

JumpVM

Das neue Tool für die Compilerbau I + II Übungen

Tim Wiederhake

Institut für Programmiermethodik und Compilerbau

04.11.2014

Zusammenfassung

Die „Java Unified Multi Paradigm Virtual Machine“ (JumpVM) ist das neue Übungswerkzeug für die Vorlesungen „Einführung in den Übersetzerbau“ und „Übersetzung fortgeschrittener Sprachkonzepte“ und löst die bisherigen Werkzeuge „pmach“, „wim“ und „mama“ ab.

In diesem Vortrag werden die Schwächen der bisher genutzten Werkzeuge gezeigt, die Erweiterungen der JumpVM gegenüber diesen Werkzeugen vorgestellt und die grundlegende Verwendung der JumpVM erläutert.

1 Bestandsaufnahme

2 Defizite

3 JumpVM

4 Demonstration

1 Bestandsaufnahme

2 Defizite

3 JumpVM

4 Demonstration

Über mich

- Informatik-Student (Master) der Universität Ulm
- Vorlesungen Compilerbau I + II gehört
- JumpVM entsteht als Projektmodul

Inhalt der Vorlesungen

Übersetzerbau für

- Imperative Sprachen (Pascal)
- Funktionale Sprachen (Haskell)
- Logische Sprachen (Prolog)
- Objektorientierte Sprachen (C++)

Inhalt der Übungen

- Vertiefen
- Anwenden
- Üben

Inhalt der Übungen

- Vertiefen
- Anwenden
- Üben

⇒ **JumpVM**

MaMa, Pmach und Wim

- Geschrieben in Gofer
- Grafische Oberfläche mit Tcl / Tk
- Entstanden 1995 – 1998
- Installiert in den Linux-Rechnerpools der SGI unter
/opt/Abteilungen/pm/Gofer_VM/bin.

MaMa

REGISTERS		MAMA PROGRAM	HEAP	STACK
PC:	38	33: GETBASIC;	0: clos (cp 8, gp 4)	0: heap 0
SP:	3	34: ADD;	1: fun (cf 21, fap 7, fgp 6)	1: heap 1
FP:	-1	35: MKBASIC;	2: clos (cp -1, gp -1)	2: heap 2
GP:	-1	36: RETURN 2;	3: clos (cp -1, gp -1)	3: heap 3
State:	Ok	37: REWRITE 3;	4: vec ()	
CONTROL		38: MKVEC 0;	5: clos (cp 8, gp 4)	
Load		39: MKVEC 0;	6: vec (heap 2, heap 3)	
Compile		40: LDL 43;	7: vec ()	
Step		41: MKFUNVAL;	8: fun (cf 21, fap 7, fgp 6)	
Run		42: UJUMP 47;		
Reset		43: TARG 1;		
Quit		44: PUSHLOC 1;		
		45: EVAL;		
		46: RETURN 1;		
		47: REWRITE 2;		
		48: MKVEC 0;		
		49: MKVEC 0;		
		50: LDL 53;		
		51: MKFUNVAL;		
		52: UJUMP 57;		
		53: TARG 1;		
		54: PUSHLOC 1;		

LAMA INPUT

```

letrec x == 2 + 1;
  f == \a b . g a + h b;
  g == \x . x;
  h == \y . y
in f x x
  
```

PROGRAM		HEAP	STACK	TRAIL
74 pusharg 1		0 Ref (0)	14 Hp Addr (1)	0 2
75 uatom martin		1 Atom ("jan")	15 Hp Addr (0)	1 3
76 popenv		2 Ref (4)	16 Hp Addr (1)	
77 pushenv 7		3 Ref (5)	17 Hp Addr (2)	
78 setbtp 86		4 Atom ("hugo")	18 Hp Addr (3)	
79 pusharg 1		5 Atom ("bertha")	19 Hp Addr (-1)	
80 uatom jan			20 Prq Addr (28)	
81 pusharg 2			21 FP (8)	
82 uatom hugo			22 BTP (8)	
83 pusharg 3			23 Tr Addr (-1)	
84 uatom bertha			24 HP (4)	
85 restore			25 Prq Addr (86)	
86 pushenv 7			26 Hp Addr (1)	
87 nextalt 95			27 Hp Addr (2)	
88 pusharg 1			28 Hp Addr (3)	

The screenshot displays the Pmach - Pascal Machine emulator interface, which is divided into several sections for monitoring and controlling the execution of a Pascal program.

