

# 09 Interface

Last updated by | kees.vanloenen | Jun 29, 2025 at 9:38 AM GMT+2

## 09 Interface

### Zwarte Piste (Ri)

#### 0 Test-driven

Doe onderstaande oefeningen "test-driven".

### Blauwe Piste (Shu)

#### 1 Maak een interface voor *vormen*

Een vorm heeft de volgende methodes:

- BerekenInhoud()
- BerekenOppervlakte()

Zorg dat de classes Balk en Bol deze interface implementeren.

#### 2 Definieer een Kubus

Zorg dat de Kubus ook een vorm is.

### Rode Piste (Ha)

#### 3 Inhouden optellen

Maak een array met daarin een bol, een balk, en een kubus.

Schrijf een methode die de totale inhoud van zo'n array van vormen berekent.

### Zwarte Piste (Ri)

#### 4 Extension methods voor interfaces

Schrijf een extension method voor de *vorm*-interface die voor elke vorm de oppervlakte-ratio kan berekenen; de **oppervlakte-ratio** is de inhoud van een vorm gedeeld door de oppervlakte van een vorm.

Schrijf een methode die de vorm met de grootste oppervlakte-ratio bepaalt.