

# 12 Generics

Last updated by | kees.vanloenen | Jul 2, 2025 at 3:27 PM GMT+2

## 12 Generics

### Blauwe Piste (Shu)

#### 1 Generic method 1

Maak een static `IsEmpty` method in de class `Program` die als volgt gebruikt kan worden:

```
List<string> afspraken = new List<string>();
Console.WriteLine(IsEmpty(afspraken)); // -> true

List<double> prijzen = new List<double> { 2.99, 3.49 };
Console.WriteLine(IsEmpty(prijzen)); // -> false
```



### Rode Piste (Ha)

#### 2 Generic method 2

Maak een static `Print` -methode in de class `Program` die lijstjes van elementen afdruckt; elk element op een nieuwe regel.

Zorg dat de methode elk soort lijst van elementen af kan drukken ( `List<int>` , `Stack<double>` , `SortedList<string>` ).

#### 3 Generic method 3

- Maak een methode `CreateArray`:

```
CreateArray<T>(int size)
```



- De methode maakt een array van lengte `size` .
- De array wordt gevuld met objecten van type `T`.
- De gevulde array wordt vervolgens teruggegeven

#### 4 Generic classes

(Als je de opdracht van het vorige blad hebt afgerond 😊)

Maak een class `SortedList<T>` : maak dus de `SortedList` van de vorige oefening nu **generic**.