PROGRAM

1	sep 7
2	ujp 28
3	ssp 6 "fun. fak"
4	sep 0 "specs. + vdecls"
5	sep 9 "Fun.-body"
6	ujp 7
7	lda 0 5 "arg"
8	ind
9	ldc 1
10	equ
11	fjp 16
12	lda 0 0 "FP: fak"
13	ldc 1
14	sto
15	ujp 27

STACK

7	0	"RetVal"
8	0	"SSV"
9	0	"DVV"
10	12	"EP"
11	32	"RSA"
12	4	
13	7	
14	4	
15	0	"RetVal"
16	0	"SSV"
17	7	"DVV"
18	21	"EP"
19	25	"RSA"
20	3	
21	1	"False"

HEAP

REGISTERS

PC:	11
SP:	21
NP:	256
EP:	29
MP:	15
State:	"Ok"

CONTROL

Load
Compile
Step
Run
Goto
Reset
Quit

INPUT

```
program
var erg: integer
function fak(arg : integer):integer;
begin
  if arg = 1 then
    fak := 1
  else
    fak := arg * fak(arg-1)
  end
end
begin
  erg := fak(4)
end.
```

Status: Ready

1 Bestandsaufnahme

2 Defizite

3 JumpVM

4 Demonstration

Wart- und Erweiterbarkeit

Gofer (Haskell-Dialekt, †1994)

```
dostep :: Status -> Edit -> GUI ()
dostep s ou = do
  (m@(rg@(pc',_,_,_,_,_),he,st,tr,err),p) <- readGVar s
  if length p == 0
    then do writeGVar s ((rg,he,st,tr,Stopped),p)
            sysout ou "No Program"
    else
      if (err /= Ok) || (pc' >= length p)
        then do writeGVar s ((rg,he,st,tr,Stopped),p)
                tk_showError "You must reset the machine first"
                "
        else do if ((fst.fst) (p !! pc')) == "halt"
                  then sysout ou (varstr st he)
                  else done
                  let m'@(_,_,_,_,err') = step (snd (p !! pc'))
                                          (incpc m)

(...)
```

Installierbarkeit

- Nur in den Linux-Pools der SGI
- Keine Windows- oder Mac-Versionen
- Abhängigkeiten (Tk 4.2 → 8.6 in Debian Jessie)
- Eigene Gofer/Tk-Bindings
- Unbekannte Lizenzierung
- WiSe 2014: Umstellung des Linux-Pools auf Fedora: Nicht mehr ausführbar

Benutzerfreundlichkeit

- Uneinheitliche GUI (Register, Speicher, Buttons)
- Stürzt ohne Fehlermeldung bei falscher Syntax ab
- Bugs in „wim“ (\rightarrow „equals(a, b)“)
- Bugs in „PMach“ (\rightarrow „true = false = 0“)
- Gofer-Interpreter stürzt bei größeren Programmen ab
- Ausführung verlangsamt sich mit jeder Instruktion

1 Bestandsaufnahme

2 Defizite

3 JumpVM

4 Demonstration

Ziele

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache

⇒ Java

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code

⇒ Java

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache \Rightarrow Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code \Rightarrow JumpVM-„Framework“

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards ⇒ Checkstyle

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards ⇒ Checkstyle
- Ausführliche Dokumentation

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache \Rightarrow Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code \Rightarrow JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards \Rightarrow Checkstyle
- Ausführliche Dokumentation \Rightarrow JavaDoc + \LaTeX

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards ⇒ Checkstyle
- Ausführliche Dokumentation ⇒ JavaDoc + L^AT_EX
- Tests!

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards ⇒ Checkstyle
- Ausführliche Dokumentation ⇒ JavaDoc + L^AT_EX
- Tests! ⇒ JUnit

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards ⇒ Checkstyle
- Ausführliche Dokumentation ⇒ JavaDoc + L^AT_EX
- Tests! ⇒ JUnit
- Eindeutige Lizenzierung

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
- Populäre Programmiersprache ⇒ Java
- Vereinheitlichung der Oberfläche
- Generalisierung von Code ⇒ JumpVM-„Framework“
- Einhalten von Standards ⇒ Checkstyle
- Ausführliche Dokumentation ⇒ JavaDoc + L^AT_EX
- Tests! ⇒ JUnit
- Eindeutige Lizenzierung ⇒ Gnu GPL 3+

Ziele

- Plattformunabhängigkeit
 - Populäre Programmiersprache \Rightarrow Java
 - Vereinheitlichung der Oberfläche
 - Generalisierung von Code \Rightarrow JumpVM-„Framework“
 - Einhalten von Standards \Rightarrow Checkstyle
 - Ausführliche Dokumentation \Rightarrow JavaDoc + \LaTeX
 - Tests! \Rightarrow JUnit
 - Eindeutige Lizenzierung \Rightarrow Gnu GPL 3+
- \Rightarrow „Paretodominante“ Lösung

JumpVM - 0.7

File Edit Run Help

?

New VM

book.wima

Registers
Step: 14
Status: OK
PC: 24
SP: 27
FP: 22
BTP: 1
HP: 1
TP: -1
Modus: read

Program
0022 uatom a
0023 popenv
0024 pushenv 6
0025 setbtp 32
0026 pusharg 1
0027 uvar 6
0028 enter
0029 putref 6
0030 call 40 / 1
0031 restore
0032 pushenv 6

Stack
0017 [#] 0 HP
0018 [-P] 0 -PC
0019 [-H] 0 X
0020 [-H] 0 -X
0021 [-P] 19 +PC
0022 [#] 14 FP
0023 [#] 0 BTP
0024 [#] 0 TP
0025 [#] 0 HP
0026 [-P] 0 -PC
0027 [-H] 0 -X

Heap
0000 [-H] 0 X
Reference to unbound variable X

Trail

Source
6 r(a).
7 s(X) :- t(X).
8 s(X) :- u(X).
9 t(b).
10 u(a).
11
12 ?- p.
13

Tree
a
Clause
Head
Structure s/1
Body
Structure t/1
Clause

Output

clear

Fähigkeiten

Fähigkeiten

- Vollständiger Funktionsumfang der „PMach“, „wim“ und „mama“

Fähigkeiten

- Vollständiger Funktionsumfang der „PMach“, „wim“ und „mama“
- Brainfuck-Compiler als Beispiel für die Verwendung des JumpVM-Frameworks

Fähigkeiten

- Vollständiger Funktionsumfang der „PMach“, „wim“ und „mama“
- Brainfuck-Compiler als Beispiel für die Verwendung des JumpVM-Frameworks
- Fehlermeldungen, Hilfetexte

Fähigkeiten

- Vollständiger Funktionsumfang der „PMach“, „wim“ und „mama“
- Brainfuck-Compiler als Beispiel für die Verwendung des JumpVM-Frameworks
- Fehlermeldungen, Hilfetexte
- Erweiterte Beispiele

Fähigkeiten

- Vollständiger Funktionsumfang der „PMach“, „wim“ und „mama“
- Brainfuck-Compiler als Beispiel für die Verwendung des JumpVM-Frameworks
- Fehlermeldungen, Hilfetexte
- Erweiterte Beispiele
- Anzeige und Export des Syntaxbaumes und der Maschinenbefehle

Fähigkeiten (forts.)

- Ändern von Registerinhalten, Ändern des Speicherinhaltes

Fähigkeiten (forts.)

- Ändern von Registerinhalten, Ändern des Speicherinhaltes
- Durchgehende Annotation und Typisierung von Werten

Fähigkeiten (forts.)

- Ändern von Registerinhalten, Ändern des Speicherinhaltes
- Durchgehende Annotation und Typisierung von Werten
- Schrittweises Rückgängigmachen der Ausführung

Fähigkeiten (forts.)

- Ändern von Registerinhalten, Ändern des Speicherinhaltes
- Durchgehende Annotation und Typisierung von Werten
- Schrittweises Rückgängigmachen der Ausführung
- Abbildung Sourcecode \leftrightarrow Syntaxbaum \leftrightarrow Maschinenbefehle

Fähigkeiten (forts.)

- Ändern von Registerinhalten, Ändern des Speicherinhaltes
- Durchgehende Annotation und Typisierung von Werten
- Schrittweises Rückgängigmachen der Ausführung
- Abbildung Sourcecode \leftrightarrow Syntaxbaum \leftrightarrow Maschinenbefehle
- Befehle für Eingabe und Ausgabe

1 Bestandsaufnahme

2 Defizite

3 JumpVM

4 **Demonstration**

Demonstration

Bezugsquelle

<https://github.com/twied/jumpvm/releases> 📄
... und bald™ im Linux-Pool vorinstalliert.

Danke für Ihre Zeit!