

LAPORAN PRAKTIKUM
METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT
LUNAK
MODUL 4



Versi 3.1

Penyusun : Tim Dosen MPPL

Nama : Tengku Rabih Razzan

Hashemi Ralf Koizumi

Ahmad RifQi Azis

NIM : 064002200028

064002200032

064002200019

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Trisakti

2022

MODUL 4 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak III

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

N o	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator Jml Me nit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 4 . 85	1,5
TOTAL 85			1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut : 1. *Activity diagram*

LAB SETUP

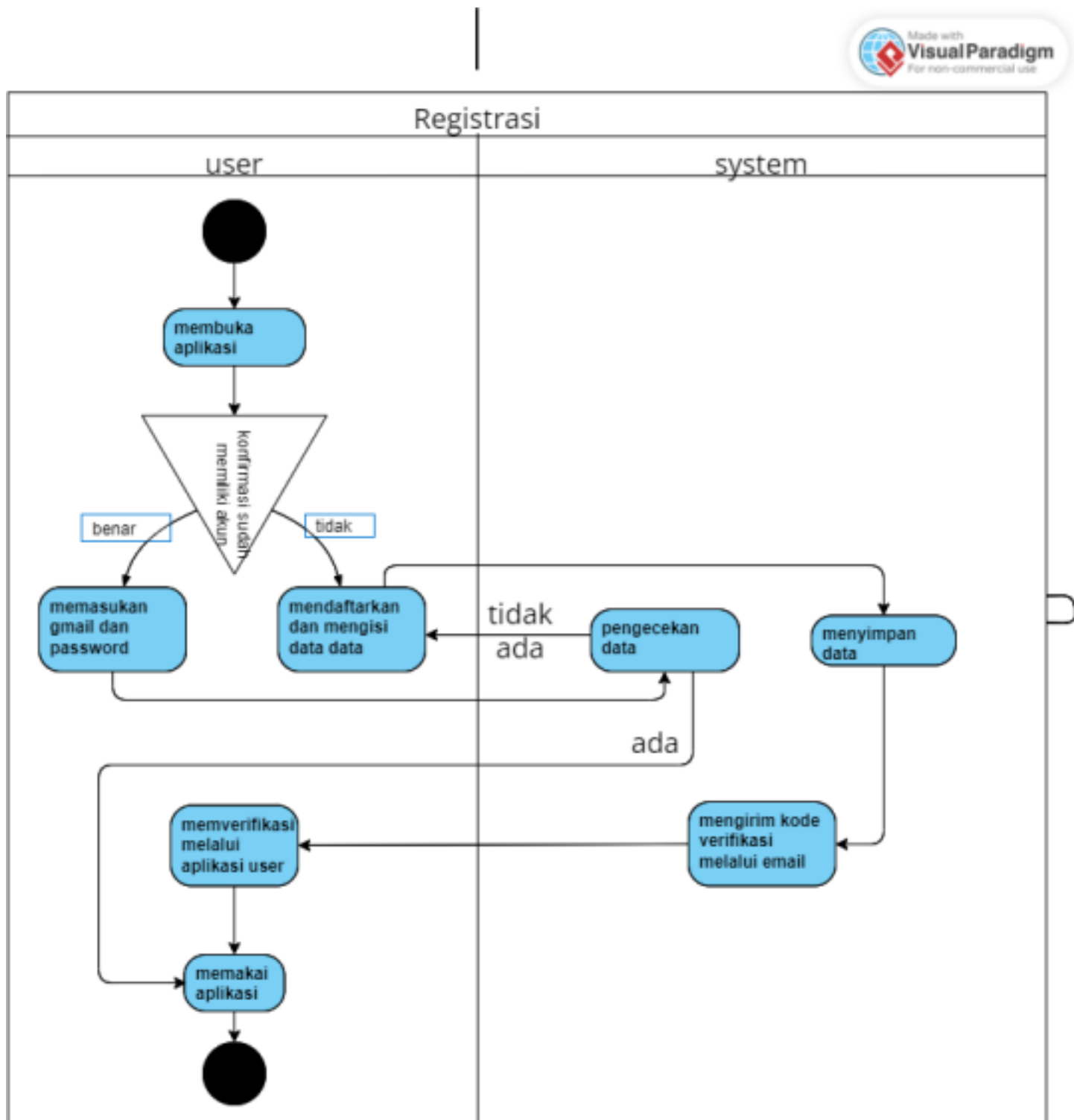
Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

