



**“El saber de mis hijos  
hará mi grandeza”**

UNIVERSIDAD DE SONORA

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

DESARROLLO DE SISTEMAS III

**CALCULADORA POSTSCRIPT**

BUZANI QUINTANA JOSÉ RAMÓN

CÁRDENAS BENITEZ SAUL RAMSES

RÍOS MEDINA MARCO ANTONIO

PROFESOR: RENÉ FRANCISCO NAVARRO HERNANDEZ

A 10 DE SEPTIEMBRE DE 2023

Este código es un programa en Java que implementa una calculadora simple que interpreta expresiones en el lenguaje de programación PostScript.

- Importa las clases necesarias de Java y configura un registro de eventos (logger) para registrar posibles errores en un archivo de registro llamado "bitacora.log".
- Define una pila (stack) que se utiliza para almacenar y manipular valores numéricos mientras se evalúan las expresiones PostScript.
- El método main es la entrada principal del programa. Utiliza un bucle infinito para leer expresiones PostScript desde la entrada estándar hasta que el usuario ingrese "quit" para salir.
- Dentro del bucle, se lee una expresión del usuario y se intenta evaluarla llamando al método evaluarPostScript.
- evaluarPostScript divide la expresión en tokens (partes) y recorre cada token. Si un token es un número, lo coloca en la pila. Si es un operador válido de PostScript, realiza la operación correspondiente en los valores de la pila.
- Si al final de la evaluación queda un solo valor en la pila, se muestra como resultado. Si hay más de un valor o ningún valor, se registra un error y se muestra un mensaje de error.
- Los métodos Numerico y OperadoresPostscript se utiliza para verificar si un token es un número o un operador válido de PostScript, respectivamente.
- El método AplicarOperadores realiza las operaciones matemáticas correspondientes en la pila según el operador proporcionado.