

## Descrição da Criação Final do Simulado PM-SP

O objetivo era criar um simulado completo e interativo para a prova da Polícia Militar do Estado de São Paulo, utilizando HTML, CSS e JavaScript. O simulado deveria incluir um cronômetro, exibir o número da pergunta, mostrar as respostas erradas ao final, ter um botão para reiniciar o simulado e permitir a inclusão de um QR Code para doações.

### Etapas de Desenvolvimento:

#### 1. Estrutura HTML Base:

- Criamos um arquivo HTML (index.html) com uma estrutura básica contendo:
  - Título do simulado.
  - Um cronômetro para controlar o tempo de prova.
  - Um contêiner para exibir as perguntas.
  - Botões para "Próxima Pergunta" e "Reiniciar Simulado".
  - Um contêiner para exibir os resultados finais.
  - Um espaço para inserir um QR Code para doações.

#### 2. Estilização CSS:

- Desenvolvemos um arquivo CSS (style.css) para estilizar a página de forma responsiva e atraente, utilizando cores suaves (azul claro e tons de cinza) e fontes legíveis. Ajustamos os tamanhos das fontes e do QR Code para melhor visualização.

#### 3. Lógica JavaScript:

- Criamos um arquivo JavaScript (script.js) para implementar a lógica do simulado:
  - **Definição das Perguntas:** Um array questions contendo objetos com as perguntas, opções e respostas corretas, categorizadas por matéria (Língua Portuguesa, Matemática, Conhecimentos Gerais, Atualidades, Noções de Informática e Noções de Direito).
  - **Cronômetro:** Implementação de um cronômetro que inicia ao carregar a página, com duração de 4 horas (tempo de prova padrão). O cronômetro exibe o tempo restante em horas, minutos e segundos.

- **Exibição das Perguntas:** Função loadQuestion() para carregar dinamicamente as perguntas e opções no contêiner de perguntas.
- **Controle de Respostas:** Função checkAnswer() para verificar se a resposta selecionada está correta e registrar as respostas erradas.
- **Resultados Finais:** Função showResults() para exibir os resultados ao final do simulado, mostrando o número de acertos, as perguntas erradas e suas respectivas respostas corretas.
- **Reiniciar Simulado:** Lógica para reiniciar o simulado, zerando o cronômetro, as respostas e voltando para a primeira pergunta.
- **Event Listeners:** Adição de event listeners aos botões "Próxima Pergunta" e "Reiniciar Simulado" para controlar o fluxo do simulado.

#### **Funcionalidades Implementadas:**

- **Cronômetro:** Contagem regressiva de 4 horas, exibida em tempo real na página.
- **Exibição de Perguntas:** Carregamento dinâmico das perguntas, com opções de múltipla escolha.
- **Validação de Respostas:** Verificação automática das respostas selecionadas.
- **Feedback:** Exibição dos resultados ao final, com o número de acertos e a lista de perguntas erradas com as respostas corretas.
- **Reinicialização:** Possibilidade de reiniciar o simulado para refazer a prova.
- **Responsividade:** Design adaptável a diferentes tamanhos de tela.
- **QR Code:** Inclusão de um QR Code para doações, com tamanho ajustado para boa visualização.

#### **Conclusão:**

O simulado foi criado com o objetivo de fornecer uma ferramenta de estudo completa e eficiente para os candidatos à Polícia Militar do Estado de São Paulo. As funcionalidades implementadas simulam as condições reais da prova, ajudando os candidatos a se prepararem de forma mais eficaz.