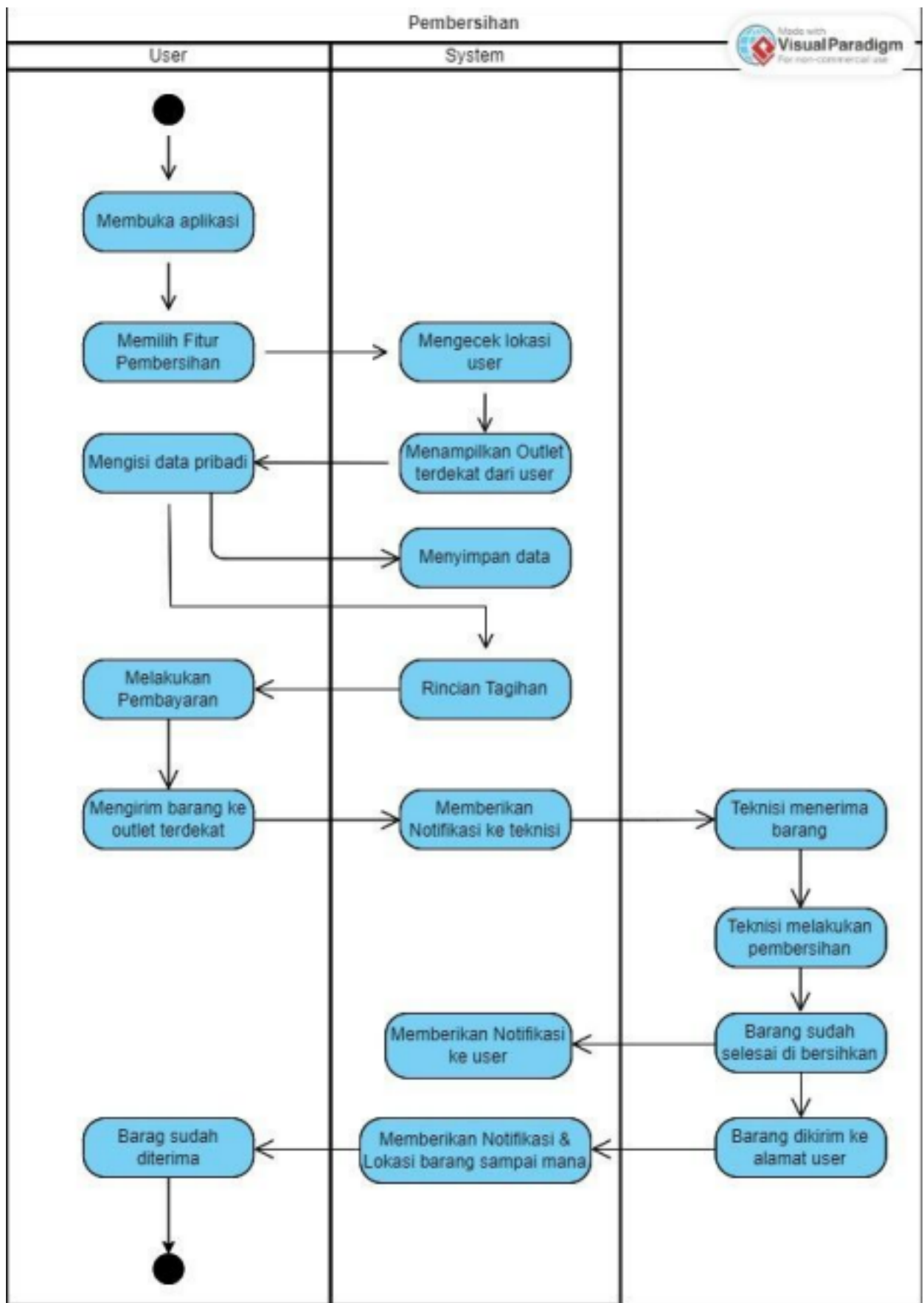
TUGAS

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini. 2

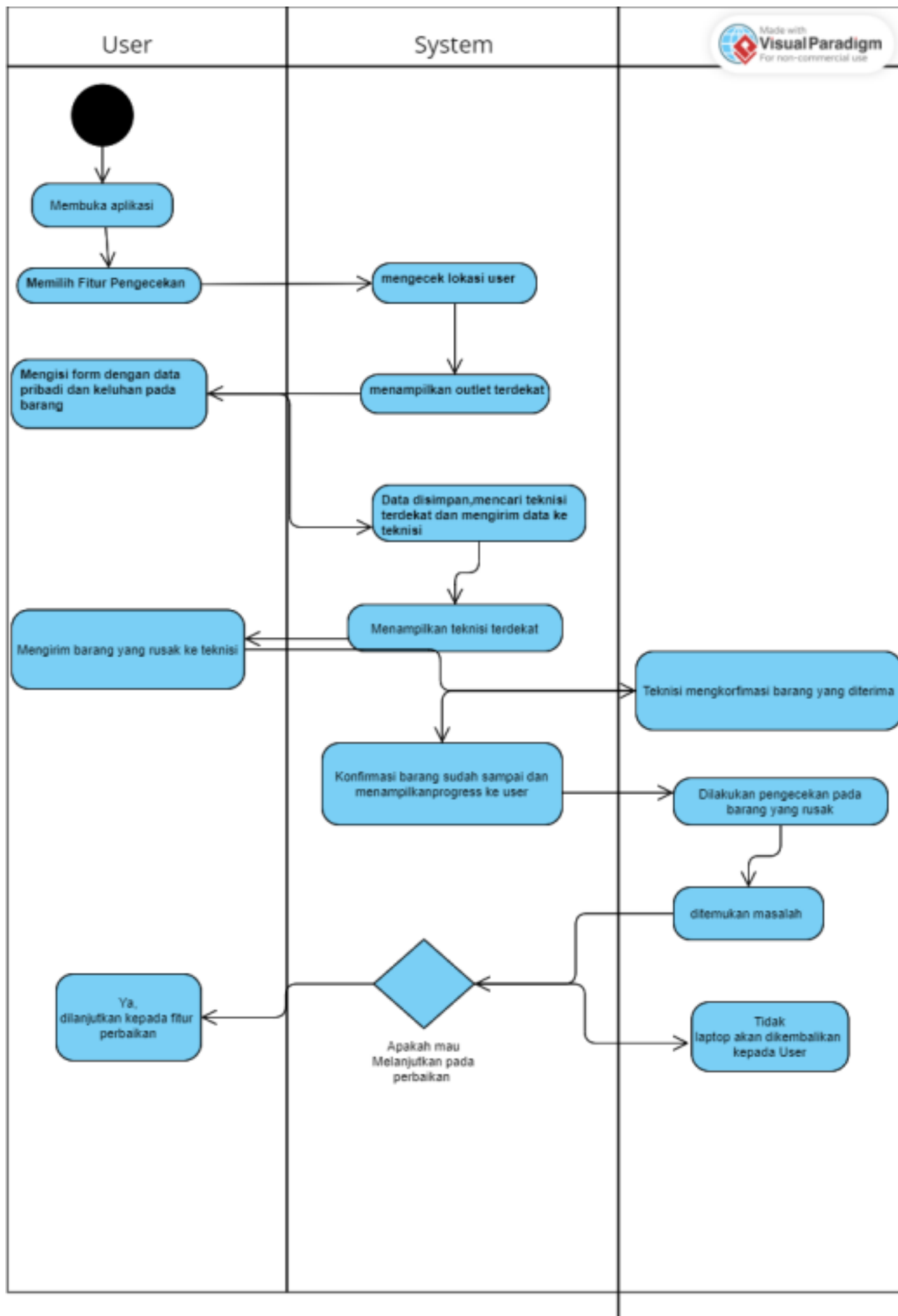
Latihan 4.1. Menggambarkan activity diagram
Activity Diagram Proses <registrasi>



Activity Diagram Proses <pembersihan>



Activity Diagram Proses <Pengecekan>



Activity Diagram Proses <Perbaikan>

