“杀死一个程序员，只需要改三次需求。”这句话是程序员圈子内经典的笑话。

我们这个学期的软件需求课程和上学期的软件工程课程都采用了瀑布开发模型。在开发过程中，程序员参与了除需求分析阶段的所有阶段。如果变更需求，需求变更得越晚，程序员需要修改的部分也越多，变更需求后需要重新经历系统设计、编程、测试等步骤。因此多次修改需求会极大地增加程序员的工作量。

在其他模型中，快速原型模型的通过需求、快速原型、构件和部署四个步骤的快速迭代来完善产品的设计，该模型中需求的变更对程序员负担较小，可以积累一定变更后进入下一个迭代周期。

增量模型将软件产品作为一系列增量构件来设计，变更需求可能会影响多个系统构件，导致程序员的工作量大大增加。