YOHANN DEGLI ESPOSTI

Ingénieur en Informatique passionné des technologies AR/VR/XR

@ yohann.degliesposti@gmail.com

https://github.com/SRWGShinyo

- **J** +33638406525
- 21 Allée de la Ferme, 92130, Issy-Les-Moulineaux
- in www.linkedin.com/in/yohanndegliesposti



EXPERIENCE

Développeur Unity et Backend

Groupe onepoint.

- Février 2021 Aujourd'hui
- Paris
- Développement d'outils de conception Unity : imposteur, prefab painter, stack de post FX personnalisée...
- Développement d'un moteur de serious game en 3D
- Développement de front-end et back-end en .NET Core et WPF

Développeur Backend

a3bc pour le Groupe onepoint.

- **■** Octobre 2021 Décembre 2021 **P** Paris
- Développement d'une bibliothèque pour l'authentification biométrique
- Montée en compétence sur le golang, développement d'API
- Développement d'une architecture en micro-services
- Respects de protocoles de sécurité, de respect des données, connaissance du protocole HTTP...

Développeur Unity et Angular

IBM France

- **■** Septembre 2019 Janvier 2020 Bois-Colombe
- Proiet réalisé avec l'IBM IX Studio de Paris
- Réalisation de scènes 3D interactives pour visualisation de données
- Développement de front-end connecté à Unity via le framework Angular

PROJETS

Outils Unity

Développements d'outils pour faciliter la conception avec Unity

- Stack personnalisée de postFX : création de shaders pour l'ambient occlusion, le flou gaussien, l'aberration chromatique...
- Outil d'impostoring basique : remplacement dynamique d'objets 3D par des surfaces 2D pour réduire l'impact graphique d'une solution.

Assistant pédagogique de cinquième année à l'EPITA Préparation des projets, aide aux première année...

- Gestion des projets : présentations orales, préparation des sujets, réalisation des exercices dans différents langages, enseignement de cours pratiques et théoriques...
- Soutien à l'équipe : écoute, maintien des deadlines, planification des projets...

ACCOMPLISSEMENTS

Ecriture d'un roman de détective

Production d'un roman de détective du genre de Sherlock Holmes

The Devil's Glitch

Jeu en 2D GameBoy style avec Unity, pour la Wowie Jam 2.0. 20ème sur 400.

Saxophone et solfège

Pratique du saxophone depuis 2004 et diplôme de solfège

COMPÉTENCES

Unity Godot BabylonJS ThreeJS
Gestion Projet Scrum - Certification PSM1
C++ C C# Java Python
Azure (AZ-900 certifié) Docker

LANGUES

Français

Anglais - TOEIC 990

Italien

EDUCATION

Formation d'ingénieur informatique EPITA - Promotion 2021

Sept 2016 - Aujourd'hui

Semestre à l'étranger Sapienza Università di Roma

i Jany 2018 - Juillet 2018

Classe préparatoire Littéraire A/L Lycée Camille Julian

Sept 2014 - June 2016

Bac Scientifique Mention TB -Section Européenne

Lycée Fernand Daguin

i June 2014