我认为，在现有的所有体系中，都没有所谓的“银弹”，“银弹”只是人们想拥有一个一劳永逸的解决办法而针对一个具体事件想出来的临时的可行的某一个措施，它的效用时间是有限的，并且解决方法本身并不是一成不变的，而是随着时间与经历的增长在变化的。

用哲学的观点来看，运动是永恒的，我们不能将问题的处理定格于某一时刻或者某一阶段或者某一特定问题的问题处理。软件工程也是变化的，就好像当我们拥有了瀑布模型外，发现它并不能满足我们一些特定的需求，又出现了增量模型、螺旋迭代模型、敏捷开发等新的模型，且还在持续的更新中。从这个角度来看，我们永远没有办法采用一个已知的问题解决模式处理最新的问题。需要不断地迭代更新，来解决最新的问题。