理平均地安排任务，同时也会考虑到我们的个人的喜好和擅长来分配工作。我们的其他组员也很友好，组员之间的沟通非常顺利，没有出现争吵和不愉快的情况。这是一次非常顺利的合作。

最后，也非常感谢杨枨老师的教导。虽然杨枨老师的项目要求比较严格和细致，但是这份严格也是为了我们。不管我们之后是否会参加相关的工作，这次的项目都是一次宝贵的经历，。