## Схемы алгоритмов

## 2 Граф-схемы алгоритмов

Впервые граф-схемы алгоритмов были предложены Л.А. Калужниным. Наиболее полное описание данного аппарата содержится в работе «Об алгоритмизации математических задач». Введем формальное определение ГСА и связанных с ними понятий.

 $\Gamma {\rm CA}$  — конечный связный граф G, удовлетворяющий следующим условиям.

- В каждом графе имеется два отмеченных узла входной, из которого выходит лишь одна стрелка, и выходной, из которого не выходит ни одной стрелки.
- Из любого другого узла выходит либо одна ( $\gamma$ -узел), либо две ( $\beta$ -узел) стрелки.
- Стрелки, исходящие из  $\beta$ -узла имеют отметки «+» и «-».
- Имеются конечные множества функциональных элементов множество преобразователей  $Q = \{Q_i\}$  и множество распознавателей  $R = \{R_i\}, i = 1...n, j = 1...m$ .
- Каждому  $\gamma$ -узлу однозначно сопоставлен преобразователь  $Q_i$ , а  $\beta$  узлу распознаватель  $R_j$ , при этом некоторые преобразователи и распознаватели могут быть сопоставлены нескольким различным узлам.

Пример ГСА изображен на рисунке 1.

Назовем подграф-схемой  $H_i$  ГСА  $\Gamma$  некоторый связный подграф G' графа G, удовлетворяющий следующим условиям.

- Каждый подграф G' содержит один входной  $\gamma$ -узел, один или более выходных  $\gamma$ -узлов и  $\beta$ -узлы.
- Будем предполагать, что к подграфу относятся и стрелки выходных  $\gamma$ -узлов.

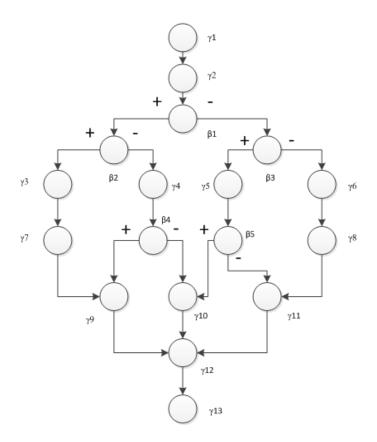


Рисунок 1 — Граф-схема алгоритма

• Узлам подграфа G' сопоставлены те же функциональные элементы, что и узлам графа G.

Пример подграф-схемы представлен на рисунке 2.

Если связный подграф G' не имеет ни одного контура, то он содержит «дерево», вершины которого —  $\gamma$ -узлы. «Дерево» имеет одну отмеченную вершину (вход), а также выходные узлы и их стрелки. В каждом дереве можно выделить «поддеревья» (если вершина не одна).

**Определение.** Последовательность вида  $\updownarrow \beta_{i1}\beta_{i2}...\gamma_j$  называется «ветвы».

Здесь знак  $\updownarrow$  означает («+») или («-»).

Определение. Две ветви называются равносильными, если последовательности указного вида совпадают до порядка следования логических операторов.

Определение. Два дерева равносильны, если их ветви равносильны.

**Определение.** Две  $\Gamma CA$  равносильны, если между путями от  $A_0$  до  $A_k$  существует взаимно однозначное соответствие.

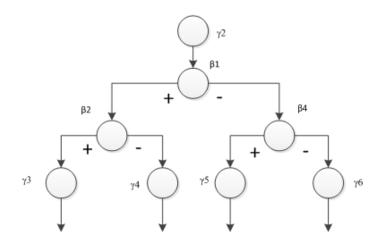


Рисунок 2 — Подграф-схема ГСА

## 3 Матричные схемы алгоритмов

Еще одним наглядным способом представления алгоритмов являются матричные схемы (MCA), зарекомендовавшие себя как удобный инструмент для анализа систем переходов.

Фактически, МСА является собой табличной формой отображения системы S1, формальное изложение которой состоится в ходе следующей лекции. Сейчас зафискируйте этот факт. Более формально.

**Определение.** Матричной схемой алгоритма называется квадратная матрица, строки которой соответствуют операторам  $A_0, A_1, ..., A_n$ , а столбцы — операторам  $A_1, A_2, ..., A_n, A_k$ . При этом содержимое ячейки [i, j] соответствует составному логическому условию, определяющему возможность перехода от выполнения оператора  $A_i$  к выполнению оператора  $A_j$ .

Естественным образом, каждая строка матрицы, по аналогии с каждой формулой перехода, должна отвечать двум требованиям.

- 1. Ортогональность  $A_{ij}A_{ik} \equiv 0, (j, k = 1, ..., n)$ , то есть конъюнкция любых двух элементов строки должна быть тождественно ложна;
- 2. Полнота  $\forall (j = 1, ..., n)[A_{ij}] = 1$ , то есть дизъюнкция всех элементов строки должна быть тождественно истинна.

Определим процесс выполнения МСА U для последовательности наборов  $\Delta.$ 

- Задать значения переменных  $\Delta_{i1}$  и определить значение функций  $A_{1j}(j=1,...,n,k)$  в строке 1 матрицы (оператор  $A_0$ ); в связи с требованием ортогональности, найдется ровно одна обращающаяся в истину логическая функция; выполнить переход к j-ой строке матрицы (соответствующей определенному оператору  $A_{j-1}$ ).
- Задать значения переменных  $\Delta_{ij}$  и определить значение истинной функции  $A_{ij}=1$ , при этом найдя строку (и оператор), к которому выполняется очередной переход.
- Процесс продолжается до тех пор, пока не выполнится оператор, символизирующий окончание алгоритма.

В результате будет получена строка  $A_{i1}A_{i2}A_{i3}...A_{ik}A_{i(k+1)}...$ , являющаяся значением матричной схемы для последовательности наборов  $\Delta$ .

Равносильная заданной ЛСА  $U_2$  матричная схема  $U_1$  может быть получена элементарным построением системы формул перехода S1 с последующим занесением логических функций в ячейки матрицы (с перечислением через символ дизъюнкции, если потребуется).

Для примера представим МСА алгоритма преобразования, речь о котором пойдет в следующей лекции.