SISTEMAS DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN EN LA WEB

TALLER No. 5

SPARQL

Profesor: Jaime Alberto Guzmán Luna

Contenido del taller:

1. Sparql

En los siguientes links vamos a consultar endpoints con diferentes interfaces en lenguaje SPAROL.

Para el desarrollo de los puntos 1 al 4, estaremos haciendo consultas al endpoint SPARQL de una ontologia de farolas desarrollado por María Poveda (Ontology Engineering Group - Universidad Politécnica de Madrid), para ello tenga en cuenta lo siguientes links:

Link de sparql: http://farolas.linkeddata.es/sparql

Link del vocab: http://vocab.linkeddata.es/datosabiertos/def/urbanismo-

infraestructuras/alumbrado-publico/index-en.html

Link ejemplo de una farola: http://farolas.linkeddata.es/page/resource/c10054

Ejercicio 1: Cree una consulta que obtenga las ciudades(individuals) sin repetir que están representadas en la ontología de las farolas

Ejercicio 2: Cree una consulta que obtenga las diferentes propiedades que puede tener una farola.

Ejercicio 3: Cree una consulta que obtenga la latitud y la longitud de las farolas que tienen una altura Alta.

Ejercicio 4: Cree una consulta que obtenga el id y la potencia de las farolas con una potencia mayor a 100

Para el desarrollo del punto 5, 6 y 7, estaremos haciendo consultas al endpoint SPARQL de la ontologia Dbpedia, para ello tenga en cuenta el siguiente enlace: Enlace de sparql: https://dbpedia.org/sparql/

Ejercicio 5: Cree una consulta que obtenga el nombre de la persona y el nombre de la categoría del premio nobel que gano, de los primeros 100 resultados y ordénelos de manera ascendente según su nombre.

Nota: Tome como ejemplo el siguiente recurso https://dbpedia.org/page/Juan_Manuel_Santos

Ejercicio 6: Realice una consulta en DBPedia que retorne el NOMBRE de todos los recursos

de tipo Software que su lenguaje de programación sea JAVA y estén disponibles para GNU/Linux ó OS X sin resultados repetidos.

Nota: Tome como ejemplo el siguiente recurso http://dbpedia.org/page/MATLAB



SISTEMAS DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN EN LA WEB

Ejercicio 7: Realice una consulta en DBPedia que retorne el NOMBRE de todas las empresas privadas que tiene como producto Motocicletas ó Cuatrimotos y que tenga su sede en Japon

NOTA: Tome como ejemplo el siguiente recurso http://es.dbpedia.org/page/Yamaha Corporation

Ejercicio 8: Crear una consulta que obtenga el nombre y el género de los videojuegos distribuidos por Ubisoft que vienen para Windows.

Ejercicio 9: Crear una consulta que obtenga las bandas de rock alternativo de los estados unidos